VÁNOČNÍ RÁDCE • PSP RECENZE • SOUTĚŽ S KING KONGEM

ČÍSLO 6 · PROSINEC 2005 · 29 Kč

PS2 PSP, PS3

play on 6

NEJPRODÁVANĚJŠÍ ČASOPIS O PLAYSTATION

NÁŘEZ! 31 RECENZÍ

PRVNÍ ČESKÁ RECENZE

Prince of Persia: The Two Thrones

Opět o něco temnější, akčnější a vůbec lepší dobrodružství. Čtěte naši první recenzi!

PRVNÍ RECENZE

Shadow of Colossus

Dohráli jsme tuhle kolosální pecku a nebojíme se nad ní vyslovit nekompromisní verdikt!

EXKLUZIVNÍ RECENZE

Call of Duty 2: Big Red One

Hola hola, povinnost volá. To nejlepší z Call of Duty všech platforem na PlayStation 2.

True Crime: New York City
Chronicles of Narnia
50Cent: Bulletproof
Harry Potter 4
Fatal Frame 3
Gun
a další

VELKÉ TÉMA

Vánoční rádce

Trápíte se jaký herní dárek pořídit? Náš ultimátní průvodce vám pomůže!

9 771801 304000

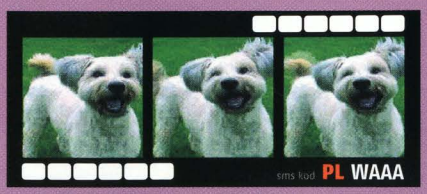
NEJČERSTVĚJŠÍ NOVINKY: STARCRAFT: GHOST, GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER, FORBIDDEN SIREN 2, TOMB RAIDER LEGEND, COMMANDOS: STRIKE FORCE, ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS, FLATOUT 2, MGS: SUBSISTANCE, HITMAN: BLOOD MONEY

ANIMOVANÁ POZADÍ DO VAŠEHO MOBILU

JAK OBJEDNAT?

Napište SMS zprávu s kódem vámi zvolené animace. Například pro objednání animace **V LEVÉM HORNÍM ROHU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL WAAA** *na číslo* **9002230**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené pozadí. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolené pozadí někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL WAAA 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*

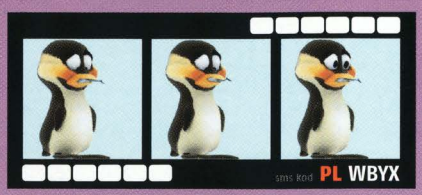

sms kod **PL WAAA**

sms kod **PL WAFU**

sms kod **PL WAJS**

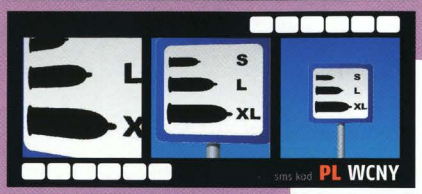
sms kod **PL WALM**

sms kod **PL WAPK**


sms kod **PL WBYX**

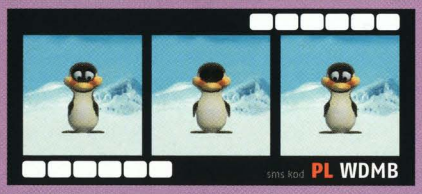
sms kod **PL WCDG**

sms kod **PL WCJZ**



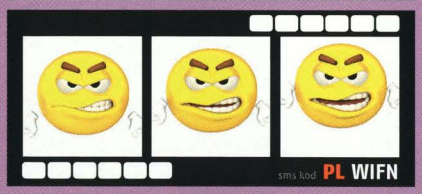
sms kod **PL WCNY**

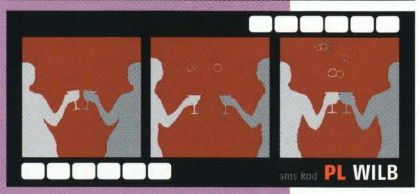
sms kod **PL WDAY**

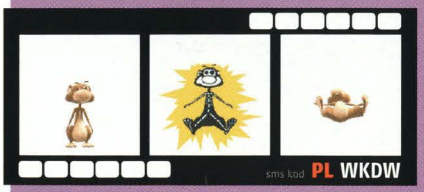

sms kod **PL WDMB**

sms kod **PL WEZY**

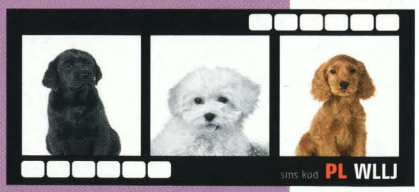
sms kod **PL WFLF**


sms kod **PL WIFN**

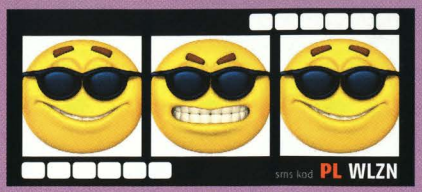

sms kod **PL WILB**


sms kod **PL WKDW**

sms kod **PL WKKB**

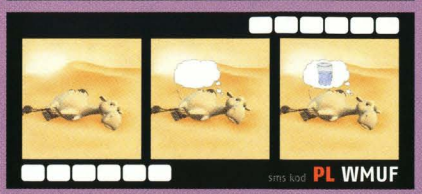

sms kod **PL WLLJ**

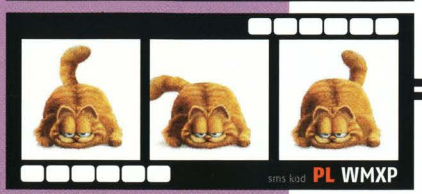
sms kod **PL WLNT**

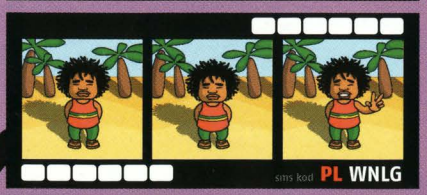

sms kod **PL WLZN**

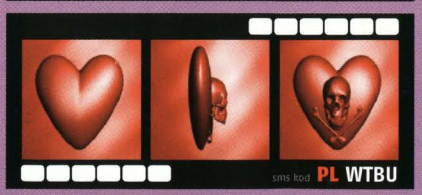
sms kod **PL WMAD**

sms kod **PL WMPG**


sms kod **PL WMUF**


sms kod **PL WMXP**

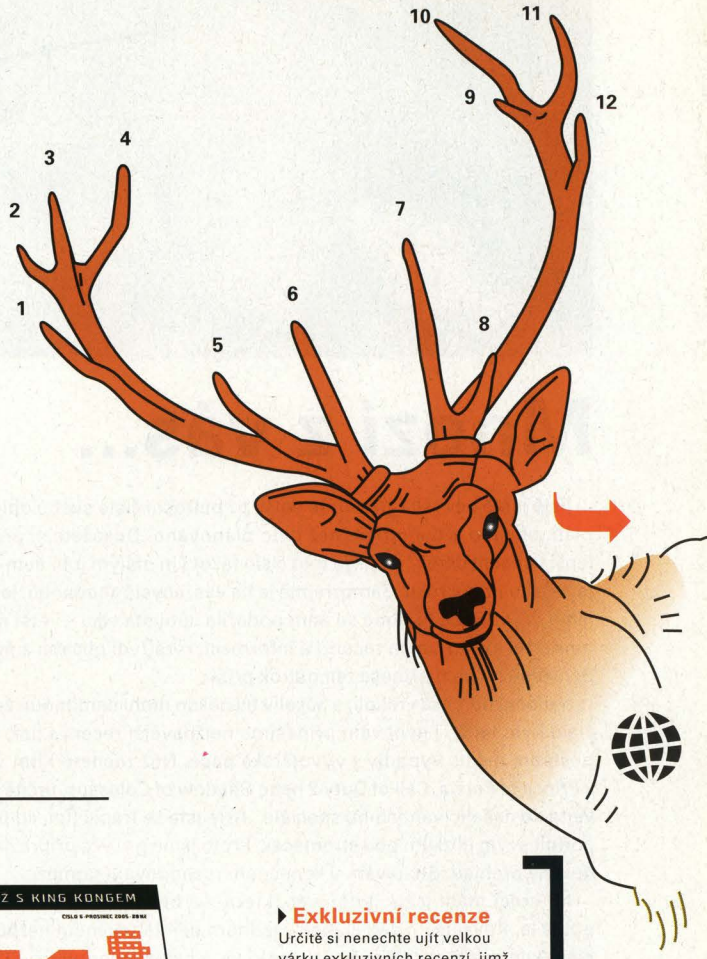

sms kod **PL WNLG**


sms kod **PL WTBU**

sms kod **PL WTXX**

Animovaná pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Cena jednoho pozadí je 30 Kč s DPH. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

Redakční dvanácterák



1. **AKTUÁLNOST** — Podáváme vždy čerstvé informace z herního dění.
2. **ZÁBAVNOST** — Snažíme se o to, aby čas strávený nad PlayON byl čas příjemný.
3. **INFORMOVANOST** — Jde nám o to, aby vám naše články poskytovaly veškeré zajímavé informace.
4. **ČESTNOST** — Přebírání cizích článků nebo jiné podlé taktiky nám nejsou vlastní.
5. **KVALITA** — Chceme podávat informace stylově a kvalitně.
6. **NEZÁVISLOST** — Jsme svými vlastními pány.
7. **DOSTUPNOST** — Díky nízké ceně si PlayON může dovolit snad každý.
8. **ZKUŠENOST** — Naši redaktoři jsou omlácenými borci v ringu herní žurnalistiky.
9. **VSTŘÍCNOST** — Pokud se vám cokoliv nelíbí nebo naopak, stačí se jen ozvat.
10. **SPRAVEDLNOST** — Nebojíme se jít s pravdou ven, ať už je jakákoliv.
11. **KVANTITA** — Takový počet článků, abyste se bez problému vyznali v herní scéně.
12. **PESTROST** — Každý by si měl v PlayON najít něco svého.

Na obálce

Prince of Persia: The Two Thrones
Jirka Škrampal vám zase jako první řekne, jak je to s novým princovým dobrodružstvím.

Shadow of Colossus
Recenze Michala Jonáše vám zodpoví otázku, zda autoři překonali sami sebe a předčili geniální Ico. Samozřejmě se Michal nebál vynést i finální ortel. Hledejte na stranách 22 a 23.

Final Fantasy XII
Na další díl slavné série si sice budeme muset ještě chvíli počkat, ale již nyní si můžete přečíst Jirkovy postřehy z hratelného dema, které se nám dostalo do rukou. Vypadá to, že se máme opět na co těšit. Hledejte na straně 18 a 19.

Exkluzivní recenze
Určitě si nenechte ujít velkou várku exkluzivních recenzí, jimž kraluje Call of Duty 2: Big Red One od Michala Jonáše a westernové GTA Gun od Ondřeje Zacha. Za nimi následují očekávané kousky jako Chronicles of Narnia, hororový Project Zero 3 nebo nový Harry Potter. Dostály našemu očekávání?

Vánoční rádce
Hlavním tématem tohoto čísla je Vánoční rádce. S ním už si nemusíte dělat starosti co, komu a za kolik koupit. Všechno přehledně rozdělené podle žánrů, a hlavně doplněné o normální i bazarové ceny! Více na stranách 8–10.

Publishing Director:
Tomáš Zvelebil – zvelebil@mediaron.cz

Šéfredaktor
Lukáš Bašta – basta@playon.cz

Redakce
Michal Jonáš – jonas@playon.cz
Jiří Škrampal – skrampal@playon.cz
Jan Lysý – lysy@playon.cz
Ondřej Zach – zach@playon.cz
Petr Vlášek – vlasek@playon.cz
Petr Hlásný – hlasny@playon.cz
Alžběta Trojanová – trojanova@playon.cz
Julius Rácz – racz@playon.cz

Jazyková korektura
Kateřina Rudčenková

Art director
Jindřich Zvelebil
DTP:
Karel Roubal, Lukáš Ladra

Inzerce
Petr Bárta – barta@mediaron.cz

Vyšlo 07. 12. 2005 ve vydavatelství **Mediaron s.r.o.**, U Habrovky 247/11, Praha 4
Kontakt
Tel.: +420 723 936 782
ISSN 1801-304X
registrace MK ČR E 16045
Tisk:
Česká Unigrafie a.s.,
U Stavoservisu 1, 10 040, Praha 10
Distribuce:
První novinová společnost, a.s.
PŘÍŠTÍ PLAYON VYJDE 9. 1. 2006

Mnozí z vás...

... jistě ještě nevyšli z úžasu, že další, již půlroční číslo svého oblíbeného plátku mají o týden dříve, než bylo plánováno. Dokážete si představit lepší vánoční dárek? Jinak je toto číslo takovým malým jubileem. PlayON je na trhu již půl roku. Samozřejmě je na vás, abyste zhodnotili, jak daleko jsme dorazili. Za tu dobu se nám podařila spousta věcí – větší než malé množství exkluzivních recenzí a informací, rozšíření obsahu a podobně. Schválně co nám přinese ten půlrok příští.

Vánoční horečka vrcholí, a ačkoliv by někdo mohl namítnout, že minulé číslo bylo lepší, i nyní vám přinášíme nejžhavější recenze her, které za poslední měsíc vypadly z vývojářské pece. Než začnete hltat verdikty k Prince of Persia, Call of Duty 2 nebo Shadow of Colossus, určitě se podívejte do našeho vánočního speciálu. Jistě jste se trápili tím, co případně pořídit svým blízkým pod stromeček. Proto jsme pro vás připravili takový drobný přehled. Snad vám v konečném rozhodování pomůže.

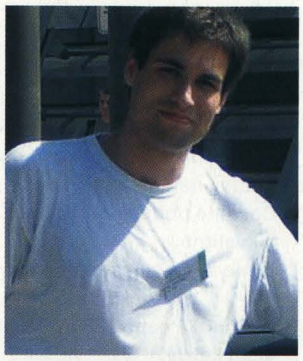
Na srdci mám ještě jednu věc, která mě během posledního měsíce potěšila. Kdysi jsem četl článek v jednom nejmenovaném herním časopise, kde si autor stěžoval, jak málo se u nás propagují hry. Právě na tohle jsem si vzpomněl, když jsem před pár dny jel domů a předjížděl jeden z autobusů. Z mikrospánku mě vytrhla velká reklama na Need for Speed: Most Wanted. Byl to docela hřejivý pocit, že se za těch pár let něco změnilo k lepšímu.

Inu, budu se opět těšit za měsíc ověšený šálami, kulichy a v nových ponožkách u dalšího čísla PlayON.

Lukáš Bašta
Šéfredaktor
basta@playon.cz

Názory redaktorů

Co si přeješ k vánocům?



Ondřej Zach

zach@playon.cz

Především by se hodilo více času. Hrát pravidelně World of WarCraft, hitovky na PS2, podívat se na zoubek novému XBOXu 360 a ještě z toho všeho nezmagořit, na to ubohých 24 hodin / den opravdu nestačí.

Jirka Škrampal

skrampal@playon.cz

Jelikož jsem byl letos opravdu hodný, Ježíšek mi jistě přinese HDTV, Logitech Wireless PS2 Controller a spoustu her. Nebo si snad myslíte, že redaktor herního magazínu před uzávěrkou musí mít her plné zuby? Máte pravdu! Jedinou věc, po které toužím, je boxovací pytel s nalepenou fotkou Lukáše.

Michal Jonáš

Jonáš@playon.cz

Chci k Vánocům EyeToy Kinetic, protože jsem za prvé líný jako prase a za druhé se moje záda postižená křivicí se při cvičení chtějí bavit a ne tupě zírat na hýbající se závaží.

Rozbor rubrik

POHLED DO BUDOUCNOSTI – Všichni jistě víme, co se na nás nezadržitelně valí. Právě proto tady máme tuhle rubriku, která vás bude informovat o všem, co se o PlayStation 3 jen lehce otře. Seznamy titulů, letmé pohledy, technické specifikace... vše, co vás zajímá.

NOVINKY – Výpis těch nejžhavějších novinek herní scény s několika tematicky zaměřenými podrubrikami jako Z vlaku, Z českých luhů a hájů, Soundtracky, Černá kronika, Vzpomínáme... Všechno pro to, abyste měli co nejlepší přehled.

PÍPŠOU – Detailní pohled na ty nejzajímavější hry, které se k nám nezadržitelně blíží. Podle toho, co od daného titulu očekáváme, bude každá hra ověšena značkami. Ty by měly jasně vypíchnout, co zajímavého hra přinese a na co se máme těšit.

RECENZE – Zhodnocení aktuálních titulů s doplňujícími informacemi, které by vám mohly při výběru hry v obchodě vypomoci. Kromě vyčerpávajícího technického infa a verdiktu tak můžete narazit na Bazarového rádce, Vychytávku, Bonusové info, Ovládání atd.

PSP – Sekce věnovaná PlayStation Portable. Servis novinek, preview a recenzí, které by se vám měly vejít do kapsy přesně jako tento handheld.

DO HLOUBKY – Speciální rubrika, kde se budeme zabývat vždy nějakým pro hráče zajímavým tématem. Ať už půjde o rozpitvávání herních titulů, celých herních ság nebo hlubokomyslné sondáže do herní scény.

BRATŘI V TRIKU – Rubrika jasně zaměřená na to, co vás všechny zajímá. Jak dostat všechny oblečky pro svého hrdinu. Jak získáte bonusové levely a charaktery. Případně jak si poradit s vypečenými bossy. Pokud budete již v opravdové nouzi, máme pro vás i něco cheatů, ale o tom nikomu neříkejte.

PLAYOFF – Dojezd v našem časopise. Tam věnujeme prostor všemožným fórkům a jiným věcem pro vaše obveselení, kdybyste toho náhodou neměli po přečtení celého čísla pořád dost.

POKRAČOVÁNÍ PŘÍŠTĚ – Přehledný přehled toho, co by na vás mělo čekat v nadcházejícím čísle a kdy by měl další PlayON dorazit do vašeho stánku.

VÝHERCI PRO EVOLUTION SOCCER 5 SOUTĚŽE PLAYON A CD PROJEKTU

420606321XXX	420603546XXX
420732460XXX	420602321XXX
420775066XXX	420602458XXX
420723889XXX	420603985XXX
420720183XXX	420777089XXX

VŠICHNI VÝHERCI BYLI INFORMOVÁNI.

Obsah

3 Redakční dvanácterák
Na obálce
Tiráž
4-5 Editorial
Dodatky autorů
Obsah
Vysvětlivky rubrik
6 Dopisy
TÉMA
8-10 Vánoční rádce
NOVINKY
10 Z vlaku
13 Malý designér
14 Soundtracky
16 Černá kronika
Vzpomínáme
17 Přílety a odlety
Těšíme se
PÍPŠOU
18-19 Final Fantasy XII
20 Hitman
21 Metal Gear Solid 3 Subsistance
RECENZE
22-23 Shadow of the Colossus
24-25 Prince of Persia: The Two Thrones
26-27 Call of Duty 2: Big Red One
28-29 Gun
30 True Crime: New York City
31 Project Zero 3
32 WWE Smackdown! VS. RaW 2006
33 Harry Potter and the Goblet of Fire
34 Chronicles of Narnia:
The Lion, the Witch and the Wardrobe
35 Matrix: Path of Neo
36 Castlevania: Curse of Darkness
37 Aeon Flux
38 007: From Russia with Love
40 Crime Life: Gang Wars
41 Capcom Classic Collection
Without Warning
42 Ratchet Gladiator
44 50Cent: Bulletproof
45 Crazy Frog Racer
Guitar hero
46 Suikoden Tactics
47 Heroes of Pacific
Pac-Man World 3
48 Sniper Elite
49 Top Spin
Shadow the Hedgehog
PSP
50 Novinky
51 Untold Legends: Warriors Code
Megamen Maverick Hunter X
52 Need for Speed: Most Wanted 5-0-1
53 Kingdom of Paradise
54 SOCOM U.S. Navy SEALs Fireteam Bravo
55 Infected
Star Wars: Battlefront 2
JAVA HRY
56 Rainbow Six
57 African Rally
Morhoon Invasion
58 Extreme Motorbike
Tomb Raider
DO HLOUBKY
62-63 Devil May Cry
64-6 Bratří v triku
PLAYOFF
66 Takoví nenormální zabijáci
Pokračování příště

18-19

22-23

24-25

26-27

28-29

62-63

Dopis měsíce

Čau čau PlayONe!
Asi je to otrava, že vám pořád chodí ty pochvalný dopisy, ale ani já nebudu moc výjimka. Možná to je tím, že to je prostě zkrátka a dobře fakt. Takový časák tu vážně chyběl. Recenze se čtou jedním dechem, možná bych vám trochu občas vytknul, že jste až moc hodný, ale aspoň je vidět, že vás pojí vážná láska k hraní. Jako nás všechny. Taky se mi strašně líbí Alternativní svět. Je to taková šílená úchylnost, že si už snad ani PlayON bez něj nedokážu představit. A vůbec. Jste přehledný, nezabýváte se zbytečnostma a těch pár korun navíc, který teď musím investovat, jsou jakože sakra znát. Díky moc všichni, jste boží a jen tak dál!

D4ve

Ahoj D4ve!
Pochvaly tady posloucháme vždycky rádi a tvůj dopis je jimi přímo naditý. Mockrát za ně děkujeme. V Alternativním světě budeme samozřejmě dál pokračovat. Každá podpora je pro nás velmi důležitá a aspoň pořádně vybičuje Lukáše zase k dalšímu řádění v pražských ulicích. Už se zase těšíme, až se mu tu všichni budeme smát.

Ahojky,
kupuju vás od prvního čísla a moc se mi líbíte. Nejen jako časopis, ale i jako redakce, zejména pak Michal Jonáš (tak ho tímto moc zdravím). Existuje asi jen pár věcí, které bych vám vytkla. Možná po grafické stránce mícháte příliš mnoho stylů dohromady a pak to vypadá jako pořádný guláš (jenže jsem si už na tenhle osobitý styl tak zvykla, že vlastně ani nevím, jestli bych chtěla doopravdy změnu). Taky některé překlepy jsou docela úlet, ale je pochopitelné, že se všechno nedá uhlídat. Kdyby bylo možné přidat do každého čísla i nějaký ten plakát, tak pak není co řešit. Děkuju mockrát.

Miriam

Ahoj Miriam,
jsme moc rádi, že o náš časopis jeví zájem i dívky. Michalovu adresu jsme samozřejmě poslali na tvůj e-mail, takže ho klidně požádej o autogram osobně. Věříme, že třeba na tvoje břicho se ti podepíše rád. Na náš design jsme si tu zvykli tak nějak všichni, a proto nás hodně ranilo například už jen odstranění herních myší, které sídlily pod Rozborem rubrik. Ale jak o plakátu, tak o změně uvažujeme. Zatím je to ale všechno spíš ve hvězdách.

Zdarec redakce a všichni živočichové kolem!
PlayON je prostě časopis k nezaplacení, a tak mě těch pitomejch 10 kaček navíc, co máte od minule, moc neštve. Recenze navíc super a od toho tady hlavně jste, ne? Psát dobrý a čtivý recenze. Docela bych ocenil, kdybyste v PlayONu zavedli i nějakou rubriku, která se věnuje filmům, například novinkám na DVD. Imho by to bylo tematický, a navíc pro spoustu lidí zajímavý. Jen takový návrh, ale jako budu vás kupovat i bez toho, takže v pohodě. Jinak fotky vašich redaktorů jsou hodně divný, což je naprosto super, ale klidně bych ocenil klidně víc ujetý.

Francesco

Nazdar Francesco,
jsme rádi, že máš takovýhle přístup, chválíme a máš od nás podtrženou jedničku. Teď tě ale úspěšně zklameme. Rubriku ohledně novinek na DVD neplánujeme. Jsme herní časopis a nechceme zabírat místo pro hry, kvůli kterému si nás jistě všichni kupujete. Ohledně fotek bychom to zase nepřeháněli. Nejsme si úplně jisti, jestli by naši čtenáři ustáli fotografie ze společného výletů do gaybaru Eden. Možná až značně klesne prodejnost, vytáhneme i tyhle trumfy.

SMS:

ZDRAVIM KRUTEJ CASAK HOSI MAM PES 5 A JE TO BRUTALNI

AKORAT NIKDY NETREFIM PRAZDNOU KASU BOZE TO JE REALITA ESTE SI ZAJIT VO POLOCASE NA PIVO SEM NA KOLENACH

Je jasnou věcí, že při dlouhém paření PESu musí člověk zdatně podlévat. Naštěstí máme kontakty v jednom nejmenovaném pivovaru, který našemu PlayOn týmu dělá sponzora. Bohužel na žádné klání jsme se ještě nedostali.

Co se stalo s PlayStationem 2, když se seká hra?

No může to být spousta věcí. Od špatně vypálené warezácké kopie, kterou bys zrovna používat neměl, až po odcházející mechaniku.

Zdarec, na minulou smsku ste mi neodpovedeli, pokud nepocitam to, ze si mam vytrhat stranky navic, ale to je vedlejsi. Kde teda sezenu první 3 cisla? Diky ABAT

Bohužel stará čísla PlayON už jsou na věčnosti, případně na záchodech našich nejvěrnějších čtenářů. Bohužel budeš muset zahájit svoji sbírku nějakým naším pozdějším kouskem, nebo tvrdou měnou stará čísla od někoho vykoupit.

Odpoved na bitku klicenek: Pucil sem si kouzelne klic od Sory z Kingdom hearts a oslovil particku z Cejlu, jejiz zbrojni arzenal je lepsi nez z Metal g.s. Sraz 20. prosince 15.00 v Boubinskym pralese u tretiho stromu vpravo od hlavni cesty. P.S. Vitezove dostanou na 1 noc hostesky z Invexu. MONTEC

Vyzvu bereme na vědomi a budeme tam. Abychom nezklamali, pravidelně v redakci trénujeme, bohužel je velice dobrým cílem našeho švihacího zájmu Jirka Škrampal. Holt nějak se trénovat musí, že.

Nazdar panove z redakce. Toz tak ctu ten Vas PlayON a ctu a ctu, pak dojdu k PSP recenzim a vidim ty hry, ze jsou cim dal tim lepsi a lepsi, toz a tak si rikam, ze kdyz jsou ty Vanoce, nechcete ke kazdemu vytisku jednu tu PSP pribalit? Klidne tech 5 korun priplatim ;-) mozna i 10 Kc.Vas verny ctenar zhor :-)

Ano, od příštího čísla bude u každého dvoustého čísla PlayON přítomna PlayStation Portable. Samozřejmě bude rafinovaně ukrytá uvnitř čísla, takže si budeš muset koupit alespoň těch 200 kousků, abys měl jistotu.

Jak napsat do PlayON?

Chcete se podělit o své názory s ostatními čtenáři? Není nic snadnějšího než využít jedné z následujících možností.
E-mail: Své emailové připomínky směřujte na adresu dopisy@playon.cz.
SMS: Svoje nápady a postřehy nám můžete posílat také formou SMS na telefonní číslo 900 22 03 ve tvaru INFmezeraPLmezera a váš názor. Cena jedné SMS je 3 Kč.
Příklad: INF PL KAM MAM ZAPOJIT JOYPAD?

Těšíme se na vaše dopisy!

NOVÉ ČÍSLO PRÁVĚ V PRODEJI U VŠECH LEPŠÍCH STÁNKAŘŮ

VÁNOČNÍ RÁDCE

Vánoce jsou pomalu za dveřmi, Santa už si místo pajšlu nacpává pytel dárky, ale vy stále nevíte co svým blízkým pořídit? Proto je tady náš ultimátní vánoční průvodce. Na sedm dní a sedm nocí jsme se zavřeli v jednom nejmenovaném hašišovém doupěti a mezi mráčky dýmu vášnivě rozjímali. Výsledky jsou nyní před vámi.

VÁNOČNÍ RÁDCE

ADVENTURA

Fahrenheit

Cena: 1300 - 1500,- nová | 1000 - 1300,- bazar

Haunting Ground

Cena: 1400,- nová | 1000,- bazar

Resident Evil 4

Cena: 1500 - 1750,- nová, také se dá pořídit limitovaná edice cca za 1700,- | 1400,- bazar

Naprosto špičkový Fahrenheit přináší do kategorie adventur svěží vítr v podobě jednoduchých inovací. Skvělá filmová prezentace z něho dělá povinnost pro každého fandu ryze příběhových adventur. Pokud by vám ale nevadilo akčnější pojetí a hledáte trochu toho napětí, nešlápnete vedle ani s hororovým Haunting Ground. Zcela jiné kafe je ovšem Resident Evil 4. Už jen pouhý fakt, že o něm neustále básníme nebo že je to historicky nejlépe hodnocená hra v historii PS2, o lecčem svědčí. Leon i Ada se vrátili a s nimi i kolotoč hrůzných událostí v nejnovějším pokračování akčních adventur, které jsou staré jako samotný název PlayStation. Že naše tři adventurní tipy jsou určeny dospělému publiku a vašemu šestiletému synkovi do ruky nepatří, snad ani netřeba zdůrazňovat.

ZÁVODY

Burnout Revenge

Cena: 1500–1700,- nová | 1300,- bazar

Need for Speed: Most Wanted

Cena: 1600,- nová | 1300,- bazar

WRC Rally Evolved

Cena: 1400–1500,- nová | 1200,- bazar

Mezi závody máme také naprosto jasno. Nejlepším dárkem jsou dravé, akční závody Burnout Revenge, které neoddiskutovatelně patří k tomu nejhratelnějšímu a nejkrásnějšímu. Pokud dáváte přednost arkádě a zábavě, jděte do toho, za tuhle hru se vám jistě nikdo mstít nebude. Pokud jste fanouškem posledních dílů Need for Speed, určitě zvažte zakoupení posledního dílu s názvem Most Wanted. Sice je to pořád arkáda jako řemen, ale stále má všechno, kvůli čemu ji mají hráči rádi, plus honičky s policií, které hratelnost jinak mírně stagnující série zase posunuly o kousek dál. Fanoušky rallye zase jistě okouzlí poslední WRC. Tahle hra patří k tomu nejlepšímu, co se kdy prohánělo po šotolině, a hlavně potěší jak začátečníky, tak i závodní fajnšmekry.

AKCE

God of War

Cena: 1400,- nová | 1000–1200,- bazar

Spartan: Total Warrior

Cena: 1500,- nová | 1300,- bazar

The Warriors

Cena: 1500–1700,- nová | 1300,- bazar

Každý správný přívrženec brutální zábavy jistě ocení God of War. Tahle mytická řezničina hodně zamávala žebříčky nejlepších her na PlayStation 2, a pokud ji už nemáte, měla by být vaší jasnou volbou. Případně si nenechte uniknout taktéž mytologickou akci Spartan: Total Warrior, která vás jistě potěší českou lokalizací a velkým množstvím nepřátel na jedné scéně. The Warriors zase potěší příznivce zábavné brutality z dílny Rockstar Games. Akční záležitost o válce gangů podle stejnojmenného filmu. Při každé ráně pěstí cítíte, že to opravdu bolí, což se cení.

BOJOVKY

Soul Calibur III

Cena: 1300,- nová | 1000,- bazar

Tekken 5

Cena: 1300–1600,- nová | 1100,- bazar

Mortal Kombat: Shaolin Monks

Cena: 1300–1500,- nová | 900,- bazar

Třetí Soul Calibur nás všechny naprosto pohltil. Nejen svojí malebnou grafikou, ale také pestrou škálou herních režimů a možností, jak se může hráč vyblbnout. Díky hernímu systému padne do ruky jak nováčkovi, tak borci, co má umělý chrup po babičce. V těsném závěsu je pak Tekken 5, který je naprostou klasikou, ale bojovkoví začátečníci by mohli mít ze začátku drobné problémy. Nicméně Tekken je pojem, a tím pádem by ho měl mít každý přívrženec mlátiček doma. Mortal Kombat: Shaolin Monks je pak takovým netra-

PLACENÁ INZERCE

Na útěku tě může potkat cokoliv

Jsi na útěku? Vyhodili tě z domova?
Máš strach se vrátit?
Zavolej nám na
Linku vzkaz domů
na číslo 800 111 113
a společně najdeme bezpečné řešení tvé situace.

Linka vzkaz domů – volej zdarma
z pevné linky každý den
od 8 do 22 hodin.

800 111 113
www.vzkazdomu.cz

sdružení linka bezpečí

Generální partner
ČESKÝ TELECOM

VÁNOČNÍ RÁDCE

dičním návratem ke slavné sérii, která má nyní po pár zaškobrtnutích konečně zase plnohodnotné pokračování. Dobře kombinuje prvky akční adventury s mlátičkou, a pokud dáváte přednost světu MK, je právě tohle jasná volba.

SPORTOVNÍ

Pro Evolution Soccer 5

Cena: 1500–1600,- nová | 1300,- bazar

SSX on Tour

Cena: 1300–1600,- nová | 1300,- bazar

Madden 06

Cena: 1500–1700,- nová | 1300,- bazar

I ve sportovních hrách máme celkem jasno. I když oblíbené Pro Evo nemá kompletní licence jako konkurence, požitek z fotbalu jako takového je mnohem lepší a věrohodnější. Pátý díl už dolaďuje jen drobnosti, díky kterým budete mít pocit, jako byste koukali na nějaké opravdové klání. Naproti tomu je Madden 06 jedna z nejlepších sportovních her, která je dnes k dostání. Bohužel americký fotbal u nás není v takové oblibě, a tak málokdo docení propracovanost tohoto titulu. Velká škoda. Pro příznivce zimních sportů doporučujeme poslední díl SSX, který uspokojí jak snowboardisty, tak i lyžaře. Spousta triků, rozsáhlé možnosti konání, to všechno dělá z SSX on Tour kvalitní zábavu na dlouhou dobu.

3D AKCE

Call of Duty 2: The Big Red One

Cena: 1600–1700,- nová | 1400,- bazar

Brothers In Arms: Road to Hill 30

Cena : 1000,- nová | 700,- bazar

Battlefield: Modern Combat

Cena: 1500–1600,- nová | 1300,- bazar

Call of Duty sice nemá největší hodnocení, ale pokud potřebujete nenáročný mainstreamový titul, je to jasná volba. Velmi intenzivní akce nenechá v klidu nikoho. Pokud jste online, pak jistě zkuste Modern Combat, ne tak úplně předělávku Battlefieldu známého z PC. Zajímavostí je i poměrně silná kampaň pro jednoho hráče. Své kouzlo ale hra samozřejmě ukazuje až v multiplayeru. Pokud zase chcete něco trochu náročnějšího, sáhněte po Brothers in Arms. Výborně podaný příběh spolu s drobnými taktickými prvky dělají ze hry výbornou válečnou zkušenost.

ARKÁDY

Jak X

Cena: 1400,- nová | 1000,- bazar

Ratchet Gladiator

Cena: 1400–1500,- nová | 1100,- bazar

Sly 3: Honor Among Thieves

Cena: 1100–1200,- | 900,-

Ačkoliv nejde o úplnou arkádu, svým stylem a pojetím nám do této kategorie Jak X jasně zapadá. Poslední díl se však nese v závodním duchu a stejně jako dříve na plošinkách i tady naši hrdinové bodují. Ratchet Deadlocked naopak přesedlal do akčního žánru, ačkoliv stále jsou patrné některé hopsací prvky. Jediným klasickým zástupcem žánru je tady Sly 3. Ten na rozdíl od obou předchozích titulů také vizuálním zpracováním a hratelností potěší spíš mladší hráče, tím ale nechceme říci, že bychom se u něj nebavili. Je tak na vás, komu z těchto tří playstationových veteránů dáte přednost.

RPG

Shadow Hearts: Covenant

Cena: 1600,- nová | 1300,- bazar

Xenosaga II: Jenseits von Gut und Bose

Cena: 1600-1700,- nová | 1400,- bazar

Champions: Return to Arms

Cena: 1500,- nová | 1000,- bazar

Letošní RPG scéna se nese v duchu pokračování starších hitů. Naše první divoká karta je pokračování tradičního japonského RPG Shadow Hearts s podtitulem Covenant. Kromě inovací v soubojovém systému všichni jistě ocení osobitý humor celé hry. Žádného hardcore RPG fandu jistě nenechá klidným ani pokračování legendy jménem Xenosaga, a to právem, neboť Xenosaga II patří k tomu nejlepšímu, co se v žánru urodilo. Ze zcela jiného soudku je náš třetí tip. Pokračování Champions se nechalo inspirovat nepřekonatelným Diablem II, a vy si tak můžete svou postavičku vylepšovat doslova tisíci možnými i nemožnými předměty a zabíjet stovky nejrůznějších monster. To vše si navíc můžete prožít až se čtyřmi kámoši s multitapem či přes internet.

JINÉ

Eyetoy: Play 2/Play 3

Cena: 1700,- nová i s kamerou | 1200,- bazar i s kamerou

Singstar 80s

Cena: 900–1700,- nová i s mikrofony | 600–1200,- bazar i s mikrofony

Buzz: The Music Quiz

Cena: 1900,- nová i s buzzery

Do kategorie jiných titulů jsme zařadili hry, které by rozhodně neměly chybět na žádné party. Především hrátky s kamerkou EyeToy, kde se můžete vydovádět ve spoustě miniher reagujících na vaše pohyby. Zde se vyplatí pořídit si spíše Play 2 než 3. Doporučit musíme také Singstar 80s, který si nás naprosto získal díky pořádným flákům našeho mládí. Není nic zábavnějšího než svým hláskem naprosto zprznit pecky od Europe nebo Blondie. Posledním je poměrně nedávná novinka Buzz aneb kvíz. Pozitivní je, že hra je přeložena do češtiny, a pokud máte rádi vědomostní soutěže, jistě by vám tohle nemělo chybět.

ZA MÁLO PENĚZ HODNĚ MUZIKY ANEB EDICE PLATINUM

Dead or Alive 2
EYE TOY: PLAY
EyeToy Play 2
Final Fantasy X
Formula One 2001
Formula One 2003
Formula One 2004
Gran Turismo 3
GT Concept 2002 Tokyo – Geneva
Jak & Daxter
Jak II: Renegade
JAK 3
Killzone
Kingdom Hearts
Moto GP
Moto GP3
Olympic Games Athens 2004
Ratchet & Clank
Ratchet & Clank 2
Ratchet & Clank 3
Smash Court Tennir Pro Tournament 2
SOCOM: U.S. Navy SEALs
SOCOM II: U.S. NAVY SEALs
Tekken Tag Tournament
Tekken 4
The Getaway
The Getaway: Black Monday
This Is Football 2002
This Is Football 2003
This is football 2005
World Rally Championship
WRC II Extreme
WRC 3: The Official Game of the FIA World Rally Championship
WRC 4

Ceny v tomto článku jsou pouze orientační.

SCHÉMATA PRO SONY ERICSSON

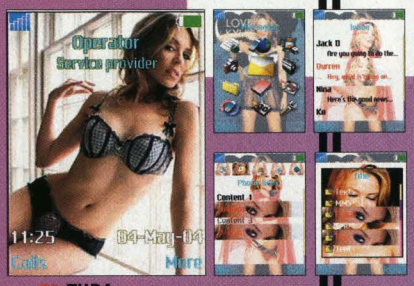
JAK DOSTAT SCHÉMA DO VAŠEHO MOBILU?

Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného schématu. Například pro objednání **LEVÉHO HORNÍHO SCHÉMATU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL TBDC** *na číslo* **9002250**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené schéma. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolené schéma někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL TBDC 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*

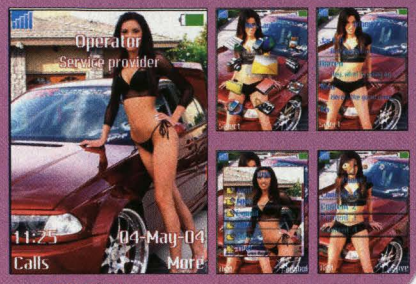
sms kód **PL TBDC**

sms kód **PL TXEC**



sms kód **PL TUBA**

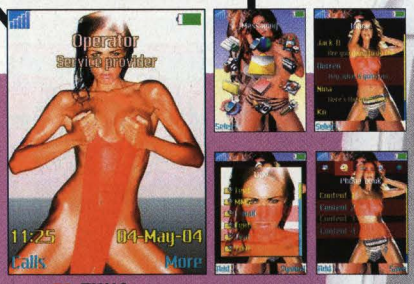
sms kód **PL TMWA**



sms kód **PL TSPM**

sms kód **PL TXIF**

sms kód **PL TTGF**



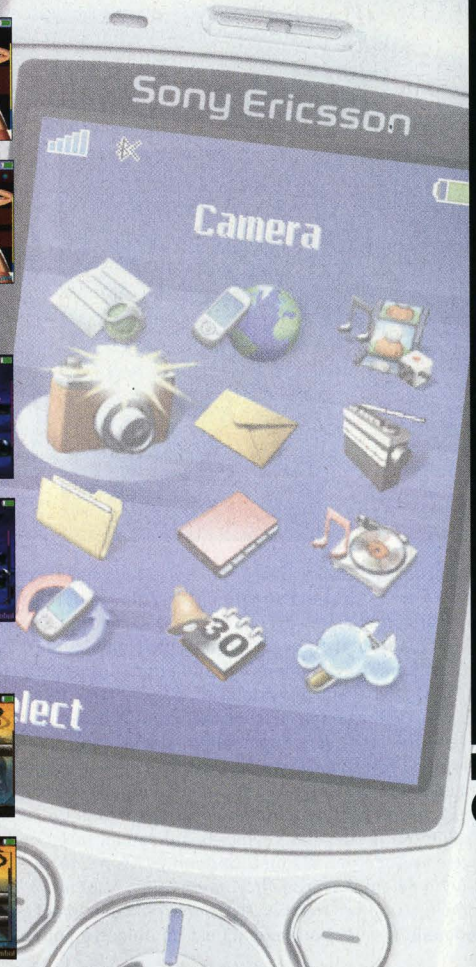
sms kód **PL TNHC**

sms kód **PL TPAX**

sms kód **PL THAF**

sms kód **PL THNP**

sms kód **PL TNJG**

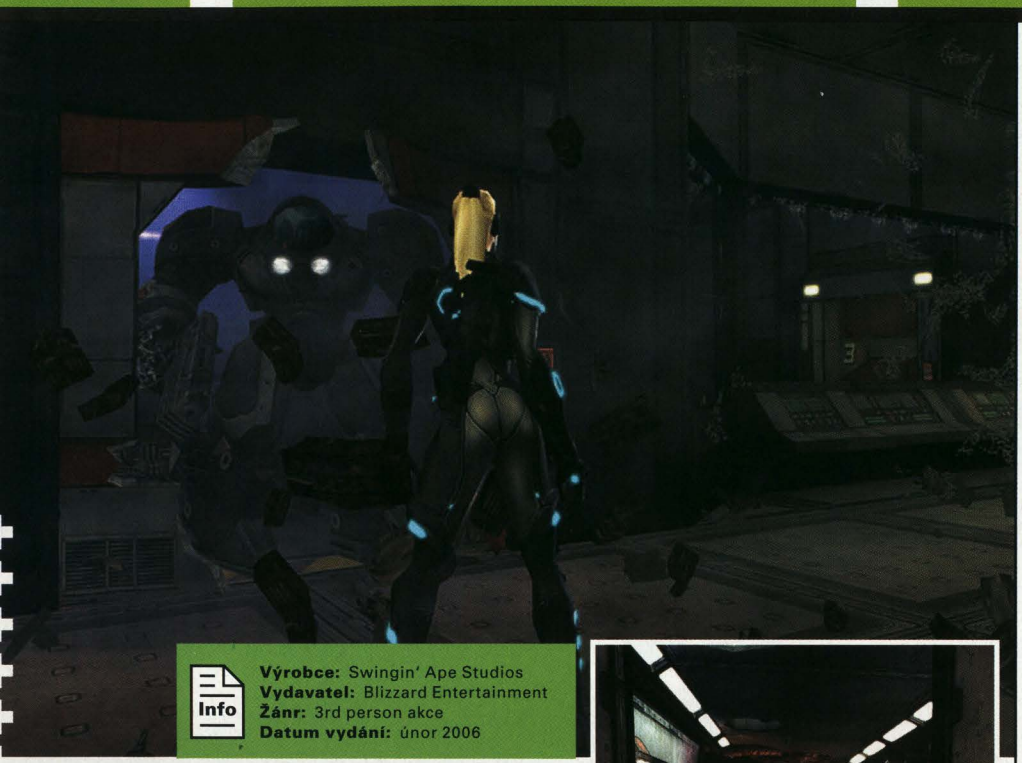


Cena jednoho schématu je 50 Kč s DPH. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz. Průměrná velikost schémat pro přístroje T610, T630 a Z600 je cca 7 kB. Průměrná velikost pro přístroje T230, T68i T630 a T300 dosahuje cca 12 kB.

Schémata podporují přístroje Sony Ericsson F500i, J300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, S710i, T226, T230, T238, T290i, T300, T306, T310, T312, T316, T610, T616, T618, T628, T630, T637, T68i, V800, W600i, W800i, Z500, Z520, Z600, Z608, Z800, Z1010

FRESH play on

Nejčerstvější novinkové delikatesy rovnou pod nos na stříbrném podnosu!



Výrobce: Swingin' Ape Studios
Vydavatel: Blizzard Entertainment
Žánr: 3rd person akce
Datum vydání: únor 2006

Co? Na papíry se nejezdí.

STARCRAFT: GHOST

Kdo by neznal Starcraft a jeho originální nástup na PC scénu v roce 1998. Tehdy průkopnické pojetí futuristické sci-fi real-time strategie uchvátilo leckterého fanouška žánru a zavdalo příčinu k nejednomu večeru strávenému při online pařbě. Dynamika a hratelnost Starcraftu ostatně vedla i k tomu, že se brzy ujal předních pozic na poli oficiálních soutěží WCG. Nyní se do této již notně prozkoumané části vesmíru vydáme prostřednictvím 3rd person stealth akce, jejíž hlavní hrdinkou je duch (ghost) Nova. Vybavena obvyklou schopností duchů, zneviditelněním, širokou škálou zbraní a spoustou opravdu účinných terranských technologií, bude muset objasnit záhadu okolo nově objeveného plynu Terrazin, jehož schopnost stimulovat duševní sílu začne přitahovat pozornost nejen Terranů, ale i Zergů a Protossů. Samotné mise, z nichž se hra skládá, nebudou pouhým nastavováním kaše a svým charakterem se budou v závislosti na ději měnit. Jednou půjde o vyloženě špionážní úkoly, jindy zase akční. Nezanedbatelnou část hry budou tvořit střety všech tří soupeřících ras. Nova by měla zaujmout především svým sex-appealem, mrštností a stealth schopnostmi, umožňujícími jí přechytračit početnou skupinu oponentů. Kromě technických kvalit by měla fandy hra zaujmout i poutavým dějem, navazujícím v mnohém na příběhy ze Starcraftu. Vzhledem ke kvalitám předlohy a renomé distributora lze objektivně předpokládat vysokou úroveň hratelnosti, k níž svým dílem přispějí i detailní grafické provedení herních oblastí a působivé animace postav. ■

Z VLAKU

Rychlý průjezd herní branží

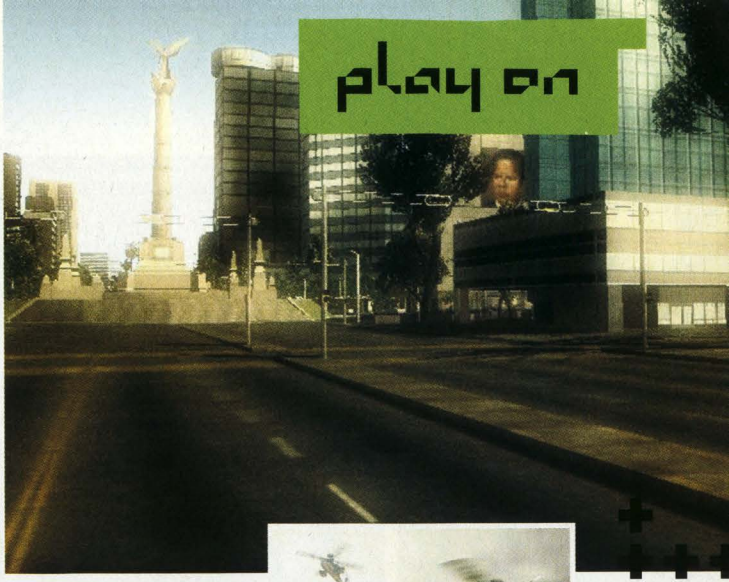
Kontroverzní právník Jack Thompson, obhajující rodiny dvou zavražděných policistů v procesu proti Sony, Rockstar Games a herním prodejcům, nejenže se musel stáhnout z případu, ale v Alabamě si už neškrtne. Důvodem ukončení Thompsonovy licence pro stát Alabama byly pro soudce údajně Thompsonovy nevhodné výroky a chování na veřejnosti.

GeneX oznámili plán konverze PC herního titulu „Sotsugyou 2nd Generation" (Graduation 2nd Generation) pro platformu PS2. Tato simulace milostného života by měla být uvolněna na jaře příštího roku pouze v Japonsku. Vzhledem k nedostatku living simulátorů však lze objektivně předpokládat i následný vstup na americký, potažmo evropský trh.

Activision získali exkluzivní práva na multiplatformní vývoj a distribuci videoher s Wolverinem a Spider-Manem v hlavních rolích. Tato exkluzivita vyplývá z dlouhodobého kontraktu, uzavřeného v půli listopadu se společností Marvel Entertainment. Smluvní vztah by měl dle dohody trvat až do roku 2017.

Ubisoft oznámil, že hodlá distribuovat Drakengard 2 v Severní Americe a Evropě v březnu 2006. Toto prohlášení na první pohled překvapí každého, kdo by očekával v pozici distributora Drakengardu společnost Square Enix. Je však nutné zvážit, že spolupráce Ubisoftu se Square Enix by v rámci evropského trhu nebyla ničím neobvyklým – stačí vzpomenout například na loňské vydání Final Fantasy XI.

Dimension Films budou na konci roku 2006 uvádět do kin Severní Ameriky filmovou adaptaci konzolového hitu Dead or Alive. Scénář bude mít na starost J. F. Lawton (Pretty Woman, Přepadení v Pacifiku), režii Corey Yuen (Smrtící andílci, Kurýr). Hlavních rolí by se měli ujmout Jaime Pressly, Holly Valance, Devon Aoki, Sarah Carter, Kane Kosugi, Natassia Malthe, Matthew Marsden a Eric Roberts.



GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER

Patrně není třeba nijak obsáhle představovat takticko-akční sérii Tom Clancy´s Ghost Recon, která společně se sesterskými Splinter Cell a Rainbow Six již drahnou dobu a s úspěchem brázdí videoherní scénu. V aktuálním třetím pokračování se ocitneme v roce 2013, kdy je v ostré akci zkoušen nově vyvinutý armádní systém IWS (Integrated Warfighter System). S jeho pomocí se ze členů jednotky Ghost stávají doslova „universal soldiers". Problém je, že prozatím vše funguje pouze ve cvičných podmínkách a všichni víme, jak leckteré „best of" projekty končí, že? Proto je nutné prokázat kvality IWS v ostré akci a kdo jiný by se měl ujmout tohoto úkolu nežli tým, jehož členem se stává i potencionální hráč. V rámci průzkumnických, záchranných i ofenzivních misí probíhajících v Mexico City, jedné z největších světových metropolí, si díky nově vyvinutému hernímu enginu, určenému prioritně již pro tvorbu her pro next-gen konzole, skutečně vychutnáte detailní textury, vysoce kvalitní světelné a speciální efekty a interaktivní prostředí, reagující na vnější vlivy dle reálných fyzikálních zákonů. Během plnění bojových úkolů budete využívat speciální vojenské technologie a komunikační zařízení budoucnosti, tzv. „Cross Com", umožňující neustálý přehled o okolním dění bez ohledu na právě konanou činnost a zadávání týmových příkazů na větší vzdálenosti. Kromě hry pro jednoho se budete moci ponořit do vícehráčského režimu, který kromě obvyklých multiplayerových módů nabízí jedinečnou možnost absolvování singleplayer kampaně v kooperativním režimu za účasti až 4 hráčů. ■

Info
Výrobce: GRIN
Vydavatel: Ubisoft
Žánr: taktická akce
Datum vydání: únor 2006

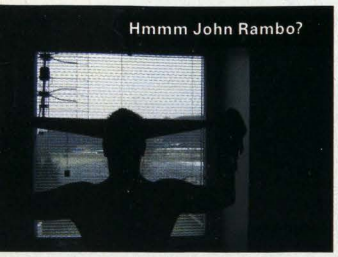
FORBIDDEN SIREN 2

Druhé pokračování populární hry, mixující prvky stealth akce se survival hororem, se má odehrávat na tajemném ostrově Yamijima. Zajímavostí je den vypuštění hry na trh – mělo by se totiž údajně jednat přesně o ten den, ve kterém začíná herní příběh. Ostrov byl v minulosti obydlen, ale před 29 lety za podivných okolností všichni obyvatelé náhle zmizeli. V roli různých postav, mezi nimiž lze najít například věštce či slepého spisovatele se psem, bude hráč absolvovat hrůznou ostrovní anabázi, přičemž se znovu setká se starými známými Shibito monstry. Kromě nich se dočkáme i zcela nových nepřátelských stvoření, zvaných Yamibito, odolných proti všemu, vyjma červeného světla. Pokud jste absolvovali úvodní Forbidden Siren, můžete se těšit na opětovné využívání tzv. Sightjackingu, s jehož pomocí lze vidět očima okolních postav a nově zjistit například i pozice nepřátelských kreatur. Ačkoliv je hra prozatím oznámena pouze pro japonský trh, následné uvedení na trh evropský lze brzy očekávat. Doufejme jen, že se vydání zmíněné reedice neprotáhne jako v případě prvotních dílů Final Fantasy, které v minulosti do Evropy dorazily s několikaletým zpožděním. ■

Info
Výrobce: SCEJ
Vydavatel: SCEE
Žánr: akční adventura
Datum vydání: únor 2006 (Japonsko)

ALTERNATIVNÍ SVĚT

SOCOM


Hmmm John Rambo?

Ne každý chlap, co se maluje, je buzna.

Musíme zvolit lepší maskování.

Hlavně nenápadně...

pomalu a tiše...

a pak z úkrytu...

zaútočit!

Hezky zezadu.

Enemy spotted!

Hlavně mě nepochč...

Kam se všichni poděli.

Néé, má nejoblíbenější.

SOUNDTRACKY

O tom, co se líbí našim zvukovodům

Lakeshore Records vydali nedávno soundtrack ke hře „Destroy All Humans!". Produkce se ujal Jason Bentley proslulý hudbou k filmové trilogii Matrix. V nabídce remixovaných skladeb, inspirovaných ve hře se nacházejícími songy z padesátých let, jistě neujdou pozornosti například „Sh-Boom" od The Crew Cuts či „Lollipop" od The Chordettes. Za mixážní pulty usedla řada profíků v čele s Junkie XL a Meet Beat Manifesto.

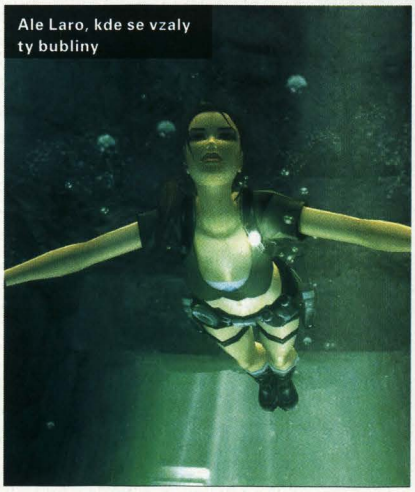
Pokud se vám líbí soundtrack ke Call of Duty 2: The Big Red One, jistě si nenechte ujít doprovod k také v tomto čísle recenzovanému Aeon Flux. Za oběma tituly totiž stojí v poslední době celkem vytížený Greame Revell. Je pěkné sledovat, jak se postupně staví od pouhého „přicmrdávače" na vlastní nohy. Jen tak dál!

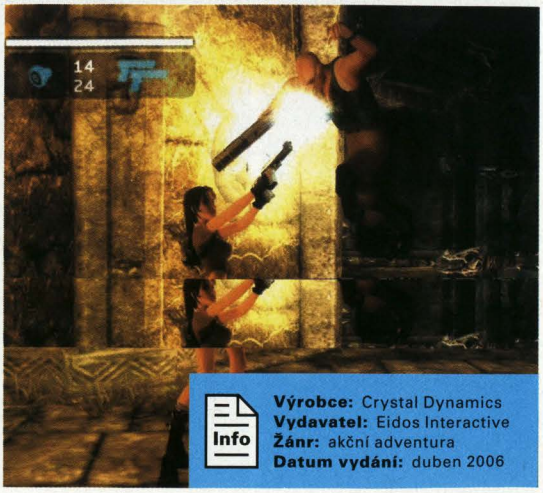
Inon Zur se blýsknul svými kvalitami hudebního komponisty již v Prince of Persia: Warrior Within. Nikoho tedy nepřekvapí, že jeho jméno najdeme i pod třetím dílem Prince The Two Thrones. Pokud se nemůžete dočkat vydání hry a chcete už teď, alespoň přeneseně, pocítit přitažlivost emotivního Orientu, navštivte internetové stránky http://www.music4games.net/n_inonzur_princeofpersia_the_two_thrones.html, stáhněte si několik dostupných mp3 melodií, zavřete oči a poslouchejte. Nádhera...

Christopher Lennertz má v tomto čísle hned dva zářezy. Jedním z nich je hudba ke Gun a 007: From Russia With Love. Jinak tento chlapík je za taktovkou jako doma a jeho jméno můžeme vidět v creditech u většiny dílů Medal of Honor od Rising Sun dále nebo ze 187: Ride or Die. Bohužel ve filmovém průmyslu už se mu tolik nedaří. Na rozdíl od takového mistra, jako je zde často skloňovaný Michael Giacchino (MoH: Frontline). Ten, zdá se, na herní branži zase pozapomněl a v nejbližší době se bude věnovat jen filmům.

TOMB RAIDER LEGEND

V dubnu 2006 bychom se snad už měli dočkat tolik očekávaného pokračování série akčních adventur s proslulou Larou Henshingly Croft v titulní roli. Kromě změn v designu hlavní představitelky bychom se v rámci příběhu, pojednávajícího o hledání jistého staroanglického artefaktu, měli dočkat oživení hratelnostních atributů kdysi tak fenomenálního trháku. Je pravda, že působivost Lařiných dobrodružství se časem jakoby vytratila. Doufejme, že pro Tomb Raider Legend ji tvůrci opětovně naleznou. Slečna Croftová by protentokrát měla údajně mít lidštější vzhled i realističtější pohyby (možná kvůli poněkud zmenšenému obvodu hrudníku). Kvalitní animací a detailními texturami obličeje by mělo být dosaženo výraznějšího ztvárnění Lařiných emocí. Hratelnost by měla podpořit kvalitní in-game kamera a detailní interaktivní lokace. Každopádně nebude chybět moderní inventář, který (díky bohu) nebude neomezený a bude kromě klasických pistolí či brokovnice obsahovat řadu vskutku velmi zajímavých věciček, jako např. komunikační port nebo magnetickou kotvu. ■


Ale Laro, kde se vzaly ty bubliny



Info

Výrobce: Crystal Dynamics
Vydavatel: Eidos Interactive
Žánr: akční adventura
Datum vydání: duben 2006

MALÝ DESIGNÉR

Metal Hero

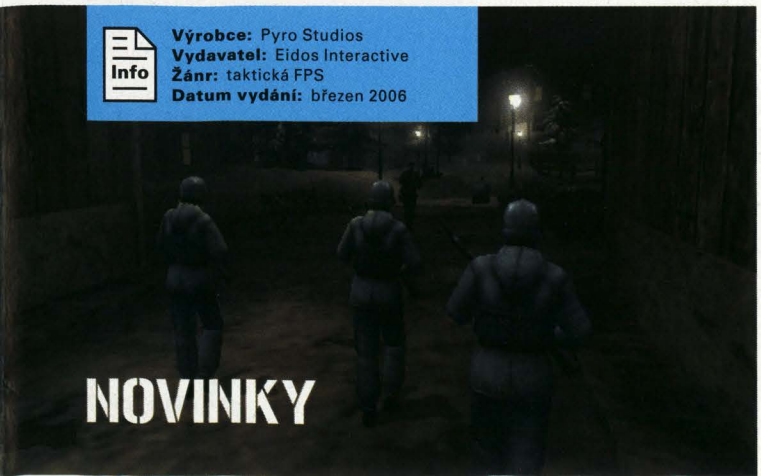
V záplavě všemožných titulů s roztodivným novým příslušenstvím se objevuje i tento skvost. Metal Hero je sice klasické karaoke, ale do svého žánru přináší řadu osvěžujících prvků. Kromě toho, že obsahuje všechny vypečené hardrockové, metalové a punkové fláky, jež máme tak rádi, je hlavní předností metalová hříva. Spolu s mikrofonem je totiž přítomna jako periferie i děsivá paruka, po vzoru módy 80. let. Úkol je tedy jasný, během zpěvu musíte do rytmu také mávat svojí periferní hřívou sem a tam. Že to není žádný med, jistě ví každý pravidelnější návštěvník koncertů. Ovšem vyzpívat závratné výšiny byl pro nás všechny hrozný oříšek, takže si každý podle svého gusta musel vypomoci nějakou po domácky upravenou vychytávkou. Někdo sáhnul po kleštících kolících na prádlo, někdo zase po upnutých, kožených kalhotách značky Gaylord se speciálním zařezáváním – obzvláště ty poznamenaly náš výkon. Pak už ani těm největším antitalentům nehrozí, že by se nestali pravým metalovým hrdinou. METAL!

PLACENÁ INZERCE

COMMANDOS:
STRIKE FORCE

Děj této FPS se odehrává v období 2. světové války a její jednotlivé části jsou situovány do různých částí Evropy, počínaje Francií a konče Ruskem. Nepřekvapí, že hráč je postaven do role mentálního vůdce tříčlenného komanda, majícího za úkol notnou dávku vojenských misí. Vzhledem ke skutečnosti, že ve stylu Commandos každý člen trojice disponuje unikátními bojovými schopnostmi (Zelený baret, Sniper a Špión), bude nutné najít pro každou misi optimální postup, spočívající v souhře týmových členů. Náplně misí se přitom budou lišit nejen geografickou polohou, ale pochopitelně především obsahovou náplní. Jednou bude třeba zničit válečnou loď, jindy zase unést nepřátelského důstojníka. Nudit se rozhodně nebudete. ■

Info
Výrobce: Pyro Studios
Vydavatel: Eidos Interactive
Žánr: taktická FPS
Datum vydání: březen 2006



NOVINKY

tel.: 257 313 415, 603 345 187, 606 891 623
www.playcentrum.cz • email: info@playcentrum.cz

PlayCentrum
playstation 2 • psp • nintendo • dvd

Stroupežnického 24, 150 00 Praha 5 (po-pá 10-19 hod.,so 10-14 h.)

PLAYSTATIONZ-HRY

A TRAIN 6 (strategie vlaky)	1299,-
ALONE IN THE DARK	799,-
ATHENS 2004 cz	599,-
AGE OF EMPIRES	999,-
ARMORED CORE 2	899,-
BATMAN BEGINS	999,-
BATTLEFIELD 2 MODERN COMBAT cz	1599,-
BLOOD OMEN 2	799,-
BLOODRAYNE 2	--tel--
BOND007:NIGHTFIRE cz	799,-
BOND007:Everything Or Nothing cz	799,-
BREATH OF FIRE DRAGON QUARTER	799,-
BROKEN SWORD: S.D.	799,-
BROTHERS IN ARMS RTH30	999,-
BROTHERS IN ARMS Earned in Blood cz	1499,-
BUST A BLOCK logická	799,-
BURNOUT 2	899,-
BURNOUT REVENGE cz	1499,-
BUZZ + BUZZERS česky !!!	1699,-
CALL OF DUTY: F.H. cz	899,-
CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE cz	1599,-
COLD FEAR cz	899,-
COLD WINTER	899,-
COLIN McRAE 5 cz	999,-
COMMANDOS 2	799,-
CONFLICT:DESERT STORM 2 cz	799,-
CONFLICT:VIETNAM	999,-
CONFLICT:GLOBAL STORM cz	1399,-
CONSPIRACY WORLD	999,-
CONSTANTINE	999,-
CRASH BANDICOOT W.O.C. cz	999,-
CRASH BANDICOOT TWINSANITY	999,-
CRASH TAG TEAM RACING	1399,-
CRIME LIFE	1499,-
DARKWATCH	1399,-
DEAD TO RIGHTS 2 cz	1599,-
DEATH BY DEGREES cz	999,-
DELTA FORCE:Black Hawk Down	1499,-
DESTRUCTION DERBY ARENAS	799,-
DEVIL MAY CRY 1	899,-
DEVIL MAY CRY 2	999,-
DEVIL MAY CRY 3 cz	999,-
DRIVER 3 cz	999,-
DYNASTY WARRIORS 4 XL	999,-
DYNASTY WARRIORS 5	1599,-
ESPN NHL 2k6	--tel--
EYE TOY 2	599,-
EYE TOY 3+Kamera	1699,-
EYE TOY MONKEY MANIA+Kamera	1399,-
EYE TOY ANTIGRAV + Kamera	1399,-
EYE TOY KINETIC + Kamera	1699,-
EVERYBODYS GOLF	1399,-
FIFA 2005 cz	999,-
FIFA 2006 cz	1499,-
FIFA STREET cz	999,-
FIGHT NIGHT 2004	699,-
FIGHT NIGHT ROUND 2	1599,-
FINAL FANTASY 10 cz	599,-
FINAL FANTASY X2 cz	899,-
FINDING NEMO	999,-
FLATOUT	799,-
FORMULA 1 2004 SONY cz	599,-
FORMULA 1 2005 SONY cz	1499,-
FROM RUSSIA WITH LOVE BOND 007 cz	1599,-
FULL SPECTRUM WARRIOR	1199,-
GENJI	1399,-
GETAWAY BLACK MONDAY cz	599,-
GHOST IN THE SHELL AC	1199,-
GHOST RECON 2	699,-
GOBLIN COMMANDER	799,-
GOD OF WAR cz	1399,-
GRAN TURISMO 4 cz	1499,-
GRAND THEFT A.Vice City cz	999,-
GRAND THEFT AUTO:S.Andreas cz	1499,-
GUN (western Activision)	1599,-
HACK 4 QUARANTINE	999,-
HARRY POTTER Kámen Mudrců česky!!!	999,-
HARRY POTTER Tajemná Komnata cz	799,-
HARRY POTTER Prisoner of Azkab.cz	899,-
HARRY POTTER Goblet of Fire.cz	1599,-
HEROES OF THE PACIFIC (letecká)	1399,-
HITMAN 2	799,-
HITMAN 3 : CONTRACTS	899,-
CHAMPIONS RETURN TO ARMS	1499,-
INCREDIBLES	999,-
INCREDIBLES rise of the underminer	1399,-
IRON ACES 2 (letecká)	899,-
JAK & DAXTER cz	599,-
JAK 2 RENEGADE cz	599,-
JAK 3 cz	599,-
JAK X cz	1399,-
JUICED	999,-
JURASSIC PARK:O.G.	899,-
KARAOKE STAGE + Mikrofon	1399,-
KILLZONE cz	599,-
KILLER 7	999,-
KING OF FIGHTERS 00-01	799,-
L.A. RUSH	1599,-
LEGACY OF KAIN Defiance cz	899,-
LEGO STAR WARS	999,-
LMA MANAGER 2006	1499,-
L.O.T.RINGS 2 Towers cz	599,-
L.O.T.RINGS Return of King cz	899,-
L.O.T.RINGS Third Age cz	799,-
MADAGASCAR	1499,-
MAFIA	799,-
MANHUNT	799,-
MASHED 2 FULLY LOADED	999,-
MATRIX : PATH OF NEO	1399,-
MAX PAYNE 2	899,-
MAXIMO VS ARMY OF ZIN	599,-
MEDAL OF HONOR Frontline cz	899,-
MEDAL OF HONOR Rising Sun cz	799,-
MEDAL OF HONOR EU ASSAULT cz	1499,-
METAL GEAR SOLID 2 cz	999,-
METAL GEAR SOLID 3 cz	999,-
MERCENARIES	999,-
METAL SLUG 3	799,-
METAL SLUG 4	1299,-
MIDNIGHT CLUB 3 cz	999,-
MORTAL KOMBAT:Deception	899,-
MORTAL KOMBAT:Shaolin Monks	1499,-
MOTO GP 3 cz	599,-
MOTO GP 4 cz	1599,-
MTV MUSIC GENERATOR 3	699,-
MUSIC 3000	899,-
NAVAL OPS COMMANDER	799,-
NAVAL OPS WARSHIP GUNNER	799,-
NBA LIVE 06	1599,-
NEED FOR SPEED:Most Wanted cz	1599,-
NHL 2003 EA cz česky !!!	699,-
NHL 2005 cz	999,-
NHL 2006 česky !!!	1599,-
ONIMUSHA 2 cz	899,-
ONIMUSHA 3 cz	999,-
PACIFIC WARRIORS 2	999,-
PREDATOR CONCRETE JUNGLE	1099,-
PRINCE OF PERSIA:TSOT	799,-
PRINCE OF PERSIA:Warriors Within	999,-
PRINCE OF PERSIA 3	--tel--
PRO EVOLUTION SOCCER 3	499,-
PRO EVOLUTION SOCCER 5	1599,-
PROJECT SNOWBLIND cz	799,-
PROJECT ZERO	799,-
PROJECT ZERO 2:C.B.	999,-
PSI-OPS:MINDGATE CONSPIRACY	899,-
PUNISHER	1199,-
QUAKE 3	799,-
R - RACING	699,-
RAINBOW SIX 3	999,-
RAINBOW SIX 4 LOCKDOWN	1499,-
RATCHET AND CLANK cz	599,-
RATCHET AND CLANK 2 cz	599,-
RATCHET AND CLANK 3 cz	599,-
RATCHET GLADIATOR cz	1399,-
RED DEAD REVOLVER	999,-
RED FACTION 2	699,-
RED NINJA END OF HONOUR	899,-
RESIDENT EVIL Outbreak cz	899,-
RESIDENT EVIL Outbreak 2 cz	1399,-
RESIDENT EVIL CODE Veronica	899,-
RESIDENT EVIL 4 cz	1599,-
RESIDENT EVIL SURVIVOR 2	899,-
RETURN To Castle Wolfenstein cz	799,-
RIDING SPIRITS	899,-
RICHARD BURNS RALLY	799,-
ROCKY LEGENDS	799,-
ROMANCE OF 3 KINGDOMS 8	1199,-
RUMBLE ROSES	899,-
RYGAR	799,-
R-TYPE FINAL	799,-
SALT LAKE 2002 OLYMPICS	899,-
SAMURAI WARRIORS XL	999,-
SECOND SIGHT	599,-
SEGA SUPERSTAR + KAMERA	1399,-
SHADOW OF ROME	1399,-
SHADOW THE HEDGEHOD	1299,-
SHELLSHOCK:NAM67	799,-
SHIN MEGAMI TENSEI: LC (RPG)	1399,-
SILENT HILL 3	899,-
SILENT HILL 4:THE ROOM cz	899,-
SIMS 2 BUSTIN OUT cz	799,-
SIMS IN THE CITY: The Urbz	799,-
SIMS 2 cz	1599,-
SINGSTAR POP	799,-
SLY 2: BAND OF THIEVES cz	1399,-
SLY 3 HONOUR AMONG THIEVES	1199,-
SMASH COURT TENNIS 2 cz	599,-
SNIPER ELITE	1399,-
SOCOM 2 + HEADSET	799,-
SONIC GEMS COLLECTION	999,-
SONIC HEROES	799,-
SOUL CALIBUR 3 cz	1299,-
SPARTAN TOTAL WARRIOR česky	1499,-
SPIDERMAN 2	999,-
SPLINTER CELL PANDORA	799,-
SPLINTER CELL CHAOS TH.cz	999,-
SPYRO: HEROES TALE	999,-
SSX 3 cz	899,-
SSX ON TOUR cz	1599,-
STAR OCEAN:TTEOT	599,-
STAR WARS:BATTLEFRONT 2	1599,-
STAR WARS EPISODE 3 ROTS	1599,-
SWAT GLOBAL STRIKE TEAM	499,-
TAK AND POWER OF JUJU	499,-
TAK 2 STAFF OF DREAMS	1499,-
TEKKEN 4 cz	599,-
TEKKEN 5 cz	1599,-
TENCHU 3 WRATH OF HEAVEN	799,-
TENCHU 4 FATAL SHADOWS	1199,-
TERMINATOR DAWN OF FATE	599,-
TERMINATOR 3 rise of machines	599,-
THE WARRIRORS (Rockstar/Take2)	1599,-
TIMESPLITTERS future perfect cz	999,-
TONY HAWK UNDERGROUND 2	999,-
TONY HAWK American Wasteland	1599,-
TOP SPIN TENNIS	1299,-
TRUE CRIME cz	699,-
TRUE CRIME NEW YORK CITY	1599,-
TUROK EVOLUTION	599,-
ULTIMATE SPIDERMAN cz	1599,-
UNREAL TOURNAMENT	699,-
VIETCONG:PURPLE HAZE	999,-
VIRTUA COP ELITE EDITION	699,-
WINNIE THE POOH (Medvídek Pú)	899,-
WORD WAR ZERO	899,-
WORMS 3D	899,-
WRC 4 cz	599,-
WRC RALLY EVOLVED cz	1399,-
WWE SMACKDOWN vs Raw cz	999,-
WWE SMACKDOWN vs Raw 2006	1599,-
XENO SAGA 2 cz	1699,-
X-MEN LEGENDS 2 RISE OA	1499,-
XIII	499,-

Všechny hry jsou nové, zabalené,originální evropské verze. Ceny jsou s DPH, změna cen vyhrazena.
Informujte se telefonicky na další hry, toto je pouze malý výběr z naší nabídky !!!
MÁME TAKÉ 160 BAZAROVÝCH HER SKLADEM. KOMPLETNÍ CENÍK VÁM ZAŠLEME ZDARMA.

PLAYSTATIONZ-PŘÍSLUŠENSTVÍ

SONY PlaystationTwo Slim	od 4799,-	konzole vč.příslušenství (černý nebo stříbrný)
8 MB Memory Card Sony	699,-	karta na ukládání herních dat (černá)
16 MB Memory Card MAX	999,-	karta na ukládání herních dat 16MB
Sony Dual Shock 2	899,-	originální ovladač PS2
Dual Turbo Shock 2 - JOY nebo INTEC	od 350,-	kvalitní ovladač s dalšími funkcemi
RFU adaptér INTEC, X-Tech	299,-	adaptér na připojení do ant.vstupu
MultiTap	od 499,-	připojení 4 ovladačů k 1 konzoli
DVD Remote Control Sony	499,-	dálkové ovl.DVD originál Sony
RGB Kabel Standart (s AV) 100%RGB	150,-	RGB Scart s výstupy na HiFi
RGB Kabel Gold (s AV) 100%RGB	250,-	RGB Scart Kabel (pozlac.konektory)
Extender Pad Kabel	150,-	prodlužovací kabel mezi ps a ovladač
Optický kabel Dolby Digital 5.1	od 199,-	propojovací HiFi optický kabel (1 až 10 metrů)
Volant LOGITECH RALLY FEEDBACK	1399,-	volant pro PS2 s pedály,Twin vibrace
Volant LOGITECH GT FORCE	1999,-	speciální volant pro PS2,Force Feedback
Volant LOGITECH GT FORCE PRO	2799,-	PRO volant pro PS2,Force Feedback
Volant X-Tech PS-V9	1299,-	vibrační volant s pedály a řadící pákou pro PS2
Pistole Infra (velký výběr)	od 599,-	infra pistole pro hry typu Time Crisis

ZÁSILKOVÁ SLUŽBA: **expesní poštou** - zasíláme po celé ČR,
doručení zásilky do jednoho pracovního dne, za zboží platíte při převzetí (dobírkou)
NA VEŠKERÉ ZBOŽÍ POSKYTUJEME ZÁRUKU MIN. 24 MĚSICŮ.
OBJEDNÁVKY PŘIJÍMÁME PO - NE 10[00] - 19[00].

ČERNÁ KRONIKA

Smuteční oznámení herních vývojářů

Demokratičtí senátoři Hillary R. Clinton (New York) a Joseph I. Lieberman (Connecticut) údajně do poloviny prosince připraví pro americký Kongres legislativní návrh, který by federálně zakázal prodej „násilí propagujících titulů" neplnoletým hráčům. Vyvstává tak znovu otázka, budou-li mantinely určující hranice odpovědně a objektivně stanoveny, nebo se stanou pouze nesmyslnou překážkou videoherní tvorby.

Japonci mohou opět jásat, zatímco my si můžeme akorát tak povzdechnout. Capcom připravil pro čtyři šťastlivce z řad japonských předobjednatelů PS2 verze Resident Evil 4 speciální dárek – model pistole, jíž je ve hře vybaven hlavní hrdina Leon S. Kenedy. Kovový model by měl být vyhotoven v měřítku 1:5, takže i přes sofistikované zpracování by nemělo být možné si ji splést za skutečnou zbraní.

Nejen na platformu PS2 se bohové někdy zlobí. Důkazem je zpráva o problémech na konkurenčním NDS (Nintendo Dual Screen). Dvojice novinkových, kompatibilních a v rámci NDS spolupracujících pokémoních titulů Pokémon: Fushigi no Dungeon Blue (NDS verze) a Fushigi no Dungeon Red (GBA verze) přivedla řadu hráčů málem k infarktu. Chybou softwaru totiž bylo zapříčiněno, že se data na GBA cartridgi bez výstrahy smazala, a to nejen ta vztahující se k dané hře(!). Útěchou poškozeným budiž informace, že opravená verze Pokémonů by se měla na pultech objevit 8. prosince.

Stainless Steel Studios, tvůrce populární hry Empire Earth, bylo pravděpodobně uzavřeno. Diskuse o ukončení aktuálně vyvíjeného projektu „Rise & Fall: Civilizations at War" z důvodu insolvence vydavatele Midway Games se prý docela rozhořela na site německého Gamestaru. Oprávněnost tvrzení zakladatele SSS Ricka Goodmana, který se uvedeným výrokem do Midway Games opřel, zatím nelze potvrdit. Nicméně je zarážející skutečnost, že projekt Rise & Fall byl zastaven cca čtvrt roku před plánovaným vydáním.

Info
Výrobce: Capcom
Vydavatel: Capcom
Žánr: 3rd person akce
Datum vydání: II. kvartál 2006

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

Přibližně patnáct let po událostech, které se odehrály v předchozí části série, se novou hrozbou pro obyvatele země vycházejícího slunce stává nástupce Nobunagy, Hideyoshi Toyotomi, který se znovu spojí s Genma démony. V roli mladičkého, avšak velmi zdatného bojovníka Soki podstoupíte dlouhou cestu, vedoucí ke zničení démonů i jejich pomateného vládce. Ačkoliv se původně měl stát Omnimusha 3 posledním pokračováním série, můžeme se nyní těšit na další velkolepé hráčské orgie. K tomu, aby výsledek snažení vývojářů předčil očekávání publika, má posloužit intenzivnější hratelnost i rozsáhlé herní prostředí. Během hry se bude moci hráč ujmout vedení hned několika virtuálních hrdinů. Kromě toho by měl výrazně přispět k dobru zbrusu nový soubojový systém, poskytující daleko větší volnost v boji, než tomu bylo v minulosti. Novinkou je možnost povolat do bitvy některou z NPC postav, které hlavního hrdinu na cestě doprovázejí. V průběhu boje pak lze tyto NPCéčka obměňovat v závislosti na aktuální potřebě – každá z nich totiž disponuje specifickými schopnostmi a svým vlastní bojovým stylem, vhodným proti konkrétnímu typu démonů. Za zmínku stojí i volně nastavitelná kamera, zbrusu nové postavy v hlavních rolích i emocionální příběh, jehož jednotlivé střípky se odkryjí postupně plněním hlavních a vedlejších úkolů. ■

Info
Výrobce: Bugbear Entertainment
Vydavatel: Empire Interactive
Žánr: závodní
Datum vydání: II. kvartál 2006

FLATOUT 2

Druhý díl oblíbené, leč poněkud rozporuplné závodní hry by měl přinést řadu vylepšení. Zásadní změny by se měly dotknout herního enginu Crash True Engine, s jehož pomocí by mělo být poté docíleno ještě výraznější interaktivity okolí a modelů aut při nárazech – údajně by ve hře mělo jít srovnat se zemí prakticky cokoliv, co se vám připlete pod kola. Usednout budeme moci do šestnácti plně upravitelných vozů, se kterými se projedeme po tratích, na nichž se kromě konkurenčních vozů setkáme tradičně s množstvím překážek v podobě více či méně obvyklých předmětů. Další inovace by měly zasáhnout bodovací systém, v jehož rámci bude výrazněji oceněno poškozování vozů oponentů. Potencionálního pařmena jistě zaujmou nové režimy Championship a Demolition Arenas, jakož i zcela nové úkoly v Rag Doll módu, které bude možno nově absolvovat i online. Co se týče multiplayeru, bude se jeho síťové verze moci zúčastnit až šestice závodníků. ■

VZPOMÍNÁME

... na hry, které brouzdají herním nebem

Soul BLade
Komplexní 3D prostředí, umožňující úkroky do stran, působivé zbraně bojovníků, kolekce bonusů a odlišnost herních režimů vytvořila ze Soul Blade legendu, která v lecčems ve své době předstihla i nekorunovaného krále žánru – Tekken. V popředí příběhu, pojednávajícího o mocném meči Soul Edge, jsme mohli absolvovat spoustu soubojů, naplněných adrenalinem, cinkotem ostří a pocitem blaha z vítězství nad oponenty.

Sequelem Soul Blade se stal o tři roky později Soul Calibur, jehož třetí pokračování jsme mohli uvítat v říjnu tohoto roku.

PŘÍLETY A ODLETY

Redakční terminál informuje o přistání nejžhavějších titulů.

LISTOPAD 2005

Guitar Hero	RedOctane	1/11/2005
EyeToy: Play 3	Sony	4/11/2005
Jak X	Sony	4/11/2005
SingStar ,80s	Sony	4/11/2005
The Sims 2	EA	4/11/2005
Xenosaga	Sony	4/11/2005
Gun	Activision	11/11/2005
Harry Potter and the Goblet of Fire	EA	11/11/2005
Sly 3: Honor Among Thieves	Sony	11/11/2005
The Incredibles: Rise of the Underminer	THQ	11/11/2005
WWE SmackDown! vs. RAW 2	THQ	11/11/2005
The Matrix: Path of Neo	Atari	11/11/2005
Magna Carta: Tears of Blood	Atlus	15/11/2005
Peter Jackson's King Kong: The Official Game of the Movie	Ubisoft	17/11/2005
Battlefield 2: Modern Combat	EA	18/11/2005
Call of Duty 2: Big Red One	Activision	18/11/2005
James Bond 007: From Russia With Love	EA	18/11/2005
Ratchet: Gladiator	Sony	18/11/2005
Shadow the Hedgehog	Sega	18/11/2005
Shrek SuperSlam	Activision	18/11/2005
SoulCalibur III	Sony	18/11/2005
SpongeBob SquarePants: Lights, Camera, PANTS!	THQ	18/11/2005
Friends: The One With All The Trivia	Warner Bros.	21/11/2005
Dragon Quest VIII: Journey of the Cursed King	Square Enix	22/11/2005
Crazy Frog Racer	Digital Jesters	25/11/2005
Need for Speed Most Wanted	EA	25/11/2005
Rugby Challenge 2006	Ubisoft	25/11/2005
Ski Racing 2006	JoWooD	25/11/2005
The Chronicles of Narnia: The Lion, the Witch and the Wardrobe	Buena Vista	25/11/2005
True Crime: New York City	Activision	25/11/2005
Crime Life: Gang Wars	Konami	listopad 2005
Dancing Stage Max	Konami	listopad 2005
Kaido Racer	Konami	listopad 2005
LMA Manager 2006	Codemasters	listopad 2005
Payout Poker and Casino	Namco	listopad 2005
Sega Classics Collection	Sega	listopad 2005

PROSINEC 2005

Crazy Frog Racer	Digital Jesters	2/12/2005
Ski Racing 2006	JoWooD	2/12/2005
Super League Rugby League 2	HES	8/12/2005
Flow: Urban Dance Uprising	Ubisoft	9/12/2005
Prince of Persia The Two Thrones	Ubisoft	9/12/2005
Family Boardgames	Liquid Games	20/12/2005
Ford Mustang: 40th Anniversary Edition	Take-Two	2005
Gene Troopers	Playlogic	2005
Just Cause	Eidos	2005
Karaoke Revolution Party	Konami	2005
Knights of the Temple 2	Playlogic	2005
The Regiment	Konami	2005
World Racing 2	Playlogic	2005
Fear & Respect	Midway	zima 2005
Jacked	Xplosiv	zima 2005
Wallace & Gromit: The Curse of the Were-Rabbit	Konami	Q4 2005
Blitz: The League	Midway	zima 2005
Final Fight: Streetwise	Capcom	zima 2005
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	THQ	zima 2005

Pozn.: změny dat vydání nejsou vyloučeny

TĚŠÍME SE

aneb tři pecky, které se dostaly do našeho hledáčku

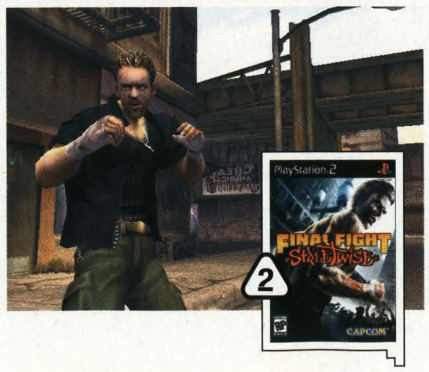
GAUNTLET: SEVEN SORROWS

Tomuto zajímavě vypadajícímu akčnímu RPG jsme se již věnovali v jednom z našich Pípšou. Popravdě ačkoliv se nám během roku dostalo do rukou mnoho her tohoto žánru, těch kvalitních bylo trochu poskrovnu. Proto se naše naděje upínají ke čtveřici hrdinů v Seven Sorrows. ■

1

FINAL FIGHT STREETWISE

Taktéž na mlátičky byl rok hodně bohatý a v tomto případě se nám dostalo i těch nejlepších vůbec. Jsme zvědaví, jak dopadne Final Fight se svým volným režimem pohybu a propracovaným systémem boje muže proti muži. ■



2

THE REGIMENT

Doufáme, že se objeví také taktická akce z dílny Konami The Regiment. Ačkoliv v nás hlodá červík pochybností, že to nemusí dopadnout nejlépe, rádi okusíme další protiteroristickou taktickou akci. Obrázky a informace nevypadají vůbec zle. ■

3

Info

Výrobce: Enix Product Development Division 4
Vydavatel: Square Enix
Žánr: akční RPG
Datum vydání: 2006

TEXT: Jiří Škrampal

Final Fantasy XII

V záplavě předvánočního shonu, nakupování dárků a zběsilého hraní zdánlivě nekonečného přídělu herních pecek se k nám celkem nenápadně dostal i jeden vykutálený disk, a my tak konečně můžeme prohlásit: „Zahráli jsme si Final Fantasy XII!"

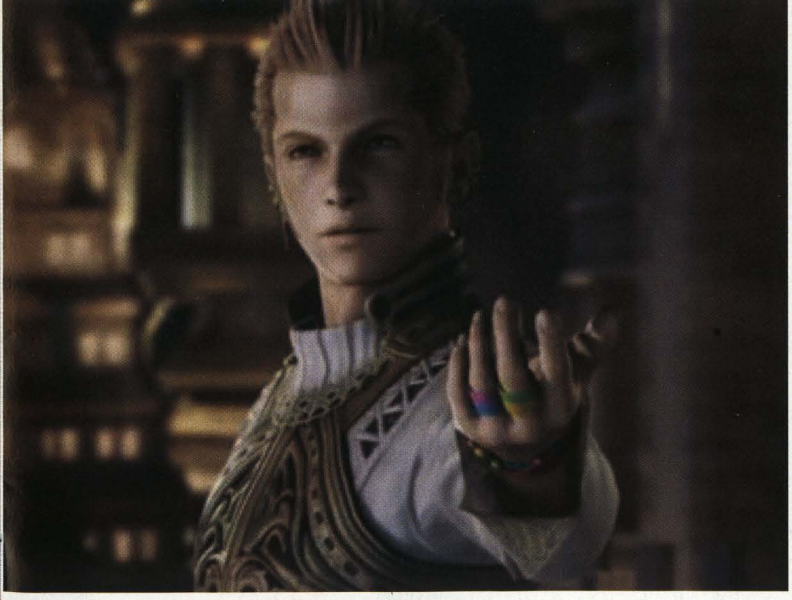
Japonci nemají Evropu rádi. Jak jinak si vysvětlit ostudně dlouhé čekání na největší japonské pecky v čele s jejich jedinečnými RPG, které občas na starý kontinent dokonce nedorazí vůbec? My jim to však rádi odpustíme a budeme na jejich počiny dál čekat jako na smilování boží. Co nám také zbývá, že? Dalším z klenotů tvorby země vycházejícího slunce je i hra Dragon Quest VIII, pokračování legendární série, která se prala o přízeň hráčů se ságou Final Fantasy (dále jen FF) už od úsvitu konzolového hraní, a to až do doby, kdy se vývojářská studia Square a Enix spojila v jedno. V krabičce s Dragon Questem VIII na nás však překvapivě vykoukla i hratelná demoverze na Final Fantasy XII.

NEJSOU FMV, NENÍ FINAL FANTASY

Nemalou zásluhu na úspěchu a neopakovatelné atmosféře novodobých Final Fantasy mají překrásné filmové sekvence, které jsou vždy, nejen svou technickou kvalitou, ale i obsahem, měřítkem kvality pro ostatní herní vývojáře. Že ani dvanáctý díl nebude výjimka, jsme mohli posoudit z pětiminutového videa, sestříhaného právě z filmečků, které ve hře uvidíme. S očima na stopkách jsme sledovali začátek příběhu světa Ivalice, kde mocná říše Archadia na svém válečném tažení polyká jednu sousední zemi za druhou, s nimi i království Dalmasku, kde náš příběh začíná. Po představení charakterů následovalo několik dechberoucích scén, jako svatba princezny Ashe, které sice se začátkem příběhu nijak viditelně nesouvisejí, ovšem vyvolávají celou řadu palčivých otázek. Kdo je ten mladík, kterého si bere? Že by sňatek z rozumu? A jak to, do pytle, pasuje do příběhu?! Pánové ze Square-Enix se pravděpodobně přiučili u Hideo Kojimy jeho „krmící" strategii a každý, kdo se na trailer podívá, si FFXII pořídí už jen proto, aby se dozvěděl, co se z příběhu vlastně vyklube.

JAPONSKÉ RPG NOVÉ GENERACE

Standardní náhodné boje v japonských RPG, kde hrdinové stojí na jedné straně a nepřátelé na druhé, jistě mají něco do sebe, jinak by jen těžko přežily až do dnešních dnů. Pokud ale někdo dohrál v řadě všechny Final Fantasy, jistě mu už z výrazu „náhodné souboje" naskakuje husí kůže, protože co je moc, to je moc. V demu FFXII jsme dostali na výběr mezi dvěma scénáři, rozdělenými podle módů na Active a Wait, na první pohled to tedy vypadalo, že vše je při starém. Z omylu nás vyvedly již první souboje. Nepřátele teď prostě a jednoduše vidíte, takže pokud si chcete cestu prosekat, stačí se k nim dostatečně přiblížit a zaútočit. Když ale nebudete mít na bojování náladu, stačí je buď oběhnout, nebo v případě, že už vám jdou po krku, podržet R2 („zdrhací" mód) a doufat, že budete rychlejší. Zezačátku mohou souboje působit příliš akčním dojmem, je to však jen zdání. Na rozdíl od Kingdom



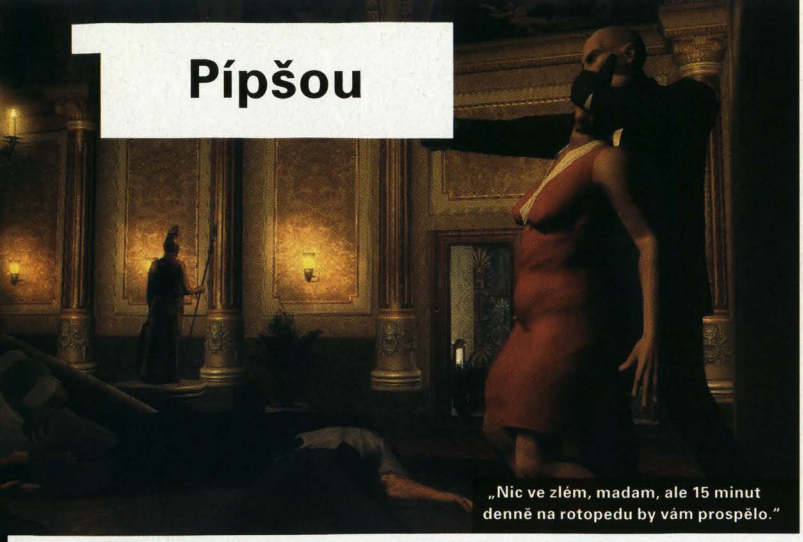
Hearts, kde máte taktéž jistou volnost (běháte kolem a mlátíte potvory po hlavě obřím klíčem), byl v systému FF XII ponechán ATB (Action Time Battle) tak, jak jsme na něj byli zvyklí. Než postava v boji může provést nějakou akci, musí se jí nejdříve nabít její ATB ukazatel. Můžete si to představit tak, že celý svět je nyní jedna velká bitevní lokace, jak jsme je znali z minulých dílů, a vy se po ní můžete volně pohybovat, což má mimochodem za následek i naprostou absenci loadovacích obrazovek, přechody do soubojů jsou tentokrát naprosto plynulé. Je až s podivem, jak se tvůrci vypořádali s malou pamětí PS2, a vy tak máte najednou k dispozici nejen neskutečně rozlehlé lokace, ale i početné skupinky nepřátel, skripty pro jejich chování atd. Povedená AI pravděpodobně bude vůbec jedním z pilířů celé hry. Na jedné straně je nepřátelská AI, kterou má snad každý druh monster individuální. Dřívější systém nenabízel mnoho situací, kdy by se mohla umělá inteligence projevit, o to víc si s ní však tvůrci vyhráli tentokrát. Některá monstra se chovají čistě teritoriálně, jiná jen brouzdají krajinou a útočí na vás od pohledu, další se chovají pouze neutrálně a agresivitu projeví pouze v sebeobraně. Některá z nich se navíc nesnášejí s jinými druhy, můžete tak čas od času narazit na jejich vzájemné boje. V první části dema jsme dostali za úkol porazit Rockeatera. Ten sice rád večeří roztomilé Mandragory, ovšem nesnáší Sleipnirse, kteří na ně také dostali zálusk. Abychom Rockeatera přilákali, museli jsme tedy nejprve vybít všechny Sleipnirse, kteří pobíhali kolem a likvidovali chudinky Mandragory. Nevíme, jestli je tahle „mise" součástí hry, nebo byla vytvořena jen pro demonstrativní účely, co ale víme jistě, je, že inteligentní chování nepřátel dodává hře naprosto nový rozměr.

Všech pět pohromadě nemají jen nepřátelé, ani vaše parta nebyla o propracovanou AI ochuzena. Specialitou dvanáctého dílu jsou tzv. Gambits. Jednoduše řečeno, jedná se o jakési profily umělé inteligence, které svým hrdinům můžete nasadit. Stále není úplně jasné, jak konkrétně se s nimi bude manipulovat, protože do inventáře nás demo nepustilo, vypadá to ale, že čím vzácnější gambit, tím samostatnější chování hrdiny. V základním principu soubojového systému se ale žádná prudká změna nekoná, hra se jen oprostila od ubíjejícího stereotypu náhodných soubojů a celý systém tak získal nádech novátorského přístupu a volnosti.

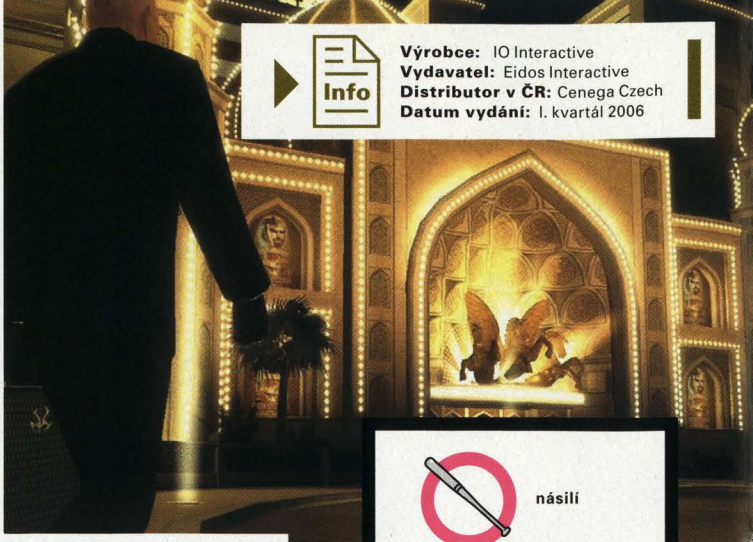
GRAFIKA A ZÁVĚR

Vizuální stránka hry byla velkým překvapením. Na screenshotech už jsme toho sice viděli hodně, nicméně vidět hru „na živo" je zážitek z jiného soudku. Předně je potřeba poznamenat, že FFXII je naprosto první díl, kde má hráč volnou kameru. Předchozí díly sice byly plně ve 3D, nicméně pevně daný úhel kamery dovoloval grafikům nemalé úlevy. Nemuseli například vytvářet složité trojrozměrné lokace, stačilo jen poskládat úseky, které sledovala kamera. S tím je teď konec a možná i kvůli mravenčí práci s vypiplávaním i těch nejmenších detailů rozsáhlého světa se vydání hry odkládá.

Grafické zpracování působí oproti minulým dílům komplexněji a jeho celkový ráz by se dal označit za dospělejší. Nakonec pro vás máme jednu dobrou a jednu špatnou zprávu. Hra je téměř hotova a v Japonsku by měla vyjít 16. 3. příštího roku. Bohužel evropské vydání je v nedohlednu a je téměř jisté, že se ke hře dostaneme opět jako poslední. ■



„Nic ve zlém, madam, ale 15 minut denně na rotopedu by vám prospělo."



Info
Výrobce: IO Interactive
Vydavatel: Eidos Interactive
Distributor v ČR: Cenega Czech
Datum vydání: I. kvartál 2006

násilí
adrenalinový zážitek
stealth

Hitman: Blood Money

TEXT: Julius Rácz

Vylepšený herní systém, inovované zabijácké metody a spousta nových zářezů na pažbě. Račte dále a nezouvejte se – obutí to mají „na opačné straně" lehčí.

Čtvrté setkání s Agentem 47, jehož praktiky získaly za dobu svého působení široké spektrum obdivovatelů, se v konfrontaci s předchozími bude vyznačovat spoustou nových aspektů. V úvodu je nutné předeslat, že již samotný příběh je konstruován „v opačném gardu". Zatímco dříve se 47ka soustředil povětšinou na vyhledávání a eliminaci nic netušících obětí, nyní se situace otáčí a on sám je postaven do role hledaného „cíle".

Důvod k tomuto obratu je velmi prozaický. Vraždy na objednávku se stávají lukrativní výdělečnou činností, takže není divu, že kromě ICA, zajišťující 47ce objednávky, se na scéně objeví konkurenční firma. Ta se ve snaze ovládnout trh rozhodne k totálnímu vyřazení konkurence. Naštěstí 47ka není žádný holobrádek a velmi brzy přijde na to, že by si měl setsakramentsky hlídat záda. Aby získal nějakou tu výhodu, rozhodne se podniknout zásadní kroky k odvrácení hrozícího nebezpečí a odcestuje do USA. Díky tomuto in-game přesunu se ve hře setkáte s novými herními oblastmi, jako jsou Las Vegas, Los Angeles či New Orleans. Zde v roli ostříleného zabijáka uskutečníte nejednu akci za účelem vylepšení své finanční situace. Peníze totiž hrají ve hře podstatnou a nepostradatelnou úlohu. Kromě zisku cash odměn za úspěšně dokončené objednávky získáte možnost rozhodovat, co s vydělanou škvárou podniknete. Samozřejmě, že můžete investovat do upgradu zbraňového arzenálu. Mnohem zajímavější však je použití úspor na podplacení policistů, kteří pak rádi uklidí stopy po vašem posledním tažení anebo k umlčení korunního svědka v soudním přelíčení, jenž za patřičně tlustý svazek bankovek zapomene i na své rodné číslo.

Za účelem maximálního snížení rizika odhalení může Agent 47 používat k likvidaci svých cílů velmi rafinované způsoby. Na dálku odpalované bomby nejsou ničím neobvyklým, ale takový přesně načasovaný pád lustru, případně jiné, na první pohled nehody, vedoucí ke smrtelným zraněním obětí, to je jiná. Srdce pařmena bezpochyby zajásá nad nejednou skvěle zvládnutou kamufláží.

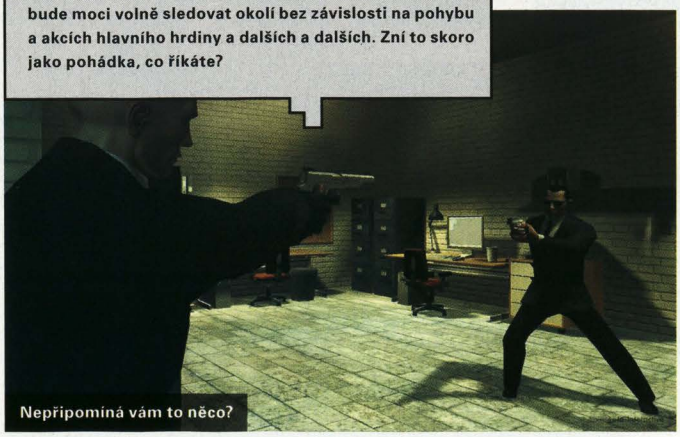
Takovou malou parádičkou je v průběhu hry možnost ukrýt těla padlých do prázdných beden či krabic. Takto ukryté tělo hned tak někdo nenajde. Vzpomenete-li si na dřívější potíže spojené s jistotou, že tělo umlčeného strážného bude do cca 60 vteřin odhaleno jeho živými kolegy, určitě toto obohacení herních možností uvítáte s otevřenou náručí.

Mluví-li se o novinkách, nelze nezmínit existenci nového Glacier Game Enginu, který by měl vylepšit řadu věcí. V první řadě animaci hlavní postavy, která by již neměla, svým klouzavým během připomínajícím bruslení, uvádět hráče do němého úžasu nad popíráním fyzikálních zákonů. Kromě toho má být součástí nového enginu i vylepšená AI nepřátel, což by dle tvůrců hry mělo významně ovlivnit její realističnost.

Když tak člověk poslouchá, jak nový a lepší bude čtvrtý díl série v porovnání s dřívějšími, skoro ho mrzí, že při čekání na něj musí spolknout. třeba i výrobci ohlášený odklad termínu vydání. V takové chvíli povzbudí jedině myšlenka, že ona časová prodleva se na kvalitě díla podepíše pozitivně. Doufáme tedy, že o několik měsíců opožděná distribuce Blood Money s sebou přinese samá pozitiva a že finální verze hry bude skutečně taková, jakou ji její tvůrci v současnosti prezentují. ■

Novinek není nikdy dost:

Výčet novinek těmi v článku uvedenými rozhodně nekončí. Dle tvrzení vývojářů bychom se měli dočkat větší interaktivity prostředí, umožňující 47ce přelézat stěny, šplhat po okapu nebo ručkovat po římse, většího počtu možných způsobů absolvování misí, úplně předělaného kamerového systému, díky němuž hráč bude moci volně sledovat okolí bez závislosti na pohybu a akcích hlavního hrdiny a dalších a dalších. Zní to skoro jako pohádka, co říkáte?



Nepřipomíná vám to něco?

Fakt drsnej týpek.

Takovou opici bychom mít nechtěli.

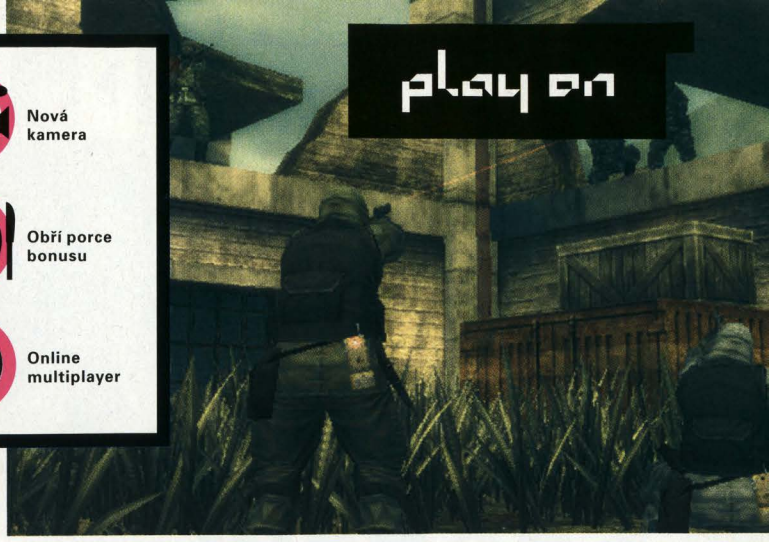
Info

Výrobce: Kojima Production
Vydavatel: Konami
Žánr: taktická špionážní akce
Datum vydání: leden až únor 2005

Nová kamera

Obří porce bonusu

Online multiplayer



TEXT: Julius Rácz

Metal Gear Solid 3: Subsistence

Snake Eater s volnou kamerou, online podporou a celovečerním filmem?

Hideo Kojima podobně jako v případě MGS2 chystá lahůdkové vylepšení původního Snake Eateru, do kterého zakomponoval své další nápady, ale také mnohé podněty od fanoušků zejména z Japonska. Důkladně vylepšená verze MGS3 bude k dostání ve dvou variantách. Jedno balení bude obsahovat luxusní headset a má být dvoudiskové a druhé zase exkluzivní film Snake Eater na dalším DVD. ACIDU budou obsahovat i speciální nástavec na PSP, který fotky zobrazí dokonce ve 3D.

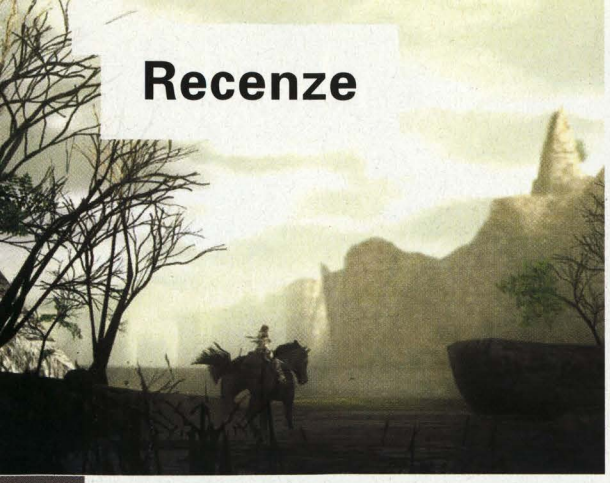
Druhý disk s podtitulem Persistence (vytrvalost) je celý věnován online verzi až pro osmičku hráčů. Proti sobě stojí týmy KGB, rozvědky GRU a Ocelota, jež se mezi sebou utkají v pěti typech hry. Sneaking představí jednoho hráče v kůži Solida, který se musí nepozorovaně dostat na určené místo v časovém limitu bez spatření ostatními. V režimu Capture se tým snaží druhé straně uzmout několik zvláštních předmětů a dovézt je na svoji základnu. Mód Rescue zastihne jeden tým, kterak brání vybraný objekt, zatímco se jej útočník snaží zničit. Zajímavě v této hře působí skutečnost, že po zabití se hráči znovu neobnovují v aréně, nýbrž jen poletují po lokaci jako duchové a radí svým živým spolubojovníkům! Poslední dva typy jsou klasické deadmatche v týmech i samostatně. Jako arény jsou použité některé lokace ze singleplayeru, ale také několik zcela nových. V Duelu si pak budete moci zabojovat se všemi bossy ze Snake Eateru zvlášť a nechybí ani zvrhlá minihra ze Substance „Snake versus Monkey" obohacená o další úrovně, kde se Snake snaží pochytat opičáky z původní PSOne hry Ape Escape. Libůstku představuje Secret Theater Mode, což znamená kontroverzní a parodické video sekvence, které se vztahují k příběhu Snake Eater, ovšem podávají jej z trochu jiné stránky. Poslední náplň tvoří z konzole MSX2 portovaný klasický první a druhý díl MGS, které plynule navazují na děj MGS3.

Poslední disk nazvaný Existence (život) pak má jen jediný obsah a tím je unikátní tříhodinový(!) film, který je vlastně nehratelnou filmovou verzí Snake Eateru s novými prostřihy a remasterovaným zvukem. V Japonsku vyjde Subsistence již 22. prosince tohoto roku a k nám na starý kontinent by měl s krátkým zpožděním dorazit někdy na začátku roku příštího. Celá hra je, jak vidno, doslova našlapána hodnotnými prvky a vylepšeními nejen pro fanoušky a sběratele, takže má potenciál vysoká hodnocení a několikamilionovou prodejnost aktuálního MGS3 ještě řádně zvýšit ■

„Doslova vymodlenou featurkou je plně svobodná kamera z pohledu třetí osoby."

V podrobném přehledu všech disků si představíme kompletní novinky a vylepšení od standardního MGS3, které opravdu na rozdíl od rozporuplného MGS2 Substance stojí za to! První disk Kojima pojmenoval jako celý titul Subsistence (přežívání) a obsahuje původní hru Snake Eater doplněnou dvojicí nových obtížností; Super Duper Easy pro úplné nováčky a ultra tuhou European Extreme pro hardcore Evropany. Doslova vymodlenou featurkou je plně svobodná kamera z pohledu třetí osoby a festivalové trailery ukazují i 1st person náhled. Následují drobnosti jako nové malůvky na obličej a uživatelské kamufláže, které se dají na postavy naroubovat při přehrávání všech meziherních sekvencí v Demo Theater módu. Z tohoto disku také propojíte hru s PSP verzí MGS Acid 2 přes USB kabel, abyste si do handheldu přenesli snímky vyfocené v Subsistence. Rozšířená balení

MGS Deathmatch.



Info

Výrobce: SCEE | **Vydavatel:** SCEE | **Distributor v ČR:** Sony
Web: www.shadowofthecolossus.com | **Datum vydání:** leden 2006
Cena: zatím nestanovena | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby Pro Logic II
Paměť: 320 kB | **Multiplayer:** ne | **On-line hraní:** ne
Angličtina: střední | **Obtížnost:** těžká | **Přístupnost:** jen pro trpělivé

Wanderer a jeho věrný oř.

Shadow of the Colossus

TEXT: Michal Jonáš

Je to velké, je to chlupaté, a je to 16krát. Někomu pro to stačí dostat se na divnou party a někomu zase jen zavítat do světa kolosů. Jak jste na tom vy?

Člověk je pro svoji lásku schopen udělat cokoli, což potvrzuje i hlavní hrdina této hry, když před ním leží úkol v podobě zničení magických kolosů, protože jen tak navrátí život své milované. Shadow of the Colossus je druhé dítko Fumito Uedy, který před několika lety tolik šokoval úchvatným a emočně laděným Ico. Tuto hru kritika povýšila málem na umělecké dílo, ovšem prodeje tomu kupodivu vůbec neodpovídaly. S odstupem let je po Icovi ohromná sháňka, takže ho Sony nakonec plánuje ještě jednou vydat na začátku příštího roku spolu s Colossusem. Ti, kdo měli štěstí a Ico hráli, jistě vzpomenou na dojemný a smutný příběh odvrženého, ale statečného chlapce Ica a jemné Yordy při jejich putování po zakletém hradu. SoC sice oba protagonisty zcela opouští, nicméně nabízí stejně, ne-li ještě úchvatnější příběh.

Svého hrdinu nacházíte na cestě do posvátného chrámu, kde se chystá uložit bezvědomé tělo své křehké dívky. Poslední naději na záchranu jejího života upírá k starodávné legendě, která praví, že v tomto chrámu najde cestu ten, jehož kroky vedou ušlechtilé úmysly. Tu najednou dutý a mocný hlas poutníkovi prozradí, že jediná cesta k uzdravení zbloudilé duše dívenky leží v šestnácti obrovitých stvořeních, která musí být poražena. Jen tak dojde k uvolnění prastaré síly, jež dívku může oživit. Když radost naplní hrdinovo srdce, nasedne na svého věrného oře, pozdvihne svůj kouzelný meč a vydává se vstříc neobyčejnému a nebezpečnému dobrodružství.

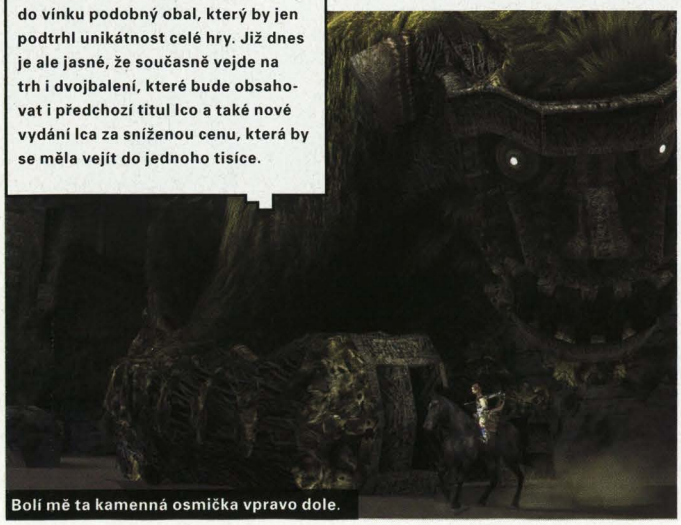
A nebude to mít vůbec lehké, protože divoká krajina zdánlivě bez jediného živáčka má gigantickou rozlohu, a tak dlouhé trsnaté stepi následují divoké hvozdy a vysoké útesy. Svět kolosů je nejen obrovský, ale hlavně úchvatný na pohled, protože takto tajemná a zároveň krásná krajina se jen málokdy vidí. Kolosy jsou sice nesmírně mohutné, ale jsou dobře schované nezvanému oku cestovatele, takže jejich nalezení a vypátrání není vůbec jednoduché. Naštěstí váš kouzelný meč po vytažení z pochvy svým paprskem záře neomylně ukáže na přibližný úkryt pekelných monster. A pro rychlé zdolávání velkých dálav zdejšího světa vám zdatně pomáhá ochočený kůň Argo, jehož naprosto komplexní ovládání jsme ve hře ještě nikdy předtím neviděli.

„Svět kolosů je nejen obrovský, ale hlavně úchvatný na pohled."

Poslední kroky před spatřením velikánů pak nepostrádají důvtip ani přemýšlení, protože mnohdy je zapotřebí zlézt vysoké skalnaté vršky nebo přešplhat do vyšších pozic v krajině. Cesta je zpravidla umně maskována, takže náš zachránce musí vždy použít svoji úvahu a fyzické dovednosti, aby přírodní překážky zdárně překonal. Někdy pomůže i Argo, z jehož hřbetu se na vyšší místa lépe vyšplhá. Při spatření gigantických kolosů se pak budete sami sebe v posvátné bázni

Bonusové info:

Dočkáme se sběratelského balení? Původní Ico i u nás vyšel v krásném kartonovém obalu, s barevným českým manuálem a dvojicí sběratelských pohlednic. Doufejme, že Shadow of the Colossus dostane do vínku podobný obal, který by jen podtrhl unikátnost celé hry. Již dnes je ale jasné, že současně vejde na trh i dvojbalení, které bude obsahovat i předchozí titul Ico a také nové vydání Ica za sníženou cenu, která by se měla vejít do jednoho tisíce.



Bolí mě ta kamenná osmička vpravo dole.

Nic lepšího než koberec jsem na zabalení nenašel.

Alternativní volba

God of War ★★★★★
Jedna z nejzábavnějších a nejkrásnějších akčních adventur na PlayStation 2. Sice není tak srdceryvná jako Colossus, ale je brutálně zábavná.

Ico ★★★★★
Jediný vážný konkurent a malé umělecké dílo zároveň.

Koukněte na mé nově podražené botky.

Znáte film Kráčející skála?

ptát, jak může něco podobného vůbec kráčet, plout či letět po zdejším světě, neb něco podobného jste pravděpodobně ještě nikdy nespatřili. Fantasticky detailní stvoření velikosti mnohapatrového paneláku otřásají zemí a víří vzduch v nesmírné síle svých těl, když každý následující kolos je od těch předešlých výrazně jiný.

Jistě budete jen stát v úžasu nad těmito protivníky, než se vůbec odhodláte začít na první pohled skoro úplně marný boj. Na jejich tělech se střídají kamenné plochy s huňatým porostem srsti, jež slouží jako záchytný bod pro šplhání. Opět pomocí kouzelného meče musíte najít Achillovu patu každého kolosu, jejíž protnutí chladným ostřím meče je jediný způsob zničení těchto obdivuhodných obrů. Následující animace skonu doslova rve srdce z těla ven, jaká nesmírná agónie ovládá jejich omdlévající schránky, až se přistihnete, že je vám to vlastně i líto. Vůbec souboje s kolosy patří k těm nejúchvatnějším zážitkům, kterých je videohra při dnešních možnostech vůbec schopna.

Tyto boje jsou velmi dlouhé a také vyčerpávající, takže kamenné plošinky na jejich tělech můžete využít pro odpočinek a doplnění ubývajících sil. Váš luk se zase výborně hodí pro upoutání pozornosti obra, stejně jako věrný kůň Argo, jehož pohyby jsou stejně ladné jako on sám. Důkladné porozumění schopnostem vašich zbraní a zvířecího přítele je základním předpokladem pro úspěšné zvládnutí bojů, protože se bez těchto svých pomocníků neobejdete. Po skolení posledního obra si můžete podruhé ověřit svoje schopnosti v kampani se zvýšenou obtížností, nebo zdolat výzvu v podobě ultimátního boje na čas s každým kolosem, za což získáte bonusové zbraně s vylepšenými účinky a další kouzelné předměty.

„Fantasticky detailní stvoření velikosti mnohapatrového domu otřásají zemí."

Vůbec všechny drobné zákonitosti zdejšího světa jsou velmi vtipné a dovedené do nejmenších detailů, když na zvláštní léčivé stromy, z kterých čerpáte životodárnou energii, musíte nejdříve vyšplhat, setřást ovoce a pak je sníst. Nebo zkuste u každého z mnoha ukládacích chrámů rozesetých po krajině nalézt malou ještěrku, zabít ji a pak pozřít. Váš ukazatel síly ovšem po každém vítězném souboji znatelně nabude, až může dokonce překážet ve výhledu! Potom jsou k dispozici naopak i otrávené plody, které ukazatel síly Wanderera mírně zmenší. Zdánlivě nudné putování divokým světem zpestřují mnohé prvky, které postupně s překvapením objevujete. Já jen zmíním např. chytání ryb, zapalování věcí paprskem meče, a dokonce i létání v závěsu za plachtícími ptáky! Při prvním zdání mrtvé prostředí nabízí podobných libůstek nespočet, a tak putování vždy dokáže něco podobně vypečeného zpestřit. Vynikající prezentaci dotváří možnost volného přiblížení a natáčení kamery i při střihových sekvencích a nádherné zvukové efekty, které vynikají zejména v prostorovém ozvučení.

Snad jedinou nevýhodou zdejšího dobrodružství je sice detailní, ale zamlžený a mírně rozostřený obraz, který tak má snad více přiblížit auru tajemné a divoké krajiny, a také hodně velký důraz na jistou herní vyspělost hráče, protože bez patřičné dávky trpělivosti, pokory a důvtipu nemáte nejmenší šanci pokořit ani jediný kolos. Vše ostatní patří málem do říše snů, ne tím, jak je hra řemeslně provedena, ale tím, jak moc ji budete prožívat. ■

Hodnocení

GRAFIKA 93
Sice mlhavá a rozostřená, ale neskutečně tajemná a zajímavá.

HRATELNOST 90
Žádný podobný zážitek jste si ještě neprožili.

ZVUK 95
Nádherné hudby by mohlo být více.

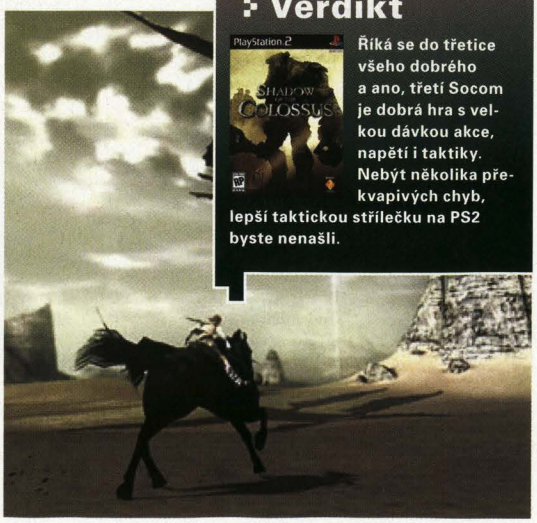
TRVANLIVOST 85
Dvě obtížnosti v kampani, boje na čas a tajné bonusy

CELKEM: 95

Verdikt

Říká se do třetice všeho dobrého a ano, třetí Socom je dobrá hra s velkou dávkou akce, napětí i taktiky. Nebýt několika překvapivých chyb, lepší taktickou střílečku na PS2 byste nenašli.

Pravá londýnská mlha.



Info

Výrobce: Ubisoft | **Vydavatel:** Ubisoft | **Distributor v ČR:** Cenega Czech | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1499 Kč | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne **Zvuk:** stereo | **Paměť:** 112 kB | **Web:** www.princeofpersiagame.com/ **Multiplayer:** ne | **On-line hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední **Přístupnost:** snadno se naučíte

Projížďka s koníky je zábavnou vsuvkou.

TEXT: Jirka Škrampal

Prince of Persia: The Two Thrones

Je tomu rok, co jsme zanechali prince na ostrově času. Happy end se však nekoná a legenda jménem Prince of Persia pokračuje. Vítejte v Babylónu.

Remaky klasik dnes frčí. Největší rozruch v posledních letech právem spískal vývojářský tým Ubisoftu, který si nevzal do parády nic menšího než nejklasičtější klasickou klasiku, a to Prince of Persia. Sands of Time byl princ chronologicky čtvrtý, ve 3D princ druhý a na PS2 princ úplně první. A řekněme si na rovinu, že jeho playstationová premiéra nemohla být impozantnější, a kdyby každý k hernímu vývojářství přistupoval jako Ubisoft v případě Sands of Time, pravděpodobně bychom u playstationů doma zemřeli hlady, protože odejít od tak chytlavé zábavy je skutečně zkouška vůle.

Rok se sešel s rokem a Ubisoft přináší další neuvěřitelné dobrodružství charismatického prince, který neměl v životě zrovna štěstí.

V předchozím dílu jsme byli svědky toho, jak se princ vrátil v čase až na samotný úsvit věků, kde se mu nakonec povedlo porazit vládkyni času a tím zabránit stvoření písků času. Mohl se tak vrátit do svého času, do své země a žít v míru beze strachu ze strážce času Dahaky. Nebyl by to však princ, kdyby se cestou nestačil zaplést se sličnou děvou, která do jednoduchého plánu dokázala vměstnat pořádný guláš. Princ své milé, Kaileeně, slíbil, že ji ochrání před vším nebezpečím, a na malé loďce se společně vydali vstříc princovu domovu – bájnému Babylónu. Tím, že ji odvedl z ostrova času, však princ opět uvedl do chodu události, které měly za následek změnu historie (že si nedá pokoj), a tak dvojici v Babylóně místo srdečného uvítání princova tatíka čeká sprška zapálených šípů a pár výstřelů z katapultu, po kterých jde jejich plavidlo ke dnu jako sekera. Když se princ probere na břehu pod městskými hradbami, stačí si ještě všimnout, že si jeho milou přehazuje přes rameno voják nepřátelské armády s chlípným výrazem v obličeji. Neváhá ani vteřinu a pouští se nejprve zachránit svou lásku a poté vykopat cizí armádu ze svého města. Abyste věděli, že příběh stojí za to, prozradíme ještě, že se princ setká se starými známými z prvního dílu – se zlotřilým vezírem a s pohlednou princeznou Farah, která se princi v Sands of Time postarala o nejednu žhavou chvilku.

Dojmem poctivě odvedené práce působí i překrásná grafika. O realizaci designérských vizí herních vývojářů se stará stále stejný engine, který se sice od prvního dílu příliš nezměnil, ale to neznamená, že nemá co nabídnout. Oba princové (viz níže) sice mají polygonů akorát tak, aby nevypadali příliš hranatě, ale zase je na nich rozanimováno kde co, vlasy počínaje, zbytky textilu konče. O dechberoucí okamžiky se ale hra postará až v okamžiku, kdy začne předvádět exteriéry, které jsou ještě větší, rozmanitější i pohlednější než kdy dřív. Hořící ruiny zdecimovaného města jsou pro engine jako stvořené a předvádějí jeho sílu v té nejčistší podobě.

Kategorii samu pro sebe tvoří souboje. Stejně jako ve Warrior Within si můžeme vybrat mezi bojem jednou nebo dvěma zbraněmi, přičemž oba způsoby boje se velice liší a mají své plus i mínus. Se dvěma zbraněmi je princ neskutečná sekačka, a pokud začne tančit svůj tanec smrti, jen máloco vyvázne z dosahu jeho čepelí. Na to, že se boj dvěma zbraněmi ovládá pouze dvěma knoflíky (trojúhelník a čtverec), je seznam jejich kombinací neuvěřitelně dlouhý. Techničtí hráči si jistě přijdou na své a pro vás ostatní mám také dob-

Jak zabít nepřítele na 101 způsobů.

Stealth killy rozhodně mají něco do sebe.

Alternativní volba

Prince of Persia: Warrior Within ★★★★★
Přímý předchůdce The Two Thrones do série poprvé přinesl krev, násilné animace a „free form" soubojový systém. Ve sbírce by rozhodně žádnému fandovi akcí chybět neměl.

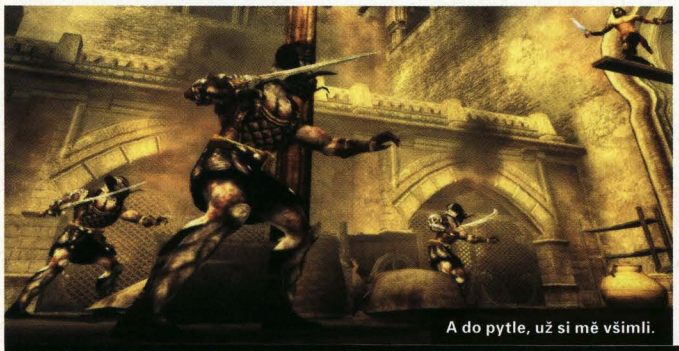
God of War ★★★★★
Pokud nemáte chuť přemýšlet, řešit hádanky ani skákat po římsách a chcete ryzí akci, je pro vás God of War jasná volba.

Zlý princ to trochu přehání s gelováním vlasů.

Hop, hop a letím!

rou zprávu – komba se nazpaměť učit nemusíte, náhodné mačkání tlačítek také působí velice destruktivně. Boj jen s jednou zbraní nepostrádá ani eleganci, ani efektivitu, zmáčknutím trojúhelníku se totiž dostanete ke speciálnímu přeskoku nepřítele, ze kterého máte celou škálu možností jak pokračovat. Od prostého seknutí a odskočení přes podříznutí, podkopnutí, zahození až po fraženinku, při které nepříteli vezmete jeho vlastní zbraň a přepůlíte ho s ní vejpůl. I přesto, že tentokrát jsou ve hře náznaky návratu k pohádkovým motivům prvního dílu, souboje zůstaly stejně brutální a krvavé jako ve Warrior Within. Zůstaly ovšem i stejně zábavné a variabilní.

Jedinou bojovou novinkou jsou stealth killy, díky kterým můžete nepřítele odstranit potichu, rychle a s adekvátně krvavou animací. Démoničtí vojáci jsou na každém rohu. K většině z nich můžete buď přijít a rozdat si to s nimi na férovku, nebo využít převisů, propastí či jiných předností prostředí k tomu, abyste se k nim dostali nepozorovaně. V okamžiku, kdy se dostanete dost blízko, můžete zmáčknout trojúhelník a sledovat animaci. Nic ale není zadarmo, v animaci musíte v daných okamžicích zmáčknout útok, jinak si vás nepřítel sundá ze zad a zahodí jako bramboru. U prvních nepřátel máte na namačkání útoků velkou toleranci, časem ale přituhuje a zabít stealth killem některého z nepřátel v pokročilejších fázích hry není žádná sranda. Samo prostředí hry k tichému likvidování doslova vybízí, když lezete po římse a pod vámi patroluje nepřátelský voják, kamera na něj najede, jako by říkala: Hele, už se otočil, podřízni ho!"


A do pytle, už si mě všimli.

Další novinkou je princovo špatné já, které se v něm probudí, když ho zasáhnou písky času. Čas od času se tak promění v jakousi písečnou zrůdu, která jako zbraň používá ozubený řetěz, se kterým dokáže vážně parádní kousky. V této podobě však princ potřebuje drahocenný písek, jinak brzy zemře. Fáze hry, kdy hrajete za zlého prince, tak fungují jako adrenalinové vložky.

Pokud zrovna nebudete bojovat, budou vaše prsty zaměstnávat skákací/ šplhací/ padací pasáže, které se taktéž příliš nezměnily, zábavnost jim však zůstala náramná a v novém prostředí se rozhodně nudit nebudete.

Celá hra působí trochu kontroverzně. Myšlenky a principy Sands of Time jsou bezpochyby geniální, nicméně nemůžeme úplně pominout fakt, že celý The Two Thrones je tak trochu nastavovaná kaše a nepřináší do série téměř nic nového. Jestliže jste ale nikdy žádného z novodobých princů nehráli, neváhejte ani vteřinu a k celkovému hodnocení si klidně přidejte 10 bodů. Krystalicky čisté a geniálně jednoduché principy ale pobaví snad každého fandu akčních her a dlouho rozmýšlet se nemusí ani ti, kteří se bavili u předchozích dílů. ■

Hodnocení

GRAFIKA 86
Místy ztrácí dech, i tak je to ale vysoký nadprůměr.

HRATELNOST 93
Jednoduché, jednoduše geniální, a to i potřetí.

ZVUK 80
Orientální hudební motivy plní svůj účel a Kaileen má neuvěřitelně sexy hlas.

TRVANLIVOST 70
Žádná sláva, ale na poměry akčních her na PS2 stále více než slušné.

CELKEM:

Verdikt

Nový princ, stará pravidla, poutavý příběh, minimum invence, i tak by se dal The Two Thrones ve zkratce popsat. I přesto, že se princův unikátní styl snaží hodně her kopírovat, Ubisoft dává jasně najevo, kdo je v žánru králem. A navíc se vrátila Farah, můžeme snad chtít víc?

PLACENÁ INZERCE

Zahrajte si Prince of Persia na mobilu!

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME – (v češtině*)
© 2003 Gameloft. All Rights Reserved.

pro objednání pošlete **SMS: PL FLEM**
na číslo: **900 22 79**
cena: **79 Kč s DPH**

PODPOROVANÉ TELEFONY: Alcatel OT 735i, LG C2000 **Motorola** C380, C385, C390, C650, C651, C975, E398, E550, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V551, V557, V600, V620, V635, V80, V975, V980 **Nokia** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6100, 6200, 6220, 6230, 6260, 6560, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6680, 6682, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD **Panasonic** X200, X400, X60 **Sagem** myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX-4T, myX-7, myX5-2, myX5-2T, myZ-5 **Samsung** E330, E630, E700, E710, E800, E820, X200, X450, X460 Sharp GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30 **Siemens** C65, C65V, CT65, CV65, CX65, CX75, CXV65, M65, MT65, S65, S65V, SK65, SL65 **Sony Ericsson** D750i, F500i, K500, K508i, K700, K750i, S700i, T610, T616, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520i, Z600, Z800

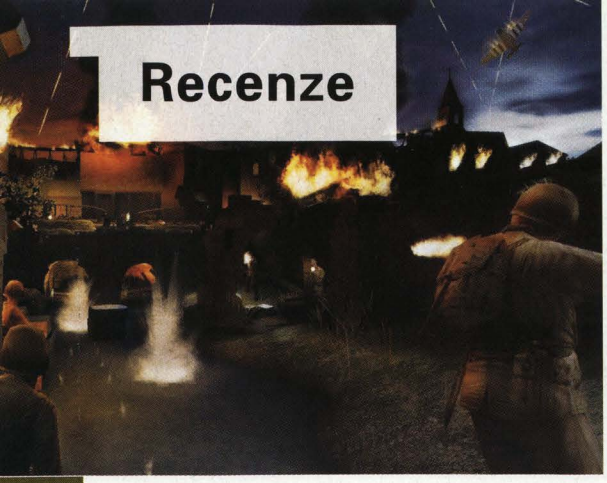
PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN (v češtině*)
© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

pro objednání pošlete **SMS: PL FJEI**
na číslo: **900 22 79**
cena: **79 Kč s DPH**

PODPOROVANÉ TELEFONY: Alcatel OT 556, OT 556T, OT 565, OT 756, OT C651, LG A7150, C1300, C1300i, C2000, C2100, C2200, C3300, C3310, C3320, F2100, L1400 **Motorola** A630, C380, C385, C390, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, ROKR E1, T720, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V400, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V551, V600, V620, V635, V80, V975, V980 **Nokia** 2650, 3100, 3120, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6060, 6100, 6101, 6102, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, 8800, N-Gage, N-Gage QD, N70 **Panasonic** VS3, X700 **Sagem** my300X, myC-4, myC4-2, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-4T, myX-7, myX5-2, myX5-2T, myX6-2, myZ-5 **Samsung** D500, D600, E310, E320, E335, E350, E760, E810, E860V, X475, X480, X640, X800, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30, Sharp GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, GX40 **Siemens** C60, C65, C65V, C75, CL75, CT65, CV65, CX65, CX70, CX75, CXT65, CXV65, M55, M65, M75, MC60, MT65, S55, S65, S65V, SK65, SL55, SL65, SX1 **Sony Ericsson** D750i, F500i, J300, K300, K500, K508i, K700, K750i, S700i, T610, T616, T630, T637, V600, V800, W550i, W600, W800i, W900i, Z1010, Z500, Z520i, Z600, Z800

V češtině* - Hra je v češtině pro většinu inzerovaných modelů, ne však pro všechny. Pokud není hra v češtině, bude vám doručena její anglická verze.

Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.



Info

Výrobce: Treyarch | **Vydavatel:** Activision | **Distributor v ČR:** CD Projekt | **Web:** http://www.callofduty.com/bro/ | **Datum vydání:** právě v prodeji | **Cena:** 1999,- **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 42 kB | **Multiplayer:** ne **On-line hraní:** ano, až 16 hráčů | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** lehká

TEXT: Michal Jonáš

Call of Duty 2: Big Red One

Volání povinnosti se nedá odolat. Proto se vypravíme podruhé na světová bojiště, ovšem protentokrát s novou partou kamarádů z červené jedničky.

První díl atmosférické střílečky původem z PC zaznamenal slušný ohlas a dobře se etabloval vedle zavedené, ale mírně stagnující série Medal of Honor a velmi podobných Brothers in Arms. Dá se říci, že i když ani jedna řada není nijak extra výjimečná, právě Call of Duty disponuje nesmírně sugestivní atmosférou, kterou ostatní nemají šanci dohnat. I po druhé je ale tato klasická 3D střílečka velmi podobná svému předobrazu z počítačů, o praktické shodnosti s minulým PS2 dílem ani nemluvě. Tudíž ti, kdo očekávali nějaké vážnější vylepšení nebo znatelný posun vpřed, musí být vpravdě zklamáni. Nicméně fanoušci budou okamžitě doma, protože hra se prakticky vůbec nezměnila.

Vlastně jediná velká změna se udála v rámci jednotky, ve které bojujete. Děj sleduje osudy 1. pěchotní divize US Army, která byla jako jedna z prvních vysazena v okupované Evropě. Je známa spíše pod pseudonymem „Big Red One" (velká červená jednička), což je číslice vyšitá na rukávu uniformy každého příslušníka této slavné jednotky. Proto se podíváte doslova na všechna důležitá bojiště 2. světové války, od okupované Francie přes pouštní Tunis, Itálii až po Belgii a nakonec i potápějící se zbytky Třetí říše.

Jinak je vše při starém a nutno říci, že i dobrém. Ovládání zůstalo prakticky shodné, takže nechybí plížení, poklek ani výklony do stran. Míření od boku doplňuje praktičtější pohled rovnou skrze mířidla, opět ale chybí alespoň omezený sprint, který je implementován pouze v rámci online multiplayeru až pro 16 účastníků. Nabízí se také možnost ovládání hojně rozmístěných stacionárních kulometů a vrhání granátů je nyní přiřazeno na samostatné tlačítko. Kdykoli je možné zobrazit seznam rozkazů, v němž okamžitě vidíte splněné i nesplněné úkoly, takže k ovládání a rozvržení funkcí na tlačítka nemáme žádných výhrad. Opět se hra ovládá intuitivně a v rámci možností i přesně.

Vozový park, ze kterého budete vést palbu, se drobně rozšířil, takže kromě obligátního džípu a tanku budete střílet i z polopásů a obrněných vozidel. Třešničkou na dortu je pak mise kulometčíka v bombardéru. Podobně zbraňový arzenál byl také rozšířen, tudíž aktuálně čítá více než 30 palných a vrhacích zbraní americké, italské, německé a francouzské provenience. Tím je řečeno, že po padlých nepřátelích můžete sbírat tyto zbraně i munici, která bohudík zůstane ležet v místě jejich skonu, protože jejich mrtvolky okamžitě po pádu na zem dočista zmizí. To má za následek tak uklizené ulice i po brutální přestřelce, že by to lépe nedokázala ani Technická správa komunikací.

„Třešničkou na dortu je pak mise kulometčíka v bombardéru."

Musíme se zastavit u provedení hlavní nabídky, která jasně kopíruje koncept leteckého simulátoru Heroes of the Pacific od Codemasters, takže také evokuje staré plakáty a kresby ze čtyřicátých let. Jak jsem již předeslal, nejlepší atribut Call of Duty, jedno na které platformě, je atmosféra. Ani aktuální díl není výjimkou, tudíž monstrózní spektákl bitevní vřavy s kakofo-

Bonusové info

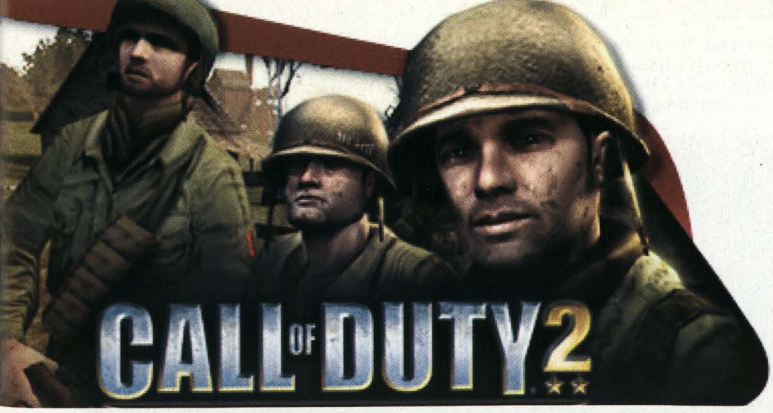
Ovládání:

Křížek – akce (zvednutí zbraně, předmětu, použití stacionárních zbraní, atd.)
Kolečko – poklek a leh
Čtverec – nabíjení
Trojúhelník – vztyk a výskok
R1 – střelba
R2 – útok na blízko
L1 – pohled přes mířidla
L2 – vrh granátu
L3 – sprint (jen v multiplayeru)
Nahoru, dolů – výběr zbraně
Vpravo, vlevo – vyklánění do stran
Start – pauza a nabídka hry
Select – přehled rozkazů mise

Alternativní volba

Call of Duty: Finest Hour ★★★★★
Předchůdce se stejně dobrou atmosférou.

Medal of Honor: Frontline ★★★★★
Asi nejlepší akce z 2. Světové války, kterou se může PlayStation 2 pochlubit.



nií výkřiků spolubojovníků, častých výbuchů a krupobití kulek, zdemolovaných trosek na bojišti i staccata pušek a samopalů nemá chybu. Autentičtější prožitek vám nikdo jiný nenabídne, ovšem chce to přirozeně buď kvalitní a velká sluchátka, nebo pořádně oroštovanou 5.1 kanálovou reprosoustavu.

Zvláště praktické jsou hlášky členů vaší jednotky, které vždy poradí, kam se vrtnout a co se má dělat. Kdybyste je v tom rachotu náhodou přeslechli, můžete si vypomoci i zobrazením titulků. Mezihermí sekvence jsou provedeny jako dobové týdeníky o probíhající válce, které ukazují skutečně natočené filmové záběry té doby. Naproti tomu grafika je naprosto stejná jako dříve, takže jsme viděli již daleko lepší obrázek, což ve výsledku znamená jen mírně nadprůměrný náhled na věc s množstvím hrubých textur. Díky malé detailnosti se ukrytí nepřátelé velmi těžce objevují a také špatně zasahují z větší dálky, protože nejsou skoro vidět ani dalekohledem. Naštěstí kouřové a světelné efekty vizuální zážitek notně vylepšují a dokonale přispívají k velmi dobré atmosféře na bojišti.

„Mezihermí sekvence jsou provedeny jako dobové týdeníky."

Škoda, že ani podruhé se tvůrci nevyvarovali přílišné přeskriptovanosti, takže opět můžete dokonale kryti a s dokonalým výhledem kosit jednoho Němce za druhým do konce věků, protože hra dokola posílá nácky na stále stejná místa, takže musíte vlastně neustále postupovat v předem nalajnované stopě. Přešlapování na místě má za následek pouze velkou spotřebu munice bez vážnějšího úbytku nepřátel. Tím je „dvojka" až přehnaně lineární, takže postupujete až na pár výjimek poměrně úzkým tunelem a do očí bijící je zvláště úkaz, kdy ostatní spojenci vesele šlapou na místech kousek vedle vás, kam ovšem noha hlavního hrdiny nemá dovoleno vstoupit. Poměrně rozlehlé čtvercové lokace s malou, ale jistou dávkou svobody v posledním Medal of Honor tu prostě nenajdete.

Když si pak postavíte hlavu a neposunete se podle nalinkovaného scénáře o předepsaný počet kroků vpřed, dostanete v otevřených lokacích okamžitě na pamětnou svrženými bombami přímo na vaši hlavu, nebo několika pěkně mířenými kulkami, že není radno neposlouchat rozkazy a přestat hýbat zadkem. Jelikož neustále bojujete bok po boku s ostatními příslušníky jednotky, tito vám kupodivu hodně pomáhají a v některých případech za vás sami vyřeší rozkaz a posunou děj dále i bez vašeho přičinění. Ovšem někdy jim přeskočí a rozvalí se přesně mezi futra, takže vám pak dokonale blokují cestu dalšího postupu, kdy nezbývá než chvíli počkat, až dveře uvolní a odtáhnou na stranu.

Prostředí je interaktivní opět pouze částečně, takže okenní tabulky v pohodě rozstřelíte, ale např. petrolejky opodál již nikoli. Směr útoku na vaši osobu indikuje červený terčík v místě, odkud útočník pálí, takže otázka vhodného krytu nezůstane nikdy nezodpovězena. Nový koncept, kdy po několika zásazích musíte odpočívat a rázem se po chvíli vyléčíte, uvedený ve druhém díle Call of Duty na PC, není v PS2 verzi přítomen, tudíž postupně ubývající graf života doplňujete podle trojice obtížností hojně či málo rozmístěnými lékárničkami. Ukládání se děje skrze velmi časté checkpointy, takže po zabití začínáte jen o malý kousek zpět, nicméně pro uložení hry na paměťovou kartu je třeba aktuálně spuštěnou úroveň dohrát až do konce.

Jak je z předcházejících řádků vidno, druhé Call of Duty je hrou mnoha rozporů. Na jedné straně potěší příkladná atmosféra boje a výborné efekty, ovšem naopak zklame zbytečným skriptováním, velkou linearitou i podobností s předešlým dílem. Takže se vlastně jedná jen o sequel jedničky, pouze v jiných lokacích a s jinou jednotkou. Jak již bylo řečeno, příznivci série budou potěšeni i nadále, ale ti, kteří se těšili na zbrusu novou a inovativní válečnou střílečku, by měli tento druhý díl raději minout. My ostatní budeme stále se slzou v oku vzpomínat na Medal of Honor: Frontline. ■

Hodnocení

GRAFIKA 70
Pěkné efekty, ale hrubé lokace.

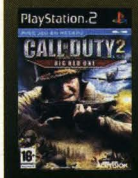
HRATELNOST 80
Příjemně ubývající a s velkou atmosférou.

ZVUK 85
Autentické výkřiky vojáků a ohlušující rachot bitvy.

TRVANLIVOST 65
Kampaň je docela krátká.

CELKEM: 75

Verdikt

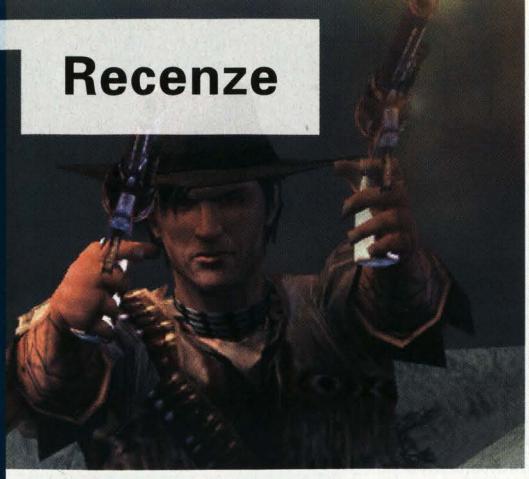


Přímočará válečná střílečka není vůbec dokonalá, ale výborný a autentický prožitek jako ze skutečného boje se musí počítat.

Bazarový rádce

Call of Duty je bezpochyby jedna z nejlepších konzolových akcí z druhé světové války. Domníváme se, že se zařadí mezi nejlépe prodávané tituly letošní vánoční sezóny. První bazarové kousky se objeví pravděpodobně až s příchodem nového roku, a tak jestli toužíte po eliminaci německých vojáků na Štědrý den, tak s koupí rozhodně neváhejte.

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu



Info

Výrobce: Neversoft Interactive | **Vydavatel:** Activision | **Distributor v ČR:** není rozhodnuto | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1599 Kč | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 52 kB **Multiplayer:** ne | **On-line hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** volitelná | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Tak tohle je opravdu Divoký západ...

GUN

TEXT: Ondřej Zach

San Andreas o pár desítek let dříve.

ZABILI MI OTCE, KTERÝ NEBYL MÝM OTCEM

Co stojí za úspěchem simulátoru velkoměsta GTA: San Andreas? Příběh? Ne. Grafika? Vůbec. Je to koncept volnosti, tj. široké škály toho, co může hráč ve hře dělat. Pokud jej zajímá příběhová osa, fajn, plní úkoly, střílí, ale pokud chce, lze se odklonit stranou a pustit se do některé z mnoha zbytečných činností. S novou hrou Gun celé tohle povídání souvisí možná více, než si myslíte. Vezměte koncept San Andreas, zasaďte jej do prostředí a motivů Divokého západu – tj. auta nahradí koně a dostavníky, černošské gangy krvelační indiáni, a hle, máme zde Gun. Začátek se nese v duchu relativně rozvláčných prvních krůčků, kdy se hráč seznamuje s prostředím, příběhem a samozřejmě ovládáním. Svoji zručnost s koltem a puškou si vyzkoušíme na lesní zvěři pod velením našeho otce – tak by to pokračovalo zřejmě dlouho, kdyby nepřiplula loď s naší výplatou. Co čert nechtěl, loď napadnou indiáni pod velením reverenda, který vyhlíží jako bezdomovec posilněný prostředkem na mytí nádobí právě propuštěný z toho nejhoršího vězení na světě. Tváří se prostě dost „zle". Čili až si vychutnáme scénku, kdy jedné z cestujících přistane tomahavk v zadní části hlavy, pustíme se do pořádné přestřelky. Tu korunuje střelba z kanónu, kterou potápíme zbytek útočícího indiánského „námořnictva" na kanoích. Nakonec přijde dramatický příběhový moment, výbuch, záhadný medailon... zkrátka je toho dost, abychom se vypravili do nejbližšího města. Než se tak stane, místní otrapa, z nějž se nakonec vyklube pěkný lump, nás naučí jízdě a trikům na koni. Tím se dostáváme do prvního městečka (OK, na naše poměry spíše vesnice), kde v podstatě teprve pořádně začíná hra (ačkoliv progress bar ukazuje, že máme za sebou 10 % hry).

TURISTIKA DLE LIBOSTI

Právě město přináší nové možnosti. V podstatě máme na výběr, jestli chceme pokračovat dále v hlavní dějové nitce, nebo se pustíme do mnoha vedlejších nepovinných úkolů. Mezi ně patří třeba poker nebo lov banditů za odměnu. Pravda ale je, že mnoha nepovinným úkolům se na vyšší obtížnosti stejně nevyhnete, poněvadž, nebudeme si nic nalhávat, penízky se hodí vždycky. Na ty si přijdeme nejen zabíjením zloduchů či hazardní hrou, ale třeba i poctivou těžbou zlata. Utratíme je pak za mnohá vylepšení, dejme tomu větší zásobník, rychlejší nabíjení a podobně. V podstatě se jedná o nenásilnou implementaci RPG prvků. Vlastními statistikami se pyšní všechny z mnoha zbraní. Ty si rozdělíme zhruba na tři typy: speciální mód „rychlého tasení", pušky se zoomen a pak záležitosti ve stylu brokovnice na blízko. V menu nechybí pohled na různé statistiky, které prozradí, jak jste v které činnosti dobří, kolik máte na kontě headshotů a podobně.

Ovládání a navigaci zvládli autoři na jedničku – aby ne, když se inspirovali slavnými vzory. Nechybí tedy mini mapka, na níž vidíme vyznačené důležité osoby, nepřátele a samozřejmě bod, kam se máme aktuálně dopravit. Aby nebyl hráč na pochybách, v horní části obrazovky mu hra neustále opakuje cíl mise. Díky tomuto rozhraní odpadá zbytečné tápání a hluchá místa, při nichž nevíte pořádně co dělat, kam dojít, a lze se tak plně soustředit na vlastní akci. Pokud zrovna neplníte misi, je dána hráči svoboda. Může jet prozkoumávat okolí, natěžit zlato, případně se projet městem a podívat se, kdo a co všechno si žádá asistenci hrdinových koltů. O příběhu tisková zpráva hovoří, že jej má na svědomí zkušený scenárista z Hollywoodu Randall Jahnson (Mask of Zorro, The Doors). Ten sice působí na první pohled dost klasicky, na druhou stranu, co také vymyslet v pustinách Divokého západu. Uvádí jej velmi pěkná renderovaná animace, rozvádí četné in-game scény a v konečném vyúčtování jej hodnotíme kladně.

„Mezi vedlejší úkoly patří třeba lov banditů za odměnu nebo poker."

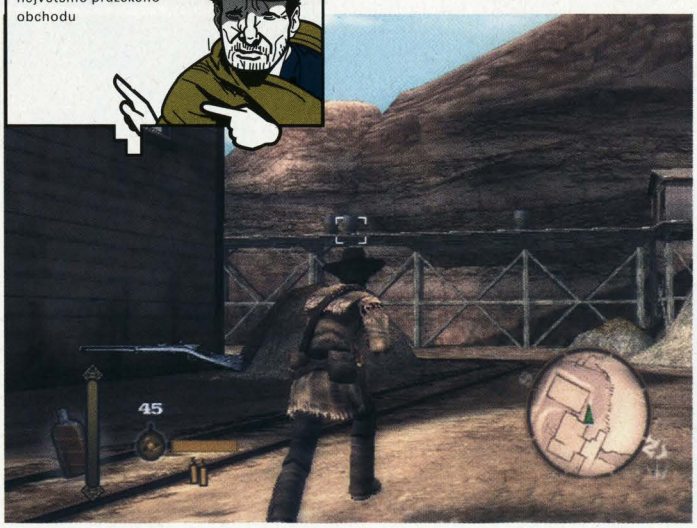
KDYŽ TEČE KREV

Podívejme se ale na soubojovou část. Ta představuje, dle před-

Bazarový rádce

Tato povedená westernová hra od tvůrců série Tony Hawk's se i přes své nepopiratelné kvality řadí k nejkratším PS2 titulům. Bazarové kousky se již objevily a s dalším nárůstem použitých verzí zcela jistě počítáme i nadále.

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu



A tys dozávodil!

Red Dead Revolver ★★★★★
Her z Divokého západu není nikdy dost. Red Dead revolver potěší vynikajícím systémem zaměřování více soupeřů naráz.

San Andreas ★★★★★
Unikátní simulátor velkoměsta s širokou škálou možností: auta, zbraně, skákání padákem, letadla, posilovna, balení roštěnek... máme pokračovat?

Alternativní volba

pokladu, nejčastější část hry, ač maskovanou pod rozličnými misemi. Nejzákladnější způsob sebeobrany představuje nůž, jenž zde rozhodně nachází svoje místo. Nepřátele totiž lze čapnout a oddělat, případně i skalpovat. Nůž se každopádně hodí v situacích, kdy dojdou náboje, je potřeba nabít (prodleva), přičemž nepřátelé nás přečíslí a doslova nám dýchají na krk. Potom ostrá bitva přijde velmi vhod. Často používaným a oblíbeným se jistě stane mód „rychlého tasení", což je v podstatě obdoba bullet-time původem z Matrixu. V tomto režimu se přepneme do pohledu z vlastních očí, čas se zpomalí a my si tak pohodlně zaměříme svůj cíl. Další vychytávka spočívá v rychlém přepínání mezi cíli, čímž efektivně a na jeden zátah pošleme k čertu třeba šest otrapů. I tento režim se omezuje pouze na chvilkové použití – to vyjadřuje ubývající výplň ve vodorovném panelu na obrazovce. Není ale třeba se bát, naplňuje se střílením do nepřátel. O puškách a brokovnicích už padla řeč, pušky se hodí na dálku, brokovnice na blízko. Jednotlivé zbraně se liší již řečenými statistikami, které zahrnují třeba počet nábojů či rychlost přebíjení.

K Divokému západu ale neodmyslitelně patří i jízda na koních. S koněm lze dočasně sprintovat (pokud ho přepnete, umře), skákat přes překážky, ale i útočit – stačí se postavit na zadní. Tento způsob je velmi rychlý a efektivní, někdy zkrátka není čas střílet, mnohem lépe pořídíte s tím, když najedete do hloučku nepřátel a kůň se postará. Abychom nezapomněli, místo granátů zde nalezneme zápalné lahve a zdraví se doplňuje loknutím si kořalky :-).

„Budeme ochraňovat dostavník, zabíjet místní grázly, je toho dost."

Náplně misí jsou velmi rozličné – sice vždy jde o to, aby jeden hrdina postřílel desítky otrapů, ale autorům se povedlo mise pečlivě připravit. Zazávodíme si tak na koni, budeme ochraňovat dostavník, dělníky, zabíjet místní grázly, zkrátka je toho dost. V jedné části hry se například indiáni snaží zničit most. Colton White, jak se hlavní hrdina jmenuje, tak musí, kromě odstřelování nepřátel, házet přinesené sudy s TNT do řeky. O chvilku později sestřeluje zapálené šípy (!), jejichž cílem jsou opět sudy s výbušninou. Tím se prokousáváme k jedné z prvních chybek, kdy se mi stalo, že divoká jízda dostavníkem najednou ustala. Dostavník se zastavil, nepřátele v dáli nereagovali. Jednalo se o chybu skriptu, napodruhé už vše svištělo v pohodě. Tím chceme říci, že všechny mise jsou brutálně skriptované a z toho vyplývá vše, co s tímto souvisí. Naštěstí autoři měli rozum, záchytné body rozmístili správně, čili ani opakování některé z pasáží není tak špatné.

Jistým zklamáním je ale grafické zpracování, které zkrátka neodpovídá tomu, na co jsme dnes na PlayStation 2 zvyklí. Postavy vypadají ještě jakžtakž, ale prostředí nám přijde strohé, s málo polygony, bez detailů. Také občas postrádáme dojem určité živosti. Je jasné, že Divoký západ má svoje hranice, ale celkově se jedná spíše o komornější svět, který postrádá jakoukoliv velkolepost a živost. GUN prostě mohl být o mnoho lepší. Ovšem i tak odvedli autoři dobrou práci. Postavit se čelem Rockstaru a odejít se ctí, to se podaří opravdu málokomu a musíme říci, že GUN je zkrátka chytlavá zábavná hra. Škoda jen, že hlavní dějovou osu pokoříte za nějakých 7 hodin, včetně vedlejších úkolů tak za 10. ■

Hodnocení

GRAFIKA 65
Průměrná, málo detailní, i když postavy vypadají dobře a celkově styl není špatný.

HRATELNOST 87
Krátké, ale zábavné a skvěle hratelné.

ZVUK 70
Hudba i zvuk neurazí ani nepřekvapí, ale dabing má říz.

TRVANLIVOST 69
Krátké, ale jsou zde nepovinné úkoly.

CELKEM: 79

Verdikt

GUN je variance na San Andreas v kulisách Divokého západu. Volnost a dobrou hratelnost táhne v celkovém hodnocení dolů krátká herní doba a průměrné grafické zpracování. Přesto se jedná o kvalitní kousek.

Nemáš ještě flašku ohnivý vody, kámo?

Info

Výrobce: LuxoFlux | **Vydavatel:** Activision | **Distributor v ČR:** CD Projekt | **Web:** www.truecrime.com
V prodeji: Právě teď | **Cena:** 1499,- | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby Pro Logic II
Memory karta: 130 kB | **Multiplayer:** ne | **On-line hraní:** ne | **Angličtina:** těžká | **Obtížnost:** střední

Nemám rád prasečí hlavy.

TEXT: Michal Jonáš

True Crime: New York City

Za mlada výrostek, za stara policajt. To je neortodoxní Markus Reed, který chce vypátrat vrahy svého parťáka v rozlehlém podsvětí New Yorku.

Z Los Angeles se nyní přesouváme na Manhattan, kde se odehrává pohnutý příběh hlavního hrdiny, kterého ze ztracené budoucnosti a zkaženého života zachrání tvrdý, ale dobrosrdečný detektiv Terry Higgins. Proto se Markus posléze vydá na tu správnou stranu zákona. Jenže při jedné z akcí je Terry zavražděn, a tak Markus přísahá, že vypátrá vrahy svého kamaráda a ochránce. Odchovanci prvního dílu budou okamžitě v obraze, protože svobodný koncept předešlého True Crime byl prakticky beze změn přenesen i do New York City. Konat můžete prakticky cokoli; zabírat a řídit vozidla, závodit, preventivně ohmatávat chodce a když tak je zatýkat, kupovat si jídlo (přidá životní energii), zastavovat dopravu a patrolovat na ulicích. Při určitých příležitostech se dostanete i do interiérů, které jsou vyvedeny velmi pozorně a nejsou tak chudé jako v jiných hrách. Naopak v nich naleznete kompletní výbavu a nábytek, který se dá dobře roztřískat, takže není problém zdemolovat televizi, lampičky, světla nebo rozbourat klozet i s umyvadélkem!

Až na pár výjimek se dají ničit i veřejná prostranství, tudíž jistě rádi povalíte sloupy s osvětlením, vztekle rozkopete popelnice nebo rozstřílíte prodavači jeho hot-dog stánek, když má tuhé párky. Ale pozor, opět dostáváte kladné, nebo záporné body, které vaši postavu směřují k hodnému, nebo zlému přesvědčení. Interaktivita prostředí je tedy velmi příkladná. S grafikou už to tak slavné není, přece jenom velký provoz a ruch na ulicích včetně poletujících odpadků si vybral velkou daň v podobě doskakujícího dohledu, hrubých textur a častých záseků postav, které někdy vyřeší až nucený loading. Dabing v podání oblíbených herců (Christopher Walken, Laurence Fishburne, Mickey Rourke) je ovšem solidní a potěší i titulky a textová nápověda před novým úkonem. Překvapením je podpora progresivního skenování při zapojení PS2 přes komponentní kabel, což ani dnes ještě není standardní výbava mnohých her. Jelikož je zdejší New York věrnou kopií skutečné metropole, přehledná mapka s navigátorem přijde k duhu.

„Není problém zdemolovat TV nebo rozbourat klozet i s umyvadélkem!"

Trochu složitější je ale ovládání, kterému je počet tlačítek Dualshocku skoro malý. To má za následek komplexní pohybové dovednosti hlavního hrdiny, kterému toho k dokonalosti hadí ženy chybí skutečně málo. Základem je trojice úderů různé účinnosti, práce s tonfou, dále střelba mířená (kamera najede nad rameno) nebo od boku, kopání do ležícího, šťouchání do stojícího, plavání i přitisknutí ke zdi. Třešničkou na dortu je ukazování „fucka" a výstražná střelba do vzduchu. Zapamatování všech těchto dovedností není vůbec jednoduché, proto zezačátku budete hodně přehmatávat a kazit, než dostanete kombinace do krve. Doprava na ulicích je poměrně hustá, vždyť potkáte desítky smyšlených typů motorek, osobáků, dodávek, náklaďáků a autobusů s jasnou inspirací skutečnými stroji, ale jízdní model se moc nepovedl a zdá se moc arkádovitý i na arkádu. Trojice kamer ovšem zaručí dokonalý přehled před kapotou a snad poprvé mají řidiči kousek rozumu, když před majáčkem opravdu ukázkově uhýbají z cesty.

Vozy jdou samozřejmě zničit i rozstřílet a palba je možná taktéž rovnou při jízdě z okénka. Uložení je povoleno prakticky kdykoli v rámci hlavní nabídky, kterou stejně jako celé dobrodružství podbarvuje líbivá a licencovaná rytmická hudba s více než 80 songy (Run DMC, Redman, Public Enemy, Bob Dylan, The Ramones, Blondie atd.). Výbornou prezentaci umocňují i parádně vymodelované obličeje postav a meziherní střihové sekvence vyvedené přímo v enginu hry, které působí až filmovým dojmem. A tak Marcuse v jeho vyšetřování opustíme a rozloučíme se služebním hlášením, které uvádí, že i podruhé je přes mnohé chyby enginu služba v policejním sboru slušnou zábavou. ■

Baseball se dá hrát opravdu všude.

Bonusové info

Budu hodný polda, nebo zlý polda? Při zatýkání máte vždy na výběr, jestli recidivu ohlásíte, nebo necháte plavat. Stejně tak zabavené předměty, zbraně a drogy buď střelíte na černém trhu, nebo zaevidujete v policejním skladě. Podle toho pak získáváte kladné, nebo záporné body a směřujete tak svoji postavu k vybranému přesvědčení, které později ovlivní různé herní situace.

Hodnocení

GRAFIKA 68
Detailní New York, ale s mnoha chybami enginu.

HRATELNOST 80
Podobné jako minule, ale stejně zábavné.

ZVUK 85
Stylové hlášky a chytlavý soundtrack.

TRVANLIVOST 70
Jednou všechny pochytáte a pak je již důchod.

CELKEM: 75

Verdikt

Sice zde není tolik možností jako v GTA, což nahrazuje množství chyb hlavně v grafice, ale hrát jednou za tu správnou stranu zákona také není k zahození.

Alternativní volba

The Getaway: Black Monday ★★★★
Akurátní model Londýna a hra za obě strany zákona.

GTA San Andreas ★★★★★
Nekorunovaný král žánru.

Info

Výrobce: Tecmo | **Vydavatel:** Tecmo | **Distributor v ČR:** není
Web: http//tecmogames.com/games.asp?id=20 | **V prodeji:** Q1 2006 | **Cena:** 1499 Kč
Widescreen: ne | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** stereo | **Memory karta:** 379 kB | **Multiplayer:** ne
On-line hraní: ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Takhle někteří z nás vypadají po uzávěrce.

Ty si asi moc ruce nemyješ, co?

TEXT: Jiří Škrampal

Fatal Frame III: The Tormented

Hluboká noc, temná chodba a neznámo odkud vycházející děsivé zvuky. Srdce všech adventuristů mohou plesat, Fatal Frame znovu útočí.

Důvody, proč lidé hrají videohry, jsou různé. Někdo se chce jen chvíli odreagovat po náročném dni, jiný hledá akční vyžití, další třeba vyprávění poutavého příběhu. Někdo ale od hraní čeká strach a vzrušení. Neznalým musím doporučit návštěvu města Silent Hill v jednom z prvních tří dílů nejtěžšího psychického teroru, který můžete s PS2 zažít. Jak jsme na tom ale s horory dnes? Čtvrtý díl Silent Hillu se příliš nepovedl, z Resident Evilu se stala akční řežba (i když vynikající) a u hraní Cold Fearu se člověk spíše pochechtával bizarním parodiím na zombie, než aby se bál. Je vidět, že Project Zero 3 přichází v pravou chvíli.

Hra začíná tragickou autonehodou, při které fotografka Rei přijde o svého snoubence Yua. Několik týdnů potom se jí při fotografování starého zničeného domu poprvé zjeví Yuův duch. Tu noc se Rei zdá podivný sen, ve kterém jí Yui předává starý fotoaparát a následně mizí do neznáma. Rei ve své noční můře bloudí domem plným přízračných zjevení, až narazí na zmatenou ženu, kterou si vyfotí. Když se ze zlého snu ráno probudí, zjistí, že fotoaparát Obscura, který jí ve snu Yui zanechal, před autonehodou dostal od svého přítele, a co víc, když ho v Yuiho pracovně konečně objeví, zjistí, že je v něm i film. Po jeho vyvolání s hrůzou zjišťuje, že se dívá na fotku ženy, kterou potkala ve své noční můře.

„Vaší obranou před ledovými dotyky dávno mrtvých bude váš fotoaparát."

Na hutné atmosféře se kromě mrazivého příběhu podílí i vizuální efekty. Chození s baterkou trochu příliš nápadně připomíná Silent Hill. Proč ale měnit něco, co funguje, a navíc to vypadá tak dobře? Všechna prostředí Reiných zlých snů působí krásně tajemně, ale ne nijak přeplácaně či nereálně. I přes detailní prostředí se nemusíte bát nahrávacích časů, protože kromě úvodního ve hře prakticky na žádný nenarazíte, takže vám atmosféru nic kazit nebude. K pořádnému napětí přispívají i parádně zrežírované filmové sekvence a povedená hudba. Už při procházení prázdných prostor vám pěkně zahraje na nervy a při vypjatých situacích by se ve vás kvůli nervy drásajícím tónům krve nedořezal.

Na rozdíl od klasických hororových adventur ve hře neuvidíte ani jedinou tradiční zbraň. Jedinou vaší obranou před ledovými dotyky dávno mrtvých bude, stejně jako v minulých dílech, váš fotoaparát. Stisknutím trojúhelníku se přepnete do pohledu z vlastních očí a včasným zmáčknutím spouště nepřítele úspěšně zaženete, a navíc vám zůstane fotka, která občas skutečně stojí za to (viz okolní obrázky). Za povedené fotky získáváte body a za ty si můžete svou jedinou zbraň různě vylepšovat. Přikoupit můžete například větší kapacitu nebo vyšší dosah. Fakt, že máte pouze a jen foťák, vám neustále dodává pocit zranitelnosti a hru to dělá o to napínavější.

Project Zero 3 si zachovává ten správný poměr mezi akcí a adventurou, takže nehrozí, ani že by se vám zavařil mozek ze zákeřných puzzlů, ani že se hra zvrhne v tupou akci. Není to hra ani nejoriginálnější, ani nejzábavnější, ale jako každý správný horor, i Project Zero 3 si své fanoušky najde. ■

Hodnocení

GRAFIKA 84
Až na vás v mihotavém světle baterky vyskočí přízrak, budete mít co dělat, abyste si nenadělali do trenek.

HRATELNOST 76
Zajímavý příběh a nenáročné puzzly vás chytnou a nepustí.

ZVUK 80
Skvělý dabing, atmosférická hudba, strašidelné kvílení mrtvých.

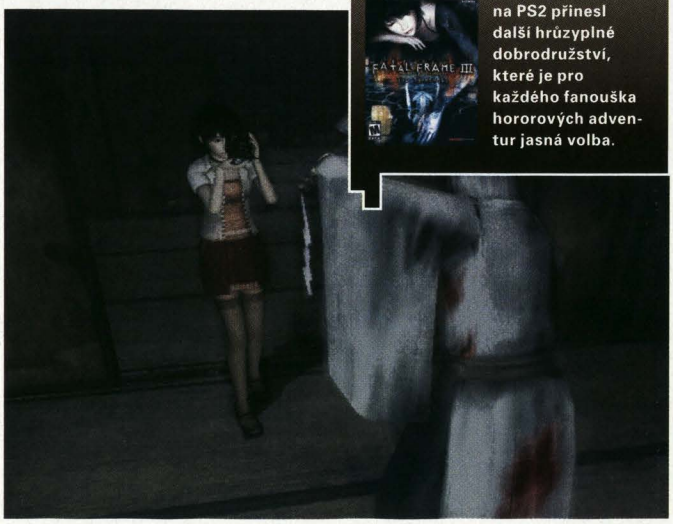
TRVANLIVOST 70
Rekordman to není, ale vydrží déle než sobotní opice.

CELKEM: 79

Verdikt

Fatal Frame III na PS2 přinesl další hrůzyplné dobrodružství, které je pro každého fanouška hororových adventur jasná volba.

Rei to bere celkem s klidem.

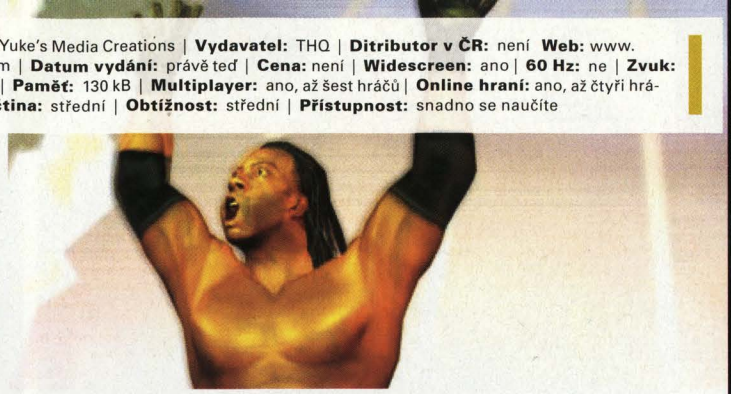


Alternativní volba

Resident Evil 4 ★★★★★
Resident Evil se sice rozloučil s žánrem adventur a přehodil výhybku směrem k akcím, i tak je to ale jedna z nejlepších her na PS2.

Silent Hill 2 ★★★★★
Pokud chcete zažít strach v jeho nejčistší podobě, nemůžete sáhnout jinam. Pozor, hraní SH 2 může zanechat trvalé následky, naše redakce je toho důkazem.

Vrať se do hrobu.



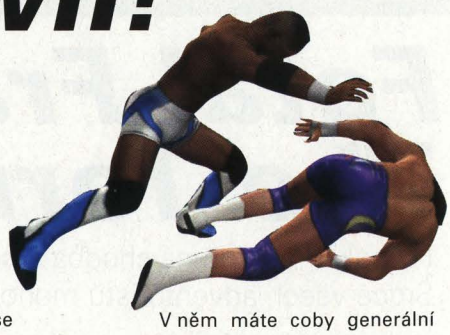
Info

Výrobce: Yuke's Media Creations | **Vydavatel:** THQ | **Ditributor v ČR:** není **Web:** www.svr2006.com | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** není | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** ProLogic II | **Paměť:** 130 kB | **Multiplayer:** ano, až šest hráčů | **Online hraní:** ano, až čtyři hráči | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

WWE SmackDown! vs. RAW 2006

TEXT: Petr Hlásný

Pokud vás fascinuje svět plný bicepsů, panenského oleje a natržených úborů, jste na správném místě.



Inu, je to prapodivná zábava, jakási mixtura mezi gladiátorskými souboji, řeckořímským zápasem, fraškou a soutěží o nejkakaovější odstín kůže. To vše a mnohem více je svět wrestlingu, tedy úpadkové a primitivní zábavy o vítězství jedné tupé svalové hmoty nad druhou. Ovšem tak se na tento sport dívá průměrný Evropan, Američané v něm vidí něco mnohem více a statistiky prodeje snahy herních vývojářů jen povzbuzují. A jelikož Smackdown 06 by mohl být posledním wrestlingovým titulem, který Yuke's Media Creation stvoří pro PS2 před nástupem next-gen konzolí, rozhodli se ho pořádně našlapat až po okraj a výsledkem je pravděpodobně doposud nejlepší hra orientovaná na tento sport.

Tento rok byl opravdu převratný a seznam vylepšení oproti předešlému dílu je dlouhý. Asi nejdůležitější je zavedení dvou ukazatelů, které ovlivňují průběh hry – stamina (fyzická energie) a momentum (aktuální psychické rozpoložení, podobně jako např. v hokejových hrách). To vede k více logicky a takticky promyšleným zápasům, jelikož prostě nejde celou dobu to do protivníka sypat co největší silou a doufat, že ho tak zatlučete do země. Je třeba volit šikovné kombinace tvrdších a slabších společně s krycími, tak aby váš borec vydržel až do finálního gongu. Co se týče momenta, to je měřeno podporou, která se vám dostává z publika a podle toho je váš svěřenec rozjetý, nebo naopak psychicky naprosto dole. Pokud se vám obzvláště nedaří, uslyšíte z anonymního davu charakteristické bučení, či dokonce noční můru všech takovýchto „herců" – vše říkající „nůďo!".

Vedle této nejzásadnější změny došlo i k menším úpravám, jako zavedení různých nových pohybů a akcí, které ještě více rozvíjejí hratelnost. Vedle stávajících herních módů, jako jsou zápasy v klecích, zápasy se stoly a židlemi, do první krve apod. Odjakživa tu byl i spodničkový mód (nebo jak to kruci nazvat), kdy jste bojovali s WWE femininními zajíčky proti sobě, nyní si můžete hadříky, jež si mají vzít na sebe, vybrat sami (bohužel, chybí latexová verze oblečku „santova milenka" a „nacistická dozorkyně", snad příště) a následně si to rozdat v krvelačné polštářové válce apod. Vedle toho je ale novotinou taktéž mód „pohřben zaživa" a variace na sezónu, manažerský mód. V něm máte coby generální manažer jedné ze soutěží WWE za úkol zajistit atraktivní zápasy pro diváky a získat body v utkáních, tak abyste porazili soutěž konkurenční. I když je tento mód nesporným posunem vpřed a nehraje se nejhůř, působí nedodělaným dojmem a spíše jako začátek něčeho většího v budoucnu.

Slabinou letošního Smackdownu jsou ještě stále nevychytané zásahové zóny na těle wrestlerů, avšak nejde již o tak tristní podívanou jako před lety. Ani umělá inteligence nepřátel není vždy bezproblémová, i přesto vám ale řádně zatopí. Naopak výbornou do žákovské by si zasloužil grafický engine, jenž ze stařičkého PS2 vymáčkl už asi opravdu maximum. Vše je detailně a líbivě vymodelováno, všechny pohyby svalnatých těl plynulé a grimasy v jejich tvářích propracované. To samé se týká i zvukových efektů, které jsou na standardní úrovni, a soundtrack poskládaný z neznámých, ale kvalitních písní přesně dotváří atmosféru zápasů. ■

Hodnocení

GRAFIKA 95
Výtečná, nejdetailnější bicáky na trhu.

HRATELNOST 90
Smackdown nabízí nejvíc ze všech wrestlerských her.

ZVUK 85
Skvěle podbarvuje celkovou atmosféru.

TRVANLIVOST 90
Vystačí na mnoho zimních večerů.

CELKEM: 90

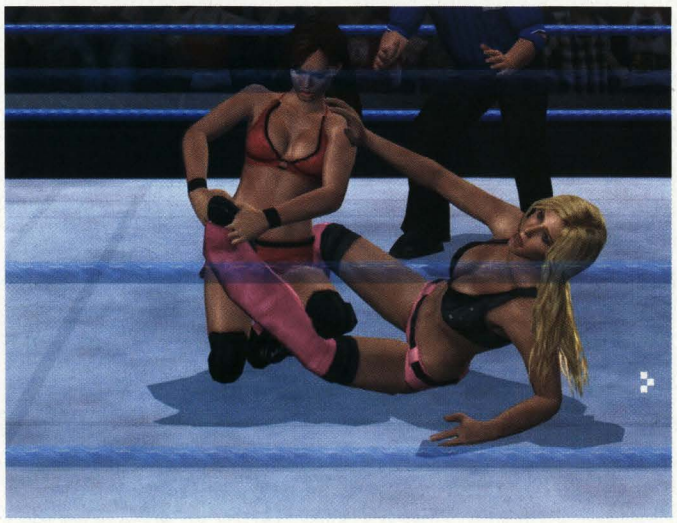
Verdikt

Tolik svaloviny, potu, výstředních kostýmů a vzduchem létajícího nábytku v tak hezkém a skvěle hratelném kabátě nikde jinde nenajdete.

Alternativní volba

WWE SmackDown! vs. RAW ★★★★
Předešlý díl v porovnání s tím současným vypadá jako chudý příbuzný, přesto za menší peníze nabízí velkou porci zábavy.

Def Jam: Fight for NY ★★★★
Wrestling, hip-hop, nejrůznější bojová umění a nadměrná kumulace testosteronu; to vše na velkoměstském pozadí New Yorku.



Info

Výrobce: EA Games | **Vydavatel:** Electronic Arts | **Distributor v ČR:** EA Czech
Web: http://harrypotter.ea.com/hpgof/ | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1547,-
Widescreen: ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 111 kB | **Multiplayer:** ano
Online hraní: ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

No a nemusíme volat hasiče.

Jak se napájí domácí mazlíčci v Bradavicích.

Harry Potter and the Goblet of Fire

TEXT: Jan Lysý

Vem do ruky klacek (kouzelnický) a jdeme na to.

Recenze na čtvrtý film o Harry Potterovi hlásají, že jde o nejlepší díl, ale upřímně, hra doprovázející premiéru, to zase taková sláva není. Logicky by se dalo předpokládat, že počítačové dobrodružství Harryho, Hermiony a Rona bude sledovat děj své předlohy. Není to tak úplně pravda. Film jsme sice ještě neviděli, ale pochybujeme, že valnou část času stráví hlavní hrdinové v koupelně (i když hygiena nám není cizí), ale nebojte, na úkoly, které jsou nutné pro získání trofeje Goblet of Fire, dojde. Zklamáním je, že neuvidíte úryvky z filmu.

Adventurních prvků je minimum a dojde spíše na divoké házení ohnivých, ledových a bůhvíjakých dalších koulí po nepřátelích. Máte několik základních kouzel, která si nevybíráte, ale AI zvolí za vás, jestli je vhodná magická vodní sprška, nebo je čas pro zachycení obludy a její znehybnění ve vzduchu. Stejně tak, když dorazíte k místu, kde je nutná troška kouzel k dalšímu postupu (stržení mostu, rozbití zdi nebo otočení proudu vody), objeví se ikona, která vám jasně řekne, co máte stisknout. Tím je jasně dáno, že autoři preferují mladé hráče na rozdíl od přestárlých, kníratých Potterovských fanů, kteří díl od dílu zkoumají, o kolik zase Emmě Watson vyrostla prsa.

Druhou nedílnou součástí procházení úrovněmi je hledání štítů. K postupu do dalších misí jich musíte získat požadovaný počet. Jestli vám to není po chuti, máte smůlu a klidně si můžete vykloubit ruku, jak budete vztekle mávat magickou hůlkou. Problémem je, že není možné posbírat všechny štíty najednou. Musíte se vracet do lokací, kde jste se už courali, a využívat schopnosti získané v pozdějších fázích hry. Úrovní není zrovna velké množství a ještě navíc se v každé musíte promenádovat několikrát. Tady si chtěl někdo zjednodušit práci, co?

Před tím, než se pustíte do hraní, vyberete si, s kým půjdete praktikovat získané znalosti ze školy v Bradavicích. I tak se ale úkolů zhostí všichni tři (tedy kromě těch, které jsou součástí soutěže o Ohnivý pohár). Dva ovládá počítač, třetího máte na starosti vy. Některé činnosti můžete provádět jen s pomocí společníků, takže jestli jste samotáři, máte smůlu, leč ostatní jsou mnohdy trochu zabrždění a trvá jim, než vám pomohou. Ne že my bychom byli zrovna aktivní, ale když dvě minuty hýkáte, protože nemůžete sami zvednout obrovský kvádr, a nikdo si vás nevšímá, to už je něco.

Jako překvapení tu máme hodně, ale vážně hodně jednoduchý RPG systém. Vaše postava se vyvíjí podle toho, jaká provádíte kouzla, a za sbírání fazolí, které vypadnou skoro ze všeho, čeho se dotknete, můžete získat karty. Pro každý charakter je musíte nakupovat zvlášť (a za jejich fazolky). Každá karta totiž vylepšuje určité schopnosti.

Je pravda, že se Harry Potter and Goblet of Fire nehraje špatně. Je tu pár zajímavých momentů, s kartami si užijete docela srandy a stejně tak s kouzlem, díky kterému můžete praštit někým nebo něčím o zeď (tady někdo hodně hrál Star Wars). Neustálé vracení do už prošlých levelů a nutnost čmuchat, kde jste ještě nechali magický štít, to už taková sláva není. Sice to mohlo být lepší, ale i tak jde o slušný kousek, který je vcelku hratelný, a nepochybujeme, že si svoje kupce najde. ■

Hodnocení

GRAFIKA 81
Propracované prostředí i postavy.

HRATELNOST 65
Ne zrovna vypilovaná a už vůbec ne chytlavá.

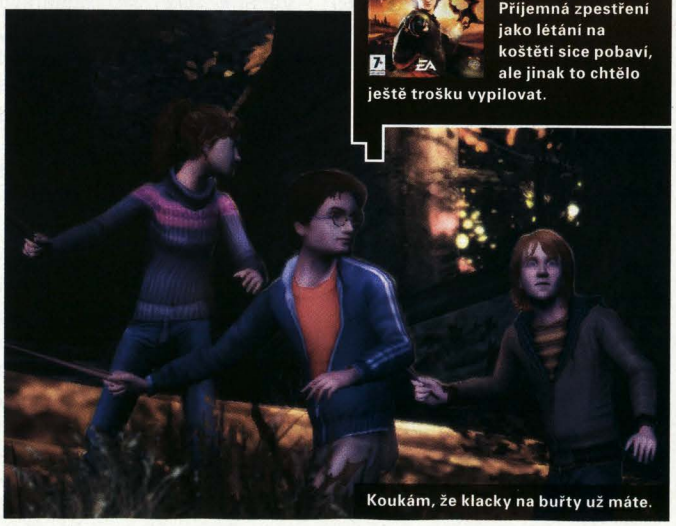
ZVUK 79
Temná hudba a slušné zvuky.

TRVANLIVOST 63
Neustálé hledání štítů nezabere příliš času.

CELKEM: 68

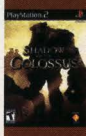
Verdikt

I přesto, že hra nabízí jen několik levelů, je zdlouhavá a rozvleklá. Příjemná zpestření jako létání na koštěti sice pobaví, ale jinak to chtělo ještě trošku vypilovat.


Koukám, že klacky na buřty už máte.

Alternativní volba

Shadow of Colossus ★★★★★
Nádherné dobrodružství ve vynikajícím provedení a s unikátní hratelností.



Harry Potter and the Prisoner of Azkaban ★★★★
Zábavnější, i když starší hra podle filmové (popřípadě knižní) předlohy.

PLACENÁ INZERCE

Harry Potter do vašeho mobilu!

pro objednání pošlete **SMS: PL BFZH**
na číslo: **900 22 30**
cena: **30 Kč s DPH**

MMS pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

Info

Výrobce: Travellers Tales | **Vydavatel:** Disney Interactive | **Distributor v ČR:** Není
Web: http://buenavistagames.go.com/product/narniaPS2.html | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1 499,- | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Stereo | **Paměť:** 83 kB | **Multiplayer:** ano, dva hráči | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Chodit, mlátit – jak originální.

TEXT: Jirka Škrampal

Chronicles of Narnia:
The Lion, The Witch and The Wardrobe

Lev, čarodějka a skříň. Pro někoho nesmyslná kombinace, pro někoho pozvánka do tajuplného světa Narnie.

Začalo to už v éře osmibitů. Zvučný název hry, neznámý vývojářský tým a rozporuplný výsledek. Řeč je o hrách na filmové motivy. V posledních letech se s nimi doslova roztrhl pytel a až na pár výjimek se jednalo o nezáživné, narychlo splácané paskvily. Na druhou stranu je třeba podotknout, že hry podle filmů jsou na tom pořád lépe než filmy podle her, v jejichž vytváření si libují režisérská „esa" jako Uwe Boll. I přesto, že se z kočkování herního a filmového průmyslu zpravidla nic moc neurodí, pokračují vývojářská studia v bombardování našich PS2 „filmovými" tituly. Bohužel.

Na filmovou premiéru Chronicles of Narnia se skutečně těšíme, pohádková říše Narnie totiž ovlivnila dětství nejednoho z nás. Hru, která má před filmem jako obvykle mírný náskok, jsme tak přivítali s velkým očekáváním. První, co nám Narnie nabídla, bylo intro, které tvůrci jednoduše vystřihli z filmu. Po nepříliš srozumitelném začátku jste rovnýma nohama vrženi do hry a jako chlapec Petr máte za úkol rychle najít své zbývající sourozence.

Už po prvních krůčcích bylo jasné, že vývojáři k Narnii nepřistupovali s úmyslem udělat co nejlepší hru, ale převést scénky z filmu do hry co možná nejpřesněji, hratelnost vem čert. I přesto si hra o filmové atmosféře může nechat jen zdát. Styl hraní ji zabíjí, kde může. Na hře je vidět, že byla šita horkou jehlou, i tak ale autorům nemůžeme odpustit někdy až tragikomicky působící nesmyslné situace. V prvním levelu se ocitnete v hořícím domě. Vaši cestu dál blokuje oheň a vy ho musíte uhasit tak, že do jeho středu dotlačíte dřevěnou skříňku. Nikdo z nás není vysloveně expert na chemické reakce, nicméně stojíme si za tím, že oheň se ve styku se dřevem chová docela jinak. V další pasáži hry jsou děti ve starém domě, který úzkostlivě střeží jeho správkyně, všechno je tak vždy perfektně uklizeno a na svém místě. A tu se zčista jasna na zemi uprostřed chodby válí 20 obrovských dřevěných krabic, které nejprve musíte rozmlátit, abyste se dostali dál. Děti navíc asi v životě neviděly dveře, místo otevírání je tak vždy preventivně rozmlátí na kusy.

Většina hry se odehrává v pohádkovém světě Narnie, kam se tvůrcům alespoň čas od času povedlo procpat nějaký ten dobrý nápad v jinak stereotypní akci. Celkově vzato je ale Narnie po herní stránce bída a nic než bída.

Celkový dojem nijak nezachrání ani grafika. S nostalgickou slzou vzpomínám, jak jsem valil bulvy na přechod z filmu do herního enginu u hry LOTR: The Two Towers. O podobný efekt se snaží i Narnie. Bohužel modely hlavních protagonistů vypadají jako narychlo splácané z modelíny, a navíc si se svými hereckými předlohami nejsou vůbec podobné, efekt se tak poněkud míjí účinkem. Abychom jenom nekritizovali, čas od času grafika předvede i nějaký ten povedený efekt či hezky rozanimovaného nepřítele.

Chronicles of Narnia je typickým příkladem toho, jak by se hry neměly dělat. Hra je neuvěřitelně nezábavná, trapně jednoduchá, graficky odfláknutá a šíleně krátká. Prakticky jediná věc, která vás nutí jít neustále vpřed, jsou hrané videosekvence přímo z filmu, které vám dají nahlédnout na jeho finální podobu. Jestli ale toužíte po výpravě do Narnie, raději si zajděte do kina nebo si počkejte na DVD, dvacet minut filmových ukázek za 1499 Kč je přeci jenom trochu moc. ■

Hodnocení

GRAFIKA 65
Modely charakterů nestojí za nic, jinak lehký nadprůměr.

HRATELNOST 49
Děs a hrůza. V multiplayeru se můžete tak maximálně nudit ve dvou.

ZVUK 89
Atmosférická a podmanivá hudba z filmu hru alespoň trochu zachraňuje.

TRVANLIVOST 40
5 hodin a konec, máme říkat víc?

CELKEM: 59

Verdikt

Chronicles of Narnia je smutným důkazem rčení „práce kvapná, málo platná". Hra nenabízí skutečně nic, co byste nenašli v desítkách jiných a lepších her. Navíc je ostudně krátká a ani multiplayer ji z toho nejšedivějšího průměru nevytáhne.

Konečné řešení otázky BSE.

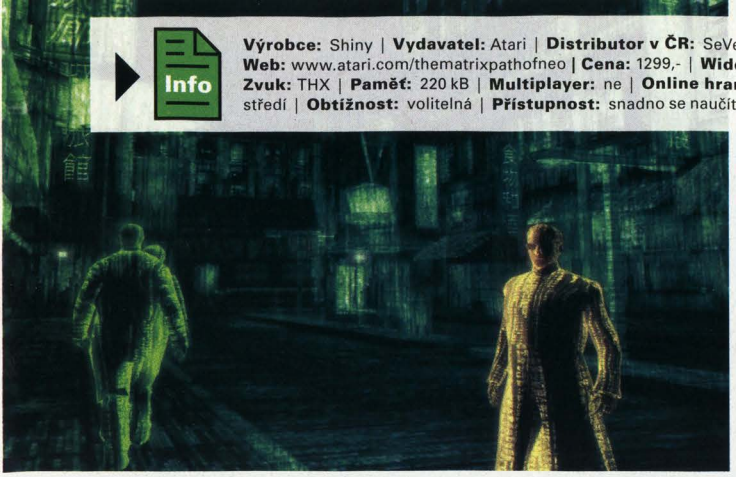
Alternativní volba

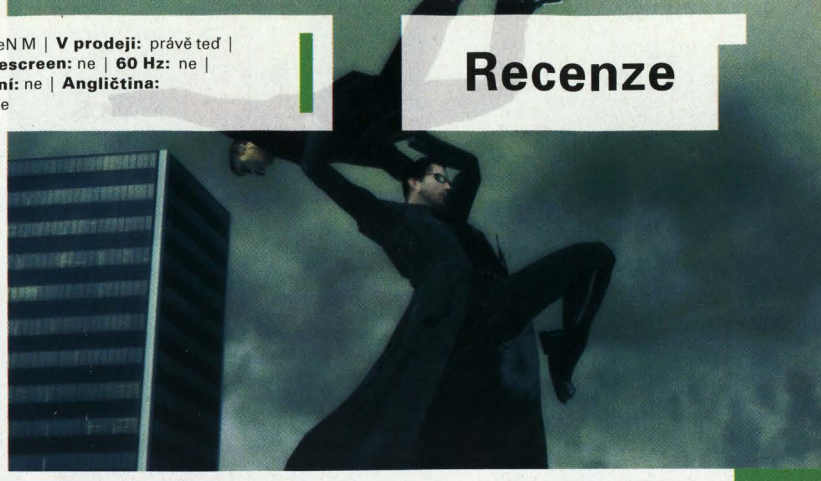
Peter Jackson's King Kong ★★★★★
Krásná ukázka toho, že ani hra podle filmu nemusí vždy skončit fiaskem. Doslova lahůdková záležitost.

LOTR: Return of the King ★★★★
Frodo, Gandalf, Aragorn i ostatní prověření hrdinové Tolkienovské ságy se vrátili v nejlepší Lord of the Rings hře pro PS2.

Info

Výrobce: Shiny | **Vydavatel:** Atari | **Distributor v ČR:** SeVeN M | **V prodeji:** právě teď | **Web:** www.atari.com/thematrixpathofneo | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** THX | **Paměť:** 220 kB | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** volitelná | **Přístupnost:** snadno se naučíte





The Matrix: Path of Neo

Modrou? Červenou? Nebo Penicilin? Polkněte, co chcete, ale zahrajte si.

TEXT: Jan Lysý

Enter the Matrix nebyl žádný vizuální klenot, ale atmosféru měl. Path of Neo také zrovna nepatří mezi vrchol grafických možností PS2, ale vynahrazuje tento handicap chytlavou hratelností. Konečně si můžeme zahrát za Nea (i když podle nás Niobe také nebyla špatná volba). Začínáte v době, kdy je ještě zmateným programátorem, a končíte finálním střetem s agentem Smithem, kterému prostě nejde po dobrém vysvětlit, že mu svět nepatří. Příběh prochází naskrze celou trilogií. Zaskočilo nás ale to, že hra nenabídne některé nejzajímavější scény. Samozřejmě, že dojde na několik klíčových sekvencí, ale je jich rozhodně mnohem méně, než bychom čekali. Je sice chvályhodné, že si tvůrci dali trošku práce s rozšířením příběhu, ale hádáme, že ti, kteří si budou hru kupovat, by raději ocenili možnost si projít okoukané, ale kultovní lokace.

Střílečka a beat´um up mlátička v jednom. Přesně to The Matrix: Path of Neo je. „Kvéru", pěstí, kopů i chladných zbraní si užijete dost a dost. Je na vás, co je vám bližší. Jen v minimech případů se musíte spolehnout na jedno nebo na druhé. Zábavnější je boj muže proti muži, ale pokud je nepřítel příliš daleko, je lepší se schovat za roh a poslat k němu pár dobře mířených kulek. Neo je sice borec nad borce, ale i on těžko rozdýchává pět nových tělesných otvorů. Postupem času náš The One získává nové schopnosti. Jejich nabídka je bohatá, možná až moc. To, že budeme nechávat blátivé stopy na stěně nebo zpomalovat čas, je jasná věc, ale několik z desítek dalších schopností ani nevyužijete. Kdo si má pamatovat tolik různých kombinací? Naštěstí, pokud začnete (i když třeba náhodou během zběsilého mačkání) některé zajímavé kombo, objeví se na obrazovce, co dalšího máte provést. Neo dokazuje, že ne nadarmo je tím, kdo má spasit lidstvo. Některé kousky jsou vážně dechberoucí. Upřímně řečeno, moc pěkně vypadá, když někoho chytnete, vyskočíte, praštíte s ním o strop a během pádu dolů ho chytnete za nohy, roztočíte a mrštíte s ním do dálky. Navíc plno věcí od stolů až po zdi můžete zničit, takže souboje vypadají opravdu úchvatně. Neo by měl sehnat ještě nějakou superuklízečku, protože spoušť, kterou za sebou nechává, to se jen tak nevidí.

Často nedělá binec sám. V některých úrovních je vaším úkolem ochránit další postavy nebo bojovat po jejich boku. Máme tu Trinity, Morphea, Ballarda nebo Niobe. Těm budete muset pomáhat. Na takového Klíčníka byste zase měli dohlédnout, aby mu Smith nesebral klíčenku. Právě tento agent (kromě policistů a SWAT týmů) bude váš nejčastější soupeř (a ne jako jedinec, určitě pamatujete na legendární scénu Neo vs. Smith a Smith a Smith a ještě pár dalších stovek Smithů – právě tento střet si prožijete na „vlastní" kůži).

Hratelnost je hlavní devizou celé hry, střety vypadají skvěle, možností je víc než dost, ale přesto se nemůžeme vyhnout pocitu, že The Matrix: Path of Neo je trošku zmatený. Především jde o to, že chvíli si mise, na které se vydáte, můžete vybírat (musíte dohrát všechny, jen si volíte pořadí) a do dalších jste vrženi, aniž by se vás někdo na něco ptal. Narušuje to příběhovou kontinuitu. I když jsme se dobře pobavili, pořád ještě to není titul, který by byl důstojným doplňkem filmové trilogie. ■

Bazarový rádce

Herní verze populární filmové trilogie je pro mnohé zákazníky jistě velkým lákadlem. K vysoké prodejnosti nového Matrixu jistě přispěje i příznivá cena nové verze. Bazarové kousky na sebe však nenechají čekat dlouho a po Vánocích cena jistě ještě klesne, zvlášť u bazarových kousků.

Odborník z Presto CS, největšího pražského

Hodnocení

GRAFIKA 64
Nepříjemně hrubá a nevzhledná.

HRATELNOST 79
Hlavní klad celé hry. Dojde i na pár vtípků.

ZVUK 82
Hlavní postavy namluvili jejich filmoví představitelé.

TRVANLIVOST 62
Slabota, slabota. Několik málo hodin a je to.

CELKEM: 71

Verdikt

Ne, že by se to nehrálo slušně, ale vizuální zpracování a několik dalších nedostatků výsledný dojem zbytečně kazí. Jde tedy jen o slušnou, ale ne výbornou mlátičku..

Alternativní volba

Enter the Matrix ★★★
Slušná atmosféra, chytlavá hratelnost, ale mohlo to být mnohem lepší.

Batman Begins ★★★
Hra, inspirovaná výtečným filmem, sama výtečná není. „Pouze" dobrá.

PLACENÁ INZERCE

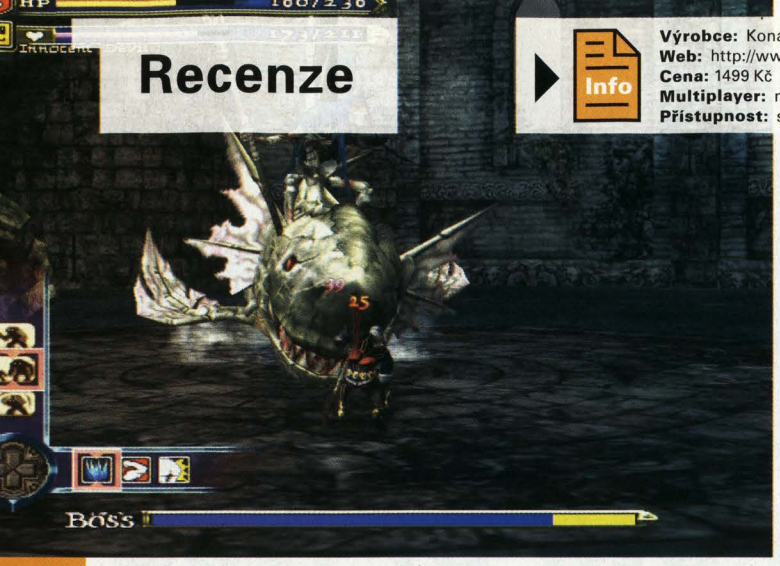
Animace Matrix do vašeho mobilu!

pro objednání pošlete **SMS: PL WKKI**
na číslo: **900 22 30**
cena: **30 Kč s DPH**

Animovaná pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jistí nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

Info

Výrobce: Konami | **Vydavatel:** Konami | **Ditributor v ČR:** Sony
Web: http://www.konami.com/gs/officialsites/castlevania | **Datum vydání:** právě teď
Cena: 1499 Kč | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 480 kB
Multiplayer: ne | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední
Přístupnost: snadno se naučíte



Castlevania: Curse of Darkness

TEXT: Jan Lysý

Myslíte si, že po likvidaci vládce upírů bude klid? Ani náhodou.

Z Draculy zbyla už jen krvavá skvrna poté, co se do něj pustil Belmont a jeho spolubojovníci. Všichni doufali, že bude klid, ale temnota a hráči byli proti. Svět zachvátila kletba, která vyvolala vlnu násilí. Hectora, bývalého vysokého služebníka Draculy, nezajímá jen záchrana lidského pokolení, jeho hnacím motorem je i pomsta. Chce ji vykonat na dalším služebníkovi lorda vampýrů Isaacovi. Ten totiž stojí za smrtí Hectorovy přítelkyně.

Hlavní hrdina je takzvaný forgemaster. Nesaje krev, ale zvládá jiné kousky, na které mohou ubozí homo sapiens sapiens jen se závistí koukat. Skáče slušně vysoko, je super rychlý a navíc není sám. Společnost mu dělá několik innocent devilů – démonů, které může vyvolávat. V jednu chvíli je po vašem boku jen jeden. Pokud chcete využít služeb jiného, pak ho stačí vykouzlit. Někteří létají, jiní uzdravují a další srazí pět nepřátel jednou ranou. Pokud provádějí nějaká kouzla nebo jsou zraněni, pak jim ubude energie (doplňují ji malá srdíčka, která sbíráte). Innocent devils se dokonce vylepšují (stávají se odolnějšími a učí se nové magii, jejich evoluce je také ovlivněna tím, kterou zbraň používáte). Jejich životní energie se zvyšuje díky tomu, že vám pomáhají zabíjet, a vzhled a schopnosti procházejí vývojem, pokud sbíráte Evo krystaly.

Úroveň si zvyšujete i vy. Stačí k tomu bušit do každého, kdo si myslí, že na vás bude stačit. Kromě zkušeností (schopnosti se vám vylepšují automaticky, žádné manuální přidělování bodů se nekoná) získáte z nepřátel i různé materiály. Z nich můžete vytvářet nová brnění, zbraně nebo speciální předměty. Možnosti jsou slušně rozmanité. Lze vyrobit meče, sekery, oštěpy nebo jakousi gotickou verzi „boxerů", kterou by jistě ocenil nejeden divák pražské derby. Vše v několika verzích. Pokud jste fanoušky Přemka Podlahy, určitě si užijete spoustu kutilství.

„Společnost vám dělá několik devilů – démonů, které můžete vyvolávat."

Promyšlený je bojový systém, který zahrnuje kromě standardních záležitostí, jako jsou komba nebo specialitky – upozornění na přicházející útok, rychlé přeskakování nepřátel nebo chvilkové zmatení soupeře s pomocí přesně načasovaného stisku bloku. Nemorální perličkou je možnost okrádat obludy o různé předměty (nemyslete si, že jim budete strkat pazoury do kapes, kdy vás napadne – „čórovat" můžete jen v určitý moment).

Ne vše je ale tak zvládnuté. Začneme tím, že se nevyhnete bloudění po úrovních. Ty jsou veliké a nabízejí hodně odboček. Často se stane, že dorazíte k bossovi a div ne s ukousnutým jazykem ho porazíte. Klidně můžete pokračovat další misí, což nedoporučujeme. Je téměř jisté, že jste v předchozím levelu nechali tip na novou schopnost nebo „nevinného ďáblíka". V některých lokacích totiž potřebujete schopnosti svých společníků, abyste otevřeli postup dál. Je lepší vždy prolézt všechny dostupné areály (je to trošku nuda), abyste se nemuseli často vracet.

Druhou výhradu máme ke grafickému zpracování. V grafickém oddělení asi zaučovali nováčky, protože textury jsou repetitivní a místy dost odfláknuté. Některé interiéry i exteriéry mají správný gotický nádech, ale že by zrovna oplývaly detaily... Naopak animace jsou opravdu povedené a stejně dobře je zvládnutý dabing a hudba. Castlevania: Curse od Darkness je slušným pokračováním letité série. Chytlavou akci zastiňuje (ne úplně) několik nedostatků, kterým se tvůrci nevyhnuli. ■

Hodnocení

GRAFIKA 65
Moc povedené filmečky, moc nepovedené textury.

HRATELNOST 70
Zajímavé RPG prvky, které pobaví.

ZVUK 81
Skvělý dabing, mrazivá hudba.

TRVANLIVOST 71
15 hodin + nově odemknutá postava.

CELKEM: 73

Verdikt

Zajímavá hack´n´slash mlátička s možností vychovat si svého upírského Tamagočiho. Nebýt občasného bloudění a nevýrazné grafiky, bylo by to lepší.

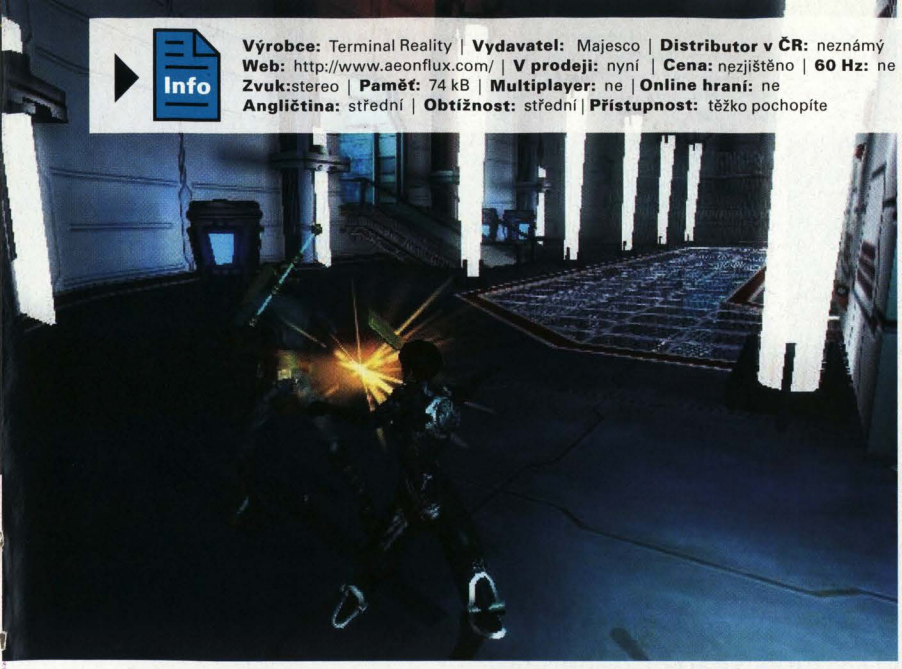
God of War ★★★★★★
Jedna z nejlepších akčních her na PS2 vůbec. A jestli máte navíc rádi řeckou mytologii...

Devil May Cry 3 ★★★★★★
Krystalicky čistá akční zábava, které nechybí strhující spád a zajímavé zpracování.

Alternativní volba

Info

Výrobce: Terminal Reality | **Vydavatel:** Majesco | **Distributor v ČR:** neznámý
Web: http://www.aeonflux.com/ | **V prodeji:** nyní | **Cena:** nezjištěno | **60 Hz:** ne
Zvuk:stereo | **Paměť:** 74 kB | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne
Angličtina: střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** těžko pochopíte



Aeon Flux

TEXT: Alžběta Trojanová

Latex, sexy postavička a hodně stylového násilí, to je slušný základ pro dobrou hru.

V březnu přihopsá do našich kin kočka Charlize Theron v hlavní roli filmu Aeon Flux, což je hollywoodská předělávka obskurního anime seriálu z 90. let. Jak bývá dobrým zvykem, v mašinérii filmových kampaní je hra k připravovanému filmu samozřejmost. Aeon přesto tvoří jistou výjimku, protože to není tak do nebe volající příšernost jako obvykle. Možná za to může skutečnost, že už jednou byl Aeon Flux pro Playstation naplánovaný.

Popsat děj je celkem složité, protože stejně jak se film pod tlakem producentů vzdálil od své předlohy, tak se hra seriálu přibližuje. A to znamená docela pořádný zmatek. Velmi zjednodušeně jste v roli nebezpečné vražedkyně zachraňující ve vzdálené budoucnosti zbytky lidské populace před totalitním systémem zosobněným Trevorem Goodchildem.

Problém je, že Aeon není jednoduchá osoba, sem tam si umře, párkrát se přidá na stranu Goodchilda, jindy pevně stojí na straně revoltujících Moničanů. Fanoušci z toho budou pravděpodobně učurkávat blažeností, obzvlášť když pak Aeon vypustí některou ze svých slavných replik. Ti ostatní z toho získají spíš takový ten neurčitý pocit nechápavosti.

Samotná hra obecně připomíná hodně Prince z Persie, takže všelijaké hopsání z tyče na tyč, balancování po úzkých parapetech a podobně bude na denním pořádku. Ovšem teprve souboje jsou tou pořádnou akcí. Štíhlá krasotinka v těsném obleku dělající opravdu neuvěřitelné akrobatické kousky spíš místy připomíná vystoupení capoeiry. Ve snaze bojovat co nejefektněji je tu speciální style-meter, který nutí Aeon dělat co nejodvážnější bojové sestavy. Čím lépe to vypadá, tím dostává víc bonusů k dalšímu vraždícímu řádění.

Boj zdálky zajišťuje pro Aeon typický futuristický automat (kterým pobila miliony nepřátel už jako kreslená) se spoustou neuvěřitelně masakrózních vychytávek, jako je například omráčení všech špatňáků v dosahu. Spolu ještě se spider bombami, které dokážou samy vyhledat a zničit cíl, je zápolení s nepřáteli docela legrace. Dalším prima osvěžením je, když si Aeon musí pohrát s koulemi. Tedy, jedná se o jistý dopravní prostředek, do kterého si vleze, a obdobně jako je dnešní oblíbený zorbing, dobalancuje do jinak těžko přístupných míst. Všechno tak splňuje příjemný mix akce, logických hádanek a plošinovkového hopsání.

Jediný takový protivný vroubek, který je poměrně častý u her tohoto typu, tvoří relativně přihlouplá kamera, která se samozřejmě v ty důležité okamžiky otočí tak, aby bylo co nejméně vidět. Co v Aeon Flux asi nestojí ani za pořádné vypíchnutí, je grafika, která je spíš průměrná. Charlize Theron poznat sice je, jenže občas se při velkém počtu nepřátel všechno decentně zpomalí, což zrovna moc nepotěší. Celkově byla Aeon obrovským překvapením, které rozhodně zaujalo, už jen proto, že dobrých her podle filmové předlohy je tak zatraceně málo.

Hodnocení

GRAFIKA 73
Celkem pěkná, ale nic extra zvláštního.

HRATELNOST 75
Rozhodně zábava, u které se jen tak nudit nebudete.

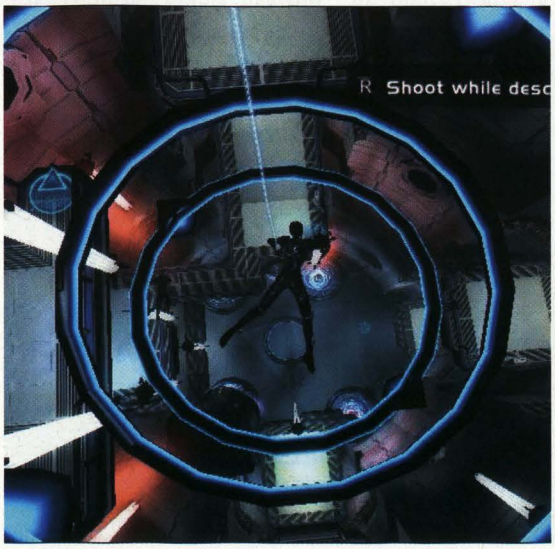
ZVUK 72
Charlize Theron vám bude šeptat přímo do ouška.

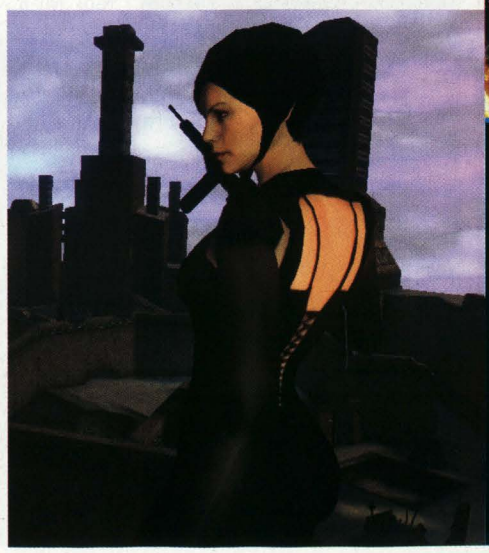
TRVANLIVOST 61
Po dohrání vás bohužel znovu na něco extra nenaláká.

CELKEM: 65

Verdikt

Kupodivu slušná akční hopsačka s trochou logiky a sexy zadkem Charlize Theron.





Alternativní volba

Star Wars Episode III: Revenge of the Sith ★★★★
Dobře odvedená akce z prostředí poslední natočené epizody Hvězdných válek. Pro fanoušky jistě jasná volba, ostatní však můžou být trochu zklamáni.

Destroy All Humans ★★★★
V kůži mimozemšťana si můžete podrobit celé lidstvo a to nejen análními sondami! Velice zábavná věcička parodující všechno možné.

Info

Výrobce: Electronic Arts | **Vydavatel:** Electronic Arts | **Ditributor v ČR:** Electronic Arts **Web:** http://www.eagames.com/official/bond/fromrussiawithlove/ **Datum vydání:** již v prodeji | **Cena:** 1459,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby Pro Logic II | **Paměť:** 126 kB | **Multiplayer:** ano, až 4 hráči | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** velmi lehká

007: From Russia with Love

TEXT: Michal Jonáš

Bohužel tato hra není o sexuální turistice, ale překopávkou jednoho z nejznámějších dobrodružství agenta 007 s tupé Seana Conneryho!

Zatím se veškeré hry v rámci PlayStation věnovaly výhradně Pierce Brosnanovi jakožto aktuálně poslednímu představiteli neohroženého agenta, kterému by podlehla i nejedna naše přítelkyně. Po vynikajícím 007: Everything or Nothing, který po právu patří mezi nejlepší bondovské hry na všech platformách, má aktuální bondovka „z Ruska" nastavenou laťku hodně vysoko. Rovnou prozradíme, že ačkoliv není nový Bond špatný, na předešlé dobrodružství nemá příčesek pana Conneryho ani náhodou. Stejně jako minule máme co do činění s 3rd person akční hrou, která uvádí zajímavé pasáže ze stejnojmenného filmu s tenkrát ještě mladičkým Connerym. Díky exkluzivní licenci ve hře naleznete nejen digitálně převedené všechny hlavní aktéry filmu, ale také originální hudbu, dabing, skutečné exteriéry a nechybějí ani hračky pana Q, včetně klasického Aston- Martina.

„Hra se filmu nijak striktně nedrží, což je opravdu jen dobře."

18 úrovní vysílá Bonda dle filmové předlohy za mnoha různými úkoly po celém světě, i když se hra filmu nijak striktně nedrží, což je jen dobře. Ve stylu všech bondovek vás při prvním spuštění MI-6 vyplivne rovnou do akce, trénink a vůbec vše ostatní následuje až poté. Proto pak zamrazí při opuštění úrovně do základní nabídky, která nedovoluje kromě jasu, vibrací a titulků již vůbec nic nastavit! Citelně chybí ovládání hlasitosti zvukových složek, protože zejména dabing je hodně zastřený a také kalibrace obrazu, který je jen ve formátu 4:3, ubírá hře na filmovosti. Nevýrazné zvukové efekty a hudba jak z magnetofonu jsou naštěstí 5.1 kanálové.

Daleko lepší zážitek nabízí vlastní hra, protože jednoduché a přehledné ovládání je jasně cíleno na všechny hráčské kategorie. Bond je standardně vybaven kotouly, přikrčením i tichou chůzí, vše další již má na svědomí proměnlivá nabídka akcí, která se přiřazuje v dané chvíli jednotlivým tlačítkům. Tato místa označují blýskavé body nebo ikonky tlačítek, takže vždy víte, co máte provést. Tímto způsobem skáčete, přelézáte překážky, prohledáváte místnosti nebo rozmlouváte s NPC postavami. Pěkně působí i převrhávání stolů za účelem krytí.

Praktická je možnost přesného zacílení na nepřítele a plížení podél zdí, stejně jako tzv. „Bond moments", kdy po zaměření ještě manuálně nastavíte mušku na označená místa a takto sestřelíte protivníka z lana, přivedete k výbuchu barely nebo granáty na opasku zlosynů. Jen výměna zbraně je zbytečně komplikovaná, alespoň že se tato sama vymění po spotřebování munice. Za zabité protivníky, používání Bond momentů a splnění úkolů do časového limitu získáváte body, za které si okamžitě můžete zakoupit upgrade výzbroje a výstroje nebo bonusové filmy, artworky a trailery.

Kromě jízdních úrovní, kde řídíte a střílíte ve svém Astonu, časem obdržíte i několik vychytávek, jako dálkově ovládaný výbušný vrtulníček nebo známé laserové hodinky. Výborné jsou také pasáže, ve kterých létáte s Jetpackem, což je možné i při soubojích v multiplayeru až ve čtyřech hráčích. Grafické zpracování je zcela standardní. Některé objekty můžete sestřelit (vázy a vitrínky), jiné jako okna již nikoli. Hra se ukládá skrze checkpointy a po dokončení úrovně již rovnou na kartu. Zajímavým bonusem je demoverze NfS: Most Wanted. Nebýt starších a lepších bondovských titulů, dostal by digitální Sean Connery jistě vyšší hodnocení, v kontextu dnešní konkurence se jedná jen o další naprosto standardní akční hru, ze které budou na větvi asi jen fanoušci skotského sira. ■

Bonusové info

NEPOTŘEBNÝ RADAR
Radar s mapkou a barevným zobrazením cílů mise je skoro zbytečný luxus, protože úrovně jsou vesměs naprosto lineární a s jedinou cestou vpřed, takže v nich zabloudí snad jen vaše babička, a navíc radar ani neukazuje rozmístění nepřátel.

Hodnocení

GRAFIKA 60
Nedotažená interaktivita prostředí a standardní textury.

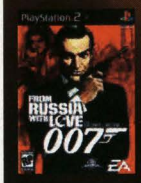
HRATELNOST 70
Některé pasáže jsou výborné, jiné docela nudné.

ZVUK 65
Zastřené efekty i hudba a nevýrazný dabing.

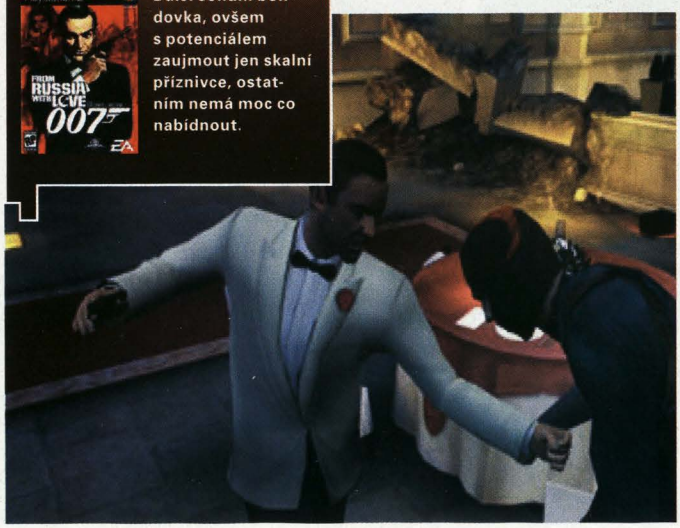
TRVANLIVOST 80
Slušná várka úrovní a multiplayerové bitky k tomu.

CELKEM: 65

Verdikt



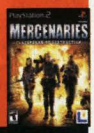
Další solidní bondovka, ovšem s potenciálem zaujmout jen skalní příznivce, ostatním nemá moc co nabídnout.



Alternativní volba

007: Everything or Nothing ★★★★★
Nejlepší bondovka na Playstation 2.

Mercenaries ★★★★★
Neskutečnou volnost a svobodu na bojišti nikdo jiný nenabízí.



PERFEKTNÍ VYZVÁNĚNÍ DO TVÉHO MOBILU

JAK OBJEDNAT?

Všechny zde uvedené melodie si můžete objednat buď jako **POLYFONNÍ** *nebo jako* **MONOFONNÍ** *či* **EMS**. *Stačí k tomu pouze zaměnit zvýrazněné písmeno* **P** *(pro polyfonní melodie) v kódu za písmena* **M** *(pro jednohlasé melodie) nebo* **I** *(pro EMS melodie). Vše si ukážeme na jednoduchých příkladech. Chcete-li například stáhnout melodii* **CRAZY FROG V POLYFONNÍ VERZI, BUDE KÓD VYPADAT PL PLWL**. *Pokud váš telefon podporuje pouze jednohlasé vyzvánění, bude kód vypadat PL MLWL, případně podporuje-li váš telefon EMS bude váš kód vypadat PL ILWL. SMS s kódem odešlete na číslo* **900 22 30**. *Pozor, mezi PL a kód nezapomeňte vložit mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolenou melodii. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

sms kód **PL BFLE**

SMS s objednacím kódem pošlete na číslo 900 22 30. Barevné tapety podporují všechny telefony s barevným displejem, cena je 30 Kč.

HITPARÁDA

sms kód **PL BSYL**

sms kód **PL BXNU**

sms kód **PL BYMI**

DANCE

•	CRAZY FROG \\ Axel F.	PL PLWL
•	CRAZY FROG \\ Popcorn	PL PUHU
△	DANZEL \\ Put Your Hands Up In The Air	PL PPJK
△	GLOBAL DEEJAYS \\ Sound Of San Francisco	PL PAWB
•	KARMA \\ Sedam Dana	PL PHNZ
•	DJ TIESTO \\ Adagio For Strings	PL PGPI
△	PAUL VAN DYK FEAT. WAYNE JACKSON \\ The Other Side	PL PRAG
△	MAX GRAHAM VS. YES \\ Owner Of A Lonely Heart	PL PPUZ
△	DANCING DJ´S VS. ROXETTE \\ Fading Like A Flower	PL PEIA
△	LATINOVELA \\ Abeja Maya	PL PHFR
▽	666 \\ Supa Dupa Fly 2005	PL PSPU
▽	SASH! \\ Ecuador	PL PMHJ
▽	DANZEL \\ Ho He D'Samba	PL PJYE
△	UNITING NATIONS \\ You And Me	PL PKCY
▽	ERIC PRYDZ \\ Call On Me	PL PCCB

POP

•	DANIEL POWTER \\ Bad Day	PL PPRY
△	JAMES BLUNT \\ You´re Beautiful	PL PRLU
△	SUGABABES \\ Push The Button	PL PUWX
△	SHAKIRA \\ La Tortura	PL PBTU
△	ROBBIE WILLIAMS \\ Angels	PL PINR
△	TATU \\ All About Us	PL PRZP
△	SARAH CONNOR \\ From Zero To Hero	PL PWRH
△	THE CHEMICAL BROTHERS \\ Galvanize	PL PKTC
▽	BACKSTREET BOYS \\ Incomplete	PL PCEC
△	RIHANNA \\ Pon de Replay	PL PMYN
▽	GORILLAZ \\ Feel Good Inc.	PL PWPK
△	ALCAZAR \\ Start The Fire	PL PILP
△	GWEN STEFANI \\ Cool	PL PTRB
△	MVP \\ Roc Ya Body (MIC CHECK 1,2)	PL PSLL
▽	MAROON 5 \\ Sunday Morning	PL PRSG

HIP-HOP

△	2PAC \\ Ghetto Gospel	PL PXHF
△	DADDY YANKEE \\ Gasolina	PL PMLY
▽	50CENT \\ Candy Shop	PL PIDP
▽	AKON \\ Lonely	PL PHEM
•	GWEN STEFANI \\ Hollaback Girl	PL PRWK
△	SEAN PAUL \\ We Be Burning	PL PSLW
△	LINKIN PARK & JAY-Z \\ Numb/Encore	PL PFFB
△	BLACK EYED PEAS \\ Don't Lie	PL PIKH
△	THE PUSSYCAT DOLLS FEAT. BUSTA RHYMES \\ Don´t Cha	PL PJFK
△	SNOOP DOGG & JUSTIN TIMBERLAKE \\ Signs	PL PPYN
•	WILL SMITH \\ Switch	PL PUGE
△	YING YANG TWINS \\ Wait	PL PMLW
△	NELLY \\ N Dey Say	PL PEBX
△	THE GAME / 50 CENT \\ Hate It Or Love It	PL PBAI
▽	BLACK EYED PEAS \\ Don´t Phunk With My Heart	PL PSEI

ROCK

△	GREEN DAY \\ Wake Me Up When September Ends	PL PWJB
•	EUROPE \\ The Final Countdown	PL PBAF
△	RAMMSTEIN \\ America	PL PGIK
△	SIMPLE PLAN \\ Welcome To My Life	PL PNTU
•	GREEN DAY \\ Boulevard Of Broken Dreams	PL PFKJ
▽	GREEN DAY \\ Holiday	PL PJTS
▽	OASIS \\ Lyla	PL PERB
△	SYSTEM OF A DOWN \\ B.Y.O.B.	PL PRSF
△	KELLY CLARKSON \\ Since U Be Gone	PL PUYI
△	KELLY CLARKSON \\ Behind These Hazel Eyes	PL PHDR
△	SIMPLE PLAN \\ Untitled (How Can This Happen To Me?)	PL PYXP
△	AVRIL LAVIGNE \\ Fall To Pieces	PL PSLI
△	SYSTEM OF A DOWN \\ Question!	PL PBBM
•	GOOD CHARLOTTE \\ I Just Wanna Live	PL PHTI
△	COLDPLAY \\ Speed of Sound	PL PRMY

ČESKÉ

△	VYVOLENÍ \\ Znělka VyVolení	PL PFYU
•	ANETA LANGEROVÁ \\ Voda živá	PL PSZJ
△	GÁBA AL DHÁBBA \\ Big Brother	PL PEPU
△	DIVOKEJ BILL \\ Pocit	PL PSLN
△	HELENA ZEŤOVÁ \\ Impossible	PL PCPB
•	DAN BÁRTA \\ On My Head	PL PMYT
▽	ANETA LANGEROVÁ \\ Hříšná těla, křídla motýlí	PL PAFM
△	RODINNÁ POUTA \\ Znělka Rodinná pouta	PL PBXE
△	LUCKA VONDRÁČKOVÁ \\ Strach	PL PDYD
△	TOMÁŠ SAVKA \\ Motel na konci světa	PL PSUX
△	TOUCH \\ Eta Vsjo	PL PKBZ
△	READY KIRKEN \\ Poslední dobou	PL PSES
▽	SUPERSTAR TOP12 \\ Hvězda snů	PL PKDR
•	CLOU \\ Island Sun	PL PURT
•	MAXIM TURBULENC \\ Jede jede mašinka	PL PLPP

NOVINKY

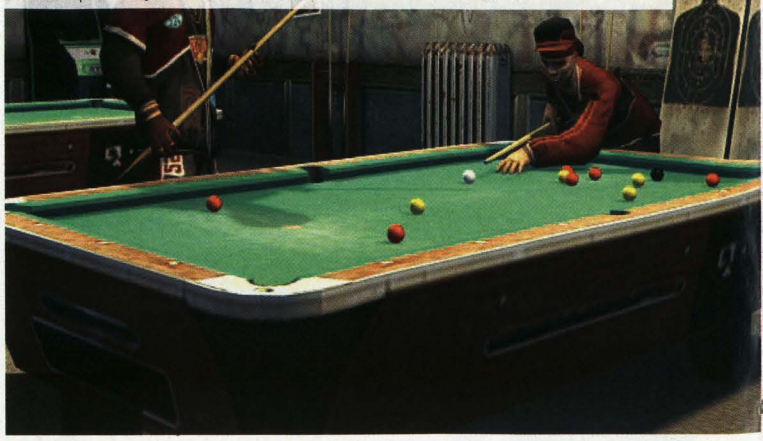
	ZOO GANG \\ I Like To Move It	PL PEAP
	VINYLSHAKERZ \\ Club Tropicana	PL PWNB
	PAFFENDORF \\ Stop The Shit!	PL PWNS
	ROBBIE WILLIAMS \\ Tripping	PL PMBF
	RICKY MARTIN \\ I Don´t Care	PL PMWK
	MOBY \\ Raining Again	PL PBGI
	AKON \\ Belly Dancer (Bananza)	PL PBLE
	KANYE WEST \\ Diamonds From Sierra Leone	PL PWXY
	MARIAH CAREY \\ Shake It Off	PL PBLF
	HIM \\ Wings Of A Butterfly	PL PRTJ
	BEN MOODY/ANASTACIA \\ Everything Burns	PL PTEK
	DISTURBED \\ Stricken	PL PPHL
	VICTORIA \\ Cry	PL PTAU
	MARTINA BALOGOVÁ \\ Feel Like A Woman	PL PLWX
	MIRO ŽBIRKA/FRÜHLINGOVÁ IVA \\ Někdy stačí dát jen dech	PL PNUT

Cena jedné melodie je 30 Kč s DPH. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansionroup.cz.

Monofonní vyzvánění je určeno pro telefony podporující monofonní vyzvánění.
Polyfonní vyzvánění je určeno pro telefony podporující polyfonní vyzvánění.
EMS je určeno pro přístroje podporující EMS.

Info

Výrobce: Konami | **Vydavatel:** Konami | **Distributor v ČR:** neznámý
Web: http://www.konami-crimelife.com/ | **Datum vydání:** 11. 11. | **Cena:** neznámá
Widescreen: ne| **60 Hz:** ne | **Zvuk:** stereo | **Paměť:** 322 kB
Multiplayer: ano, 2 hráči | **Online hraní:** ano, 16 hráčů | **Angličtina:** střední
Obtížnost: střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte



Crime Life: Gang Wars

Chtěli jste se vždycky účastnit války gangů? Nyní máte příležitost, ale brzo poznáte, že to není žádný med.

TEXT: Lukáš Bašta

Opravdu nevíme, co se děje. Poslední dobou nás totiž doslova zavalují gangsterské tituly nevalné kvality, na kterých si mastí triko jeden nebo hned celá grupa rapperů. To je případ i Crime Life, na kterém se oproti v tomto čísle recenzovaném 50Cent Bulletproof podíleli členové detroitské D12. Bohužel jejich počínání je ještě o něco horší než to pana Padíka.

Převtělíte se do klučiny z ghetta v městečku Grand Central City, který chce moc a moc být velký gangsta. Aby se tedy dostal do vyhlédnutého gangu ve své čtvrti, musí nejdříve splnit několik úkolů. Obdobně jako u výše zmíněného titulu, zápletka tady hraje druhé housle (ačkoliv tady spíš ani na housle nehraje) a je jen jakýmsi provázkem mezi tím rozbít držku co největšímu počtu lidí. To bychom taky překousli, ale Gang Wars jsou v jádru věru prohnilé.

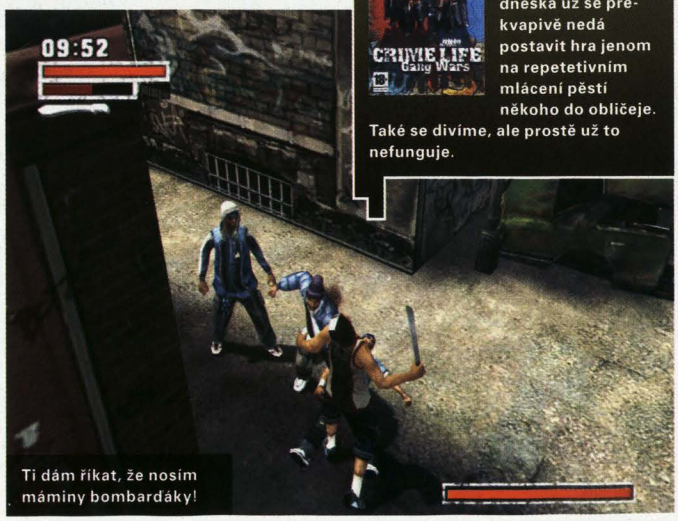
Ačkoliv je město rozděleno do několika čtvrtí, kde každá z nich spadá pod nadvládu nějakého ze znepřátelených gangů – Mexičanů, Číňanů nebo Irů, nemáte tolik volnosti, kolik by bylo potřeba. Hra totiž dostává čistě svému názvu, a tak jde jen o války gangů. Díky tomu nejsou zadávané úkoly nijak různorodé a vždy skončí tím, že vymlátíte celou ulici. To by jistě nebylo úplně od věci, každý se musí nějak vybít, ale nesmělo by být podivného bojového systému, kdy musíte do protivníku mydlit, aby se vám nabil adrenalinometr. S jeho naplněním pak můžete provést finální dorážečku – skolení soupeře na zem a rozšlápnutí hlavy podobně jako v Kultu hákového kříže, nebo případně jiné, téměř wrestlingové ataky. Škoda, že samotné mydlení je už samo o sobě dost ořezané a nezachrání ho ani systém velice mizerných komb. Nemluvě o tom, že se po první stovce mrtvol hrozně ohraje a začne nudit. Sice se vám do cesty dostanou i zbraně se zajímavými finálními komby, ale ani to moc nepomáhá. Pozitivní je podpora vašich soukmenovců, kterým můžete v omezeném množství rozdávat i příkazy, jestli mají okamžitě zaútočit, držet se zpátky nebo podporovat váš útok.

Mlácení však nemá přímo vliv na vývoj vaší postavy a prochází jím jen po dokončení levelů, takže počet zmlácených a zmrzačených na tom vůbec nic nezmění.

Jediné, co hru drží nad vodou, je kvalitní soundtrack právě od detroitské grupy odkojené Eminemem – ten klučina se vážně vetře všude. Možná si vzpomenete třeba na píseň Fight Music, kde se mezi mixovanými vinyly míchaly zvuky praskajících kostí a tupých ran železnou trubkou. Ta doopravdy dokázala dobře nabudit na nějakou bitku. Hudba je ale v jasném kontrastu s ostatními zvuky, které působí směšně.

To se ostatně dá říci i o grafice hry. Ačkoliv překousneme opakování postav – většina členů gangu si je podobná jako vejce vejci, jejich animace už je opět úsměvná. Mnohdy se jen při drobném zacupitání nohama postava pohne o tolik, jako by měla na noze kolečkové brusle. Obdobně je to i s dalšími předměty ve hře, kdy pořád narážíte na ta samá auta a levely nejsou také zrovna z nejpestřejších. Tohle hází Crime Life další cihly na nohy.

Zábavnou brutalitu ano, ale brutalita v podání Crime Life: Gang Wars je zábavná jenom chvíli. Finální dodělávky sice vypadají efektně, ale to jediné nám nestačí. Raději si zase skočíme na motorku v San Andreas a necháme pocuchávat fasády golfovou holí našeho vypiplaného Cje. ■



Ti dám říkat, že nosím máminy bombardáky!

Hodnocení

GRAFIKA 50
Suchá, nemastná, neslaná a s hodně divnou animací postav.

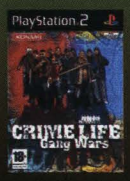
HRATELNOST 50
Zábavné jen místy a ta tvoří minoritní část hry.

ZVUK 75
Hudba je největším kladem hry, bohužel ji opět przní divný dabing.

TRVANLIVOST 60
Nevydržíte u toho tak dlouho, abyste to dohráli do konce.

CELKEM: 55

Verdikt



Crime Life měl docela velký potenciál, bohužel dneska už se překvapivě nedá postavit hra jenom na repetetivním mlácení pěstí někoho do obličeje. Také se divíme, ale prostě už to nefunguje.

Alternativní volba

Grand Theft Auto: San Andreas ★★★★★
Klasika klasik. San Andreas nabízející hráčům desítky hodin zábavy a stovky možností stále ještě dnes patří ke špičce žánru a ještě dlouho bude.

50Cent: Bulletproof ★★★
Ve všech směrech nedotažená akce se známým rapperem. Nespoléhat jen na profláknuté jméno a zapracovat na samotné hře, mohla to být pecka.

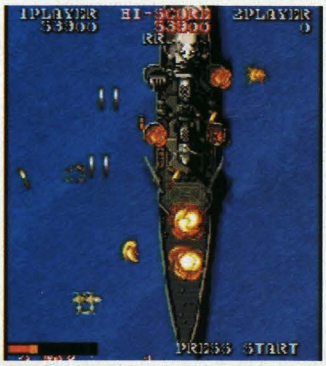
Capcom Classic Collection

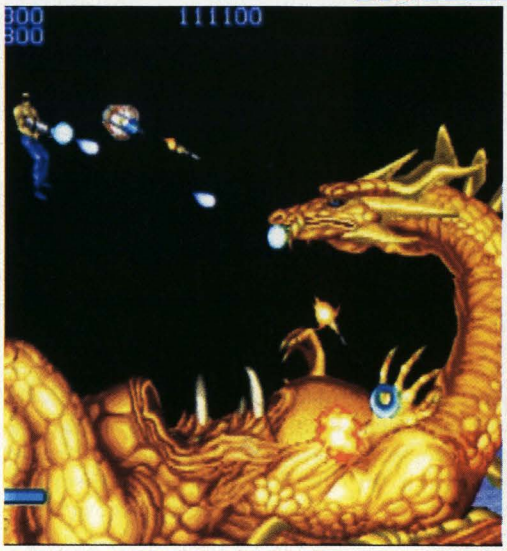
Máme tady další z retrobalíčků. Připravte si kapesníky!

TEXT: Lukáš Bašta

Určitě se vám to taky stalo. Sedíte s přáteli nad velice přátelským korbelem a diskutujete o hrách. S postupující hladinkou začnete vzpomínat na své hráčské začátky a pak se div nerozpláčete při vzpomínce na nějakou oldie but goldie klasiku. Jak jste jako malí prostáli celé hodiny u automatů a tuze tavili třeba Street Fightera. Právě vy musíte mít poslední dobou téměř orgasmické křeče, protože s retro antologiemi se roztrhl pytel.

Zatím jako poslední se přichází pochlubit svojí sbírkou klasiky firma Capcom a my se nebojíme se slzou v oku a soplem u nosu říci, že jde o sbírku nejlepší. Tvůrci vybrali 22 více či méně klasických kousků z let 1984 až 1993. Tím hlavním tahákem jsou ale jasné pecky. Narazíme na Street Fightera, resp. SFII, SFII Championship a SFII Hyper, Forgotten Worlds, Ghousts and Goblins, 1942 a 1943 a hlavně Final Fight – tahle hra nám sežrala nemalou část kapesného. Je to celkem zajímavé i ze studijních důvodů, protože se tak setkáte třeba s Yoshiki Okamoto, který se podílel na vývoji těchto starých herních šlágrů a z moderní tvorby má na krku takové Devil May Cry nebo Resident Evil. Každopádně hlavní útok je tažen na nostalgii hráčů. Všechno vypadá tak, jak si to pamatujeme, a PlayStation emuluje obraz i zvuk na jedničku. Příjemným doplňkem je spousta bonusových přídavků, jako jsou artworky, informace, tipy k hraní nebo možnost otevřít si hudební specialitky. Jediným problémem tak je, že z celé pestré škály titulů jich spousta zůstala opomenuta. I tak je ale Capcom Classic Collection velice příjemným výletem do starých časů. Každý pamětník by měl určitě zvážit její koupi a každý mladý pařan by si to měl pořídit jako studnici herního poznání. ■





Hodnocení

GRAFIKA	80
HRATELNOST	80
ZVUK	80
TRVANLIVOST	70
CELKEM:	78

Verdikt

Pro fanoušky jasná koupě. Ostatní by měli svoji investici hodně zvážit, protože tyhle kousky mají i po dvaceti letech svoje kouzlo.

Info

Výrobce: Capcom | **Vydavatel:** Capcom | **Distributor ČR:** EA Czech | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:** není
Cena: neznámá | **Widescreen:** ne | **Podpora 60Hz:** ne | **Zvuk:** mono | **Memory karta:** 103 KB
Multiplayer: ano, 3 hráči | **Online hraní:** ne | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Without Warning

Může dopadnout hybrid mezi Metal Gear Solid, Splinter Cell a 24 Hours z hlav původních autorů Tomb Raidera špatně?

TEXT: Lukáš Bašta

Bohužel může. Nikdo z nás to nečekal, a tak přesně podle názvu bez varování na nás tahle hra vypustila všechny svoje neduhy. Už od začátku je následuje klišé za klišé. Skupina teroristů plus jedna chemická továrna rovná se světová katastrofa. Proto se ihned do akce zapojuje tým, který má za úkol během dvanácti hodin hrozbu eliminovat. Stejně tak jako v seriálu budeme sledovat šestici hlavních charakterů, které se budou chtít s hrozivou hrozbou vypořádat. Zde však dostaneme opět přes čumák, protože zápletka je všechno možné, jen ne napínavá a zajímavá. Sice se můžete dívat postupně na situaci z šesti pohledů, ve skutečnosti to funguje tak, že postupem hrou jste konfrontováni se situacemi, které už jste zažili pár levelů předem za jinou postavu. Ačkoliv to možná na papíře vypadá zajímavě, nepřidává to hře na tempu, a už vůbec se nějak nedokážeme sžít alespoň s jednou z postav. Vezměte si, že několikrát projdete ty samé levely, uvidíte ty samé scény a uslyšíte ty samé hlášky. Grafika nás sice nijak neurazí, ale to neznamená, že není značně fádní. Zřejmě se budeme opakovat, ale Without Warning by mělo úspěch hned po launchi PlayStation 2 a ani tehdy bychom hodnocení nijak vysoko nehnali. O něco hůře je pak na tom ozvučení. Díky bohu za to, že je tak mdlé a ony několikráte ohrané fráze se nám ještě dnes nehoní v hlavách. Snaha se cení, a my tak hru hodnotíme jen mírně podprůměrně. ■

Hodnocení

GRAFIKA	65
HRATELNOST	40
ZVUK	55
TRVANLIVOST	50
CELKEM:	49

Verdikt

Zajímavý nápad velice špatně vymyšlený a provedený. Někteří lidé by prostě neměli tolik koukat na televizi.

Info

Výrobce: Circle Studios | **Vydavatel:** Capcom | **Distributor v ČR:** EA Czech | **Web:** http://www.capcom.com/withoutwarning/ |
Datum vydání: v prodeji | **Cena:** 1349,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 31 Kb | **Multiplayer:** ne |
Online hraní: ne | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Info

Výrobce: Insomniac | **Vydavatel:** SCEE | **Distributor v ČR:** Sony
Web: http://www.insomniacgames.com/games/rd.php | **Datum vydání:** 13. října
Cena: 1499,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 400 kB
Multiplayer: ano, 2 hráči | **Online hraní:** ano, 10 hráčů | **Angličtina:** střední
Obtížnost: střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Ratchet Gladiator

Máme tady další díl naší oblíbené buddy hopsačky. Ratchet a Clank jsou zpět a s nimi i pořádný zbraňový arzenál.

TEXT: Lukáš Bašta

Jestli si ještě něco pamatujete z Jak X, recenzovaného v minulém čísle, možná vás chytne drobný pocit déjà vu. Kdybychom nevěděli, že se studia Insomniac a Naughty Dog více než bratříčkují, pojali bychom značné podezření, ale takhle je nám vše jasné a podobnost jejich herních sérií Ratchet and Clank a Jak and Dexter není pouze náhodná. Oba hlavní hrdinové i se svými oddanými poskoky konvertovali do jiných herních žánrů a v podání Ratcheta s Clankem se jedná o akci jako řemen. Po skončení předchozího dobrodružství našich reků jsou zajati mediálním magnátem Gleemanem Voxem. Ten po celém širém vesmíru chytá všechny možné vyvolené borce, které pak šoupne do své akční reality show Dreadzone. I přes to, že není na Slovensku, zábavnost je i tak hodně vysoko.

Naši hrdinové, resp. Ratchet, postupně procestují několik planet, kde se musí prokosit onou gladiátorskou soutěží. Pokud jste někdy viděli Arnolda Schwarzeneggera, jak běhá v baletním kompletu vaší mladší sestry, jistě jste viděli Running Man, a tím pádem máte úplně jasno, o co tady jde, a pokud ne, máte velmi velké mezery ve vzdělání. Každá planeta se skládá z několika menších levelů – arén, kde se bojuje se vším a proti všemu. Hlavní slovo tak získává zbraňový arzenál. Jeho pestrost a modifikovatelnost vás bude hnát dál a dál a právě on má hlavní podíl na třeskuté akci. Nejenže můžete jednotlivé zbraně jejich používáním vylepšovat v alpha módu (zrychlení palby, zvětšení zásobníku), ale zároveň do nich můžete ládovat různé druhy munice, které nepřátelům rozpálí nejenom líce v omega módu. Případně je k dispozici ještě dvojice pomocných robotů, kterým můžete určovat cíle a jejichž přínos do akce je mnohdy neocenitelný. Když už půjde doopravdy do tuhého, přijde ke slovu drsná technika v podobě tanků, vznášedel atd. Příjemné zpestření.

„Pokud jste viděli Schwarzeneggera běhat v baletním kompletu vaší mladší sestry, máte jasno, o co tady jde."

Dění na obrazovkách je doopravdy hodně divoké. I přes pocit, že autoři museli trochu šetřit na kvalitě textur, počet nepřátel a všemožných efektů je úctyhodný a dělá z Gladiatora dobrou přípravu na silvestrovský večer v podání třeskutých estrádních kousků pod taktovkou Petra Novotného. Obzvláště konec hry, kdy máte k dispozici už velice propečený arzenál, je fantastický a hlavně svižný! Je radost pohledět, jak se hra při nastalém bordelu dobře hýbe, aniž by ztratila cokoliv ze svého kouzla.

Atmosféru pomáhá budovat řízný soundtrack, který se náramně doplňuje se střelbou a všemožnými výbuchy. Svůj podíl má také dvojice moderátorů, jejichž komentování dění a samotného Ratcheta dává znát vtipný nádech, typický pro celou sérii. Bohužel samotný Clank je tentokrát odsunut do ústraní.

Závěrečnou otázkou je, zda se lidé z Insomniacu neřídí mottem čtyřikrát a dost, jak se začíná proslýchat v kuloárech. Zaprvé bychom neradi přišli o tuhle sehranou dvojici kamarádů do deště a zadruhé rozloučení s nimi možná není tak plnohodnotné, jak by si jistě zasloužili. Pokud holdujete živé akci a máte buď svoji stejšnu lapenou v síti, nebo případně dost známých na splitscreenová klání (včetně kooperativního režimu), pak jistě není nad čím váhat. Pokud se vám toho ale nedostává, jistě svoji investici dobře zvažte. I když jde o zážitek intenzivní, nemá dlouhého trvání. ■

Hodnocení

GRAFIKA 82
Pěkná, rychlá, pestrá se spoustou objektů.

HRATELNOST 80
Velice dravé akci vysoká a v multiplayeru ještě vyšší.

ZVUK 80
Řízný soundtrack, dabing postav i zvukové efekty jsou standardně vysoko.

TRVANLIVOST 75
Bez internetu nebo kamarádů se rapidně snižuje.

CELKEM: 81

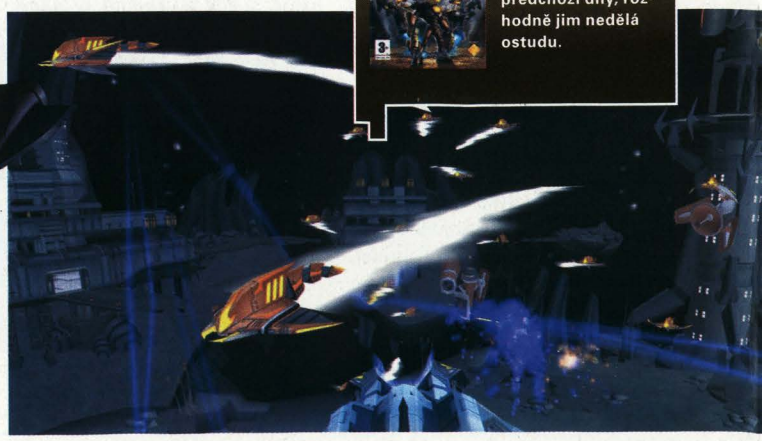
Verdikt

Gladiator je velmi příjemnou a svižnou akcí. Ačkoliv je někde jinde než předchozí díly, rozhodně jim nedělá ostudu.

Alternativní volba

Ratchet & Clank: Up Your Arsenal ★★★★★
Výborný předchozí díl, který kombinuje klasickou platformovou hopsačku se svižnou akcí. Rozhodně povinnost.

Jak X ★★★★
Sice už se nejedná o plošinovku, ale extrémní závody s Jakem a Daxterem, kteří přesto mají stále své kouzlo. Pokud překousnete změnu žánru, jistě se nudit nebudete.



Soutěž

s Peter Jackson's King Kong: The Official Game of the Movie

PlayON a Cenega vyhlašují velkou chlupatou soutěž!

Hrajeme o:

- **1x** speciální edici hry King Kong
- **4x** o plnou verzi hry King Kong
- **5x** batoh King Kong
- **5x** plyšáka King Kong
- **5x** termohrneček King Kong
- **5x** tričko King Kong
- **5x** blok King Kong

Nejjednodušší formou odpovědi je SMS na číslo

900 22 06

ve tvaru: POmezeraKONGmezeraPÍSMENOvaší volby
Pro příklad: Pokud si myslíte, že byl původní film King Kong natočen v roce 1986, bude mít vaše odpověď tvar PO KONG C

PETER JACKSON'S KING KONG

V jakém roce byl původní King Kong natočen?

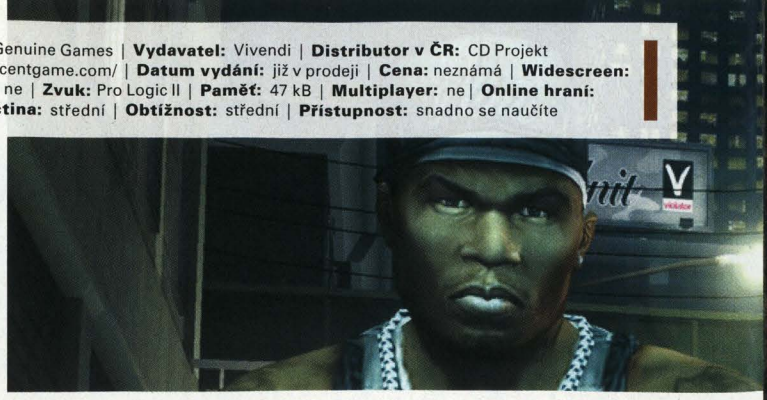
a) 1933 **c) 1986**
b) 1976 **d) 2005**

Peter Jackson's King Kong: The Official Game to the Movie je jedna z nejlépe využitých filmových licencí ve hře. Určitě byste si tedy neměli nechat ujít dobrodružství hrdinů na ostrově lebek, které vás zaujme nejen svou chytlavou hratelností, neuvěřitelnou atmosférou, ale také náramným zpracováním. Vizuální stránka hry patří na PlayStation 2 k tomu nejlepšímu, co kdy bylo k vidění. Máte jedinečnou příležitost podívat se na místa, kde se zastavil čas, a utkat se s tvory již dávno vyhynulými.

Hlasování končí 31.12.2005
Cena odchozí SMS 6 Kč.
Službu provozuje Expansion Group, a.s.
U Habrovky 247/11, Praha 4, infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00.

Info

Výrobce: Genuine Games | **Vydavatel:** Vivendi | **Distributor v ČR:** CD Projekt | **Web:** the50centgame.com/ | **Datum vydání:** již v prodeji | **Cena:** neznámá | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 47 kB | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte



TEXT: Lukáš Bašta

50Cent: Bulletproof

Co všechno si koupíte za padesát centů? Bulletproof bohužel ne, ačkoliv za víc asi nestojí.

Fifty je v dnešní době nejúspěšnějším rapperem. Jezdí v Bentley, kolem krku má víc řetězů než pedofilní masochista při vězeňském transportu a na zádech div nemá vykérovanou Bibli. Vždycky tomu tak nebylo. Okusil si žít jako správný gangsta, poznal, jak chutná ulice, a když už už měl prorazit v muzice, přiletělo devět kulí, které mu udělaly něco víc než čáru přes rozpočet. O to více ceníme, že všechno ustál a nakonec svůj triumf dotáhnul do konce. Dojemný příběh, který si jistě zaslouží pořádný film a hru. Bohužel jak Get Rich or Die Tryin, tak i Bulletproof s realitou moc společného nemají.

Všechno začne telefonátem, kdy je jeden z vašich bros v nebezpečí a volá o pomoc. Když dorazíte na místo, nejen že je K-Dog tuhý jak štangle lovečáku, ale na scénu se dostává oněch devět kulek, které vás propasují skrz naskrz. Když se z toho všeho konečně vylížete, přichází čas na pomstu. Rozebírat to nějak více do hloubky nemá cenu, protože podání příběhu je dosti zmatečné a většinou ani nevíte co a jak a proč dělat (nepomohl tomu ani scenárista Rodiny Sopránových Terry Winter) – naštěstí stačí jen jít a kosit. Pak najednou zazní zvonec a pohádky je konec. Znovuhratelnosti nepomůže ani arkádový mód na rozdávání headshotů.

Přehlédneme i to, že v úvodu na našeho borce stačí kulek pár a v samotné hře pár desítek, hra je přece hlavně o střílení. Bohužel právě střílení je tím, co nás nechytlo za srdce, ačkoliv máme chuť okusit něco po vzoru Max Payne. Ovládání nesedne do ruky a borec na pokyny joypadu reaguje rozverně. Dostane se i na přestřelky s podporou vašich přátel. Kromě samotného 50Centa se k vám přidají členové G Unit a narazíte také na postavy ztvárněné Eminemem a Dr. Dre, aneb dvojkou, která našeho Fiftyho udělala. Ti všichni mají drobný sklon k nesmrtelnosti a tendenci vyčistit danou oblast sami, takže je vlastně klidně můžete nechat jít napřed a pak už jen stepovat mezi mrtvolami. Jinak neoplývají ani vyšší inteligencí, čímž se nechceme navážet do gramotnosti afroamerické komunity. Rádi stojí ve dveřích a ještě raději se pletou do rány.

Vizuálně je na tom 50Cent celkem dobře. Jeho model a vůbec modely hlavních postav jsou pěkně odvedené. Můžete si všimnout, jak jsou hrdinové oháknutí do značkových hadříků, jak se na nich třpytí kříže, náramky atd., až se člověk diví, že se s tím vším železem na sobě a povlávajícím džínovým rozkrokem tak dobře v akci pohybují. Na druhé straně je však prostředí, které je celé potemnělé a hlavně nemastné neslané. Dokážeme pochopit, že jde o autorský záměr, ale popravdě se to trochu míjí účinkem.

Co by to bylo za titul se slavným rapperem v hlavní roli, kdyby disk nenabízel spoustu zajímavého bonusového materiálu. Od Centových vytříbených flákot až po videa a štěky dalších členů G Unit. Dokonce si můžete naházet skladby do tracklistu a poslouchat je během hraní. Díky jejich rozdělení na klidné a drsné, aby lépe odpovídaly dění na obrazovce a budovaly atmosféru, a také jejich opakování po loadingu však trochu ztrácí nějaký vlastní seznam svůj význam. Je to škoda, možná by měli v ghettech míň vařit a víc pařit. Pak by se jistě nedostával na světlo světa takovýhle balast. Obáváme se toho, že 50Cent: Bulletproof docení jenom opravdoví skalní fanoušci, a možná i ti budou docela rozčarováni. Piece! ■

Hodnocení

GRAFIKA 75
Pěkné modely postav s trochu suchým prostředím.

HRATELNOST 50
Průměrná s drobnými excesy v umělé inteligenci.

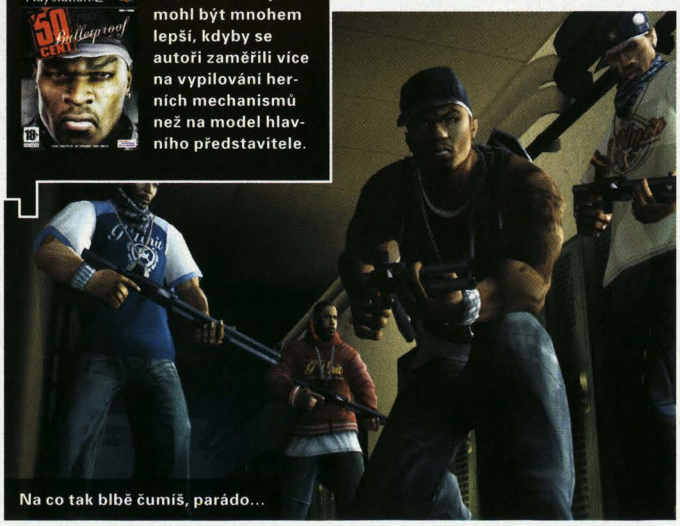
ZVUK 80
Koho by nebraly drsné rýmy a původní dabing.

TRVANLIVOST 50
Krátké, s minimální možností znovuhratelnosti.

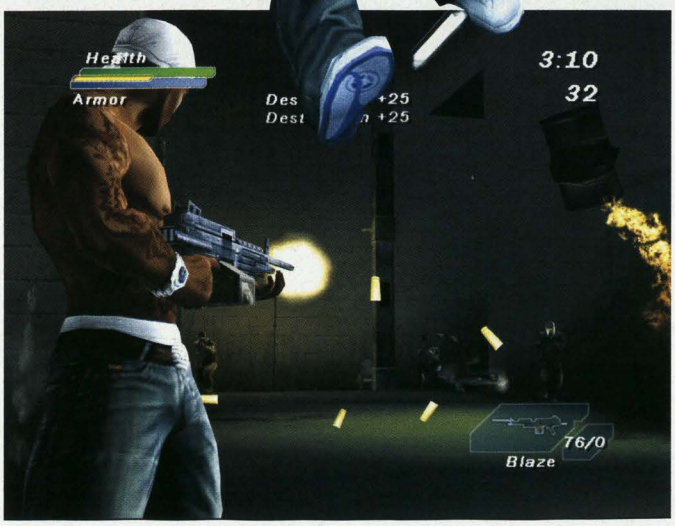
CELKEM: 60

Verdikt

50Cent: Bulletproof mohl být mnohem lepší, kdyby se autoři zaměřili více na vypilování herních mechanismů než na model hlavního představitele.



Na co tak blbě čumíš, parádo...



Alternativní volba

Grand Theft Auto: San Andreas ★★★★★
Starodávná série známá z PC sestav se dočkala i své zdařilé PS2 konverze a ještě není ani tak stará.

Crime Life: Gang Wars ★★
Ještě o něco horší než Bulletproof. Akční mlátička gangů, která překvapivě rychle omrzí a nezabrání tomu ani D12.

Crazy Frog Racer

A ring ding ding ding d-ding baa aramba baa baa barooumba...

TEXT: Alžběta Trojanová

Co to má znamenat? Bohužel nejde o další flák Davida Hasselhoffa, ale s tímto řevem se k nám do redakce dostala ona otravná žába. Tu nezastavili ani němečtí cenzoři a raději se nechala dobrovolně vykastrovat, jen aby se mohla dostat na naše milé konzole. Výsledkem je další tuctová hra, která sází na svoji slavnější předlohu, a i my musíme uznat, že Crazy Frog je „hit" letošních prázdnin. Fanoušci proto asi zbystří, odpůrci otočí oči v sloup (a zamyslí se nad sebou, proč čtou vlastně tuhle recenzi) a nakonec si všichni společně popláčou.

Hra se celá opírá o první videoklip s žabákem, kde ho do rytmu hlavní melodie z filmu Policajt z Beverly Hills honí robot Drone (tedy snaží se ho dohnat, aby tu nedošlo k nějakým nepatřičným omylům).

Hra navazuje na klip víc než dost. Žabák a dalších sedm individuí (mezi nimi právě robot Drone nebo BSE nakažená kráva Matilda) se sešli, aby společně závodili na dráhách, které jsou nebezpečnější než nůž na žabí stehýnka. Na nich se totiž zcela bezprizorně povalují zbraně proti nepřátelům (jako jsou třeba naváděné rakety), popřípadě vychytávky pro samotný vehikl, které jej řádně urychlí. Hra nabízí tři klasické módy, jako je závod, souboj a šampionát, bohužel umělá inteligence je značně podměrečná, takže nejzajímavější variantu tradičně přináší multiplayer. Kdyby Crazy Frog Racer nebyl tak neobyčejně jednoduchý a bez jediné špetky invence, tak by to mohla být možná i dobrá hra pro malé fanoušky. Jediné, co hraje pořádně v její prospěch, je cena, která není nijak závratná a před Vánocemi pro rodiče značně milosrdná. ■

Hodnocení

GRAFIKA	52
HRATELNOST	57
ZVUK	43
TRVANLIVOST	48
CELKEM:	53

Verdikt

Jednoduché závody, které mají smysl především tak pro žabí fanoušky.

Info

Výrobce: Neko Entertainment | **Vydavatel:** Digital Jesters | **Distributor ČR:** neznámý | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:** http://www.crazyfroggame.com/ | **Cena:** 299,- | **Widescreen:** ne | **Podpora 60Hz:** ne | **Zvuk:** stereo | **Memory karta:** 659 KB **Multiplayer:** ano, 2 hráči | **Online hraní:** ano | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Guitar Hero

Sexu se vám asi nedostane, drogy si taky musíte sehnat sami, ale rock´n´roll vám nedá spát. Chopte se tedy svého nástroje zuby po vzoru velkého Jimmyho a začínáme...

TEXT: Lukáš Bašta

Guitar Hero je výborným simulátorem hraní na kytaru. Ano, všichni ti, kteří neumějí ani jeden akord, konečně dostanou do ruky pořádný nástroj, se kterým se z nich stanou opravdoví kytaroví hrdinové. Za všechno může speciální kytarová periferie, která díky několika tlačítkům výborně simuluje to sladké elektrické dřívko. Na něm je pětice barevných tlačítek, která jakoby představují právě jednotlivé akordy, takže i když jste s nimi na kordy, neměli byste mít problém. Do toho samozřejmě musíte také pořád stimulovat strunové tlačítko. Na obrazovce před vámi se objeví vedle sebe všechna tlačítka, a jak se postupně aktivují, musíte na ně reagovat. Postupně se tak můžete propracovat od dráždivých kytarových riffů až k vášnivým sólíčkům a přiznáme se, že pocit uspokojení je doopravdy hodně velký. V singleplayeru si pak stačí vybrat jednoho oblíbeného metaláka a udělat z něj světovou hvězdu. Podle toho, jak budete dobří, dostanete peníze, které pak můžete utratit za spoustu bonusů, jako je nová kytara atd. Výhradu bychom mohli mít k počtu skladeb, kterých je kolem třiceti a všechny jsou to coververze. To vám ale v zápalu boje moc nepřijde. Jinak je zde také možnost hrát ve dvou, což je velká, ale pěkně náročná sranda. O investici do další kytary nemluvě a vzhledem k již tak vysoké ceně do toho půjdou asi jen opravdoví fajnšmekři. Guitar Hero je výborným simulátorem hraní na kytaru a můžeme ho doporučit všem, které už nebaví hrát před televizí na tenisovou raketu v EyeToy Play. Teď si jen nechat narůst pořádné háro, vzít si tričko, co jste nosili na základce, a pořádně si zařvat Let's Rock! ■

Hodnocení

GRAFIKA	82
HRATELNOST	95
ZVUK	90
TRVANLIVOST	80
CELKEM:	90

Verdikt

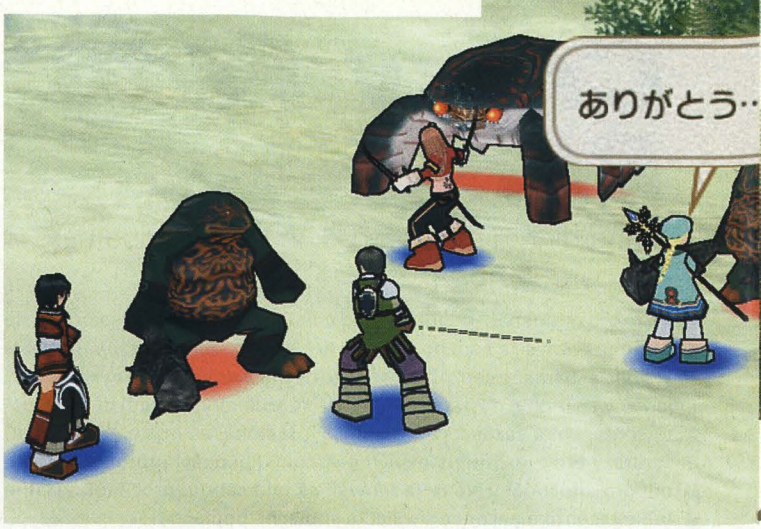
Vždycky jsme chtěli umět hrát na kytaru, ale byli jsme líní se to naučit. Pokud jste na tom stejně, máte nyní unikátní příležitost.

Info

Výrobce: RedOctane | **Vydavatel:** Harmonix | **Distributor v ČR:** není | **Web:** http://www.guitarherogame.com/ | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** není | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** stereo | **Paměť:** 120 Kb | **Multiplayer:** ano, dva kytaristi | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** chvíli potrvá

Info

Výrobce: Konami | **Vydavatel:** Konami | **Distributor v ČR:** Sony | **Web:** není | **Datum vydání:** Q1 2006 | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** stereo | **Paměť:** 119 kB **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte



Suikoden Tactics

Strategických her se na PS2 urodí asi jako plevele na zahrádce Přemka Podlahy. Za každý nový kousek jsme proto vděční.

TEXT: Jiří Škrampal

Jirka: Dělám takový malý průzkum, víš co to je Suikoden?
Lukáš: Něco mi to říká. Není to čínský ministr zahraničí?
Jirka: Je to spíš blíž k Japonsku.
Lukáš: Jasně, to je ta herečka, co hrála v Naughty Naoko!
Jirka: Ne, ne.
Lukáš: Že by to byla ta sexuální praktika, jak se tam...
Jirka: Ne! To si trochu pleteš.
Lukáš: Tak to se asi nechám podat.

Série japonských RPG Suikoden poprvé zaútočila už v roce 1996 a srdce všech milovníků asijského stylu her na hrdiny si získala svým příběhem i zpracováním. Jak už to tak bývá, po úspěchu jedničky začaly vycházet pokračování jako na běžícím páse. Dokonce si až donedávna všechna pokračování zachovávala svoji standardně vysokou úroveň a tím si mezi hráči série vybudovala slušné jméno. Poslední, čtvrtý díl se však ošklivě nepovedl, tak se reputaci jména Suikoden snaží napravit alespoň turn-base strategie, která rozvíjí příběh právě čtvrtého dílu.

Příběh začíná celých sedm let před prvními nesnázemi ve hře Suikoden IV a pokračuje paralelně s ním. Vše se točí kolem původu Rune Cannons, což není nic jiného než starodávné zbraně neskutečné síly. Mladý válečník Kyril je, stejně jako jeho otec, posedlý touhou dozvědět se o Rune Cannons co nejvíc, a tak pokračuje v pátrání.

Příběh bohužel není tak komplexní jako jeho RPG předchůdci a těch pár dějových zvratů, na které narazíte, je hloupě předvídatelných. Ve většině podobných her nikdo propracovaný příběh nečeká, ovšem klenoty, jako je Final Fantasy Tactics, nám ukazují, že prostor pro něj tu rozhodně je.

Z předchozích řádků je jasné, že příběh asi nebude tím, kvůli čemu byste si hru měli pořídit. Dostáváme se ale k tomu, co dělá strategii strategií, a tím není nic jiného než systém. Prakticky veškeré hraní strávíte v lokacích rozdělených na čtverce, kde budete svádět urputné bitvy. Čtvercové rozdělení možná není nejoriginálnější, jak jsme ale mohli vidět například v nedávno vyšlém Makai Kingdom, originalita za každou cenu není nejlepší řešení.

Zajímavým prvkem zpestřujícím boje jsou elementy. Každá z postav (vašich i nepřátelských) je silná v určitém z nich a na opačný má naopak slabost. Elementy zde však nereprezentují jen kouzla, ale i půdu pod nohama bojujících. Ve hře existuje celá řada kouzel a schopností, které s elementárními prvky různě manipulují, mění je a přesouvají. Pokud je postava například obklíčena, může změnit všechna políčka kolem sebe v pole spřízněného elementu a tím dosáhnout v boji mnoha výhod. Další skvělý nápad jsou dialogy hrdinů přímo uprostřed bitvy. Pokud si spolu dva hrdinové promluví (čímž ovšem jeden z nich ztratí tah), zlepší se jejich vzájemný vztah a s ním i síla jejich společných útoků.

Sečteno, podtrženo, Suikoden Tactics je velice příjemná turn-base strategie, která se sice drží osvědčených receptů, přidává ale i několik zajímavých novinek. Škoda jen nezáživného příběhu a odfláknutého technického zpracování. ■

Hodnocení

GRAFIKA 46
Kouzla jsou překrásná, zbytek je děs a hrůza.

HRATELNOST 76
Japonská taktická strategie se všemi svými zápory i klady.

ZVUK 76
Nadabované dialogy rozhodně potěší. Ani hudba není nejhorší.

TRVANLIVOST 92
Ke hře už se po dohrání znovu nevrátíte, nicméně než ji pokořite, uplyne skutečně hodně vody.

CELKEM: 72

Verdikt

Suikoden Tactics do žánru nepřináší příliš svěžího větru, i tak se ale jedná o hard-core turn-based strategii, kterou si každý stratég okamžitě zamiluje.

Makai Kingdom ★★★
Turn-base strategie s ujetým příběhem, oldschoolovou grafikou a příšerným ovládáním. S odstupem času je vidět, že k dokonalosti hře chybí vážně hodně, ale příznivce žánru jistě pobaví.

Final Fantasy Tactics ★★★★★
Nepřekonaná klasika svého žánru, kdo nezažil herní extázi při nekonečných probdělých nocích u této taktické hry, ten jako by nebyl.

Alternativní volba

Heroes of the Pacific

Pomsta za Pearl Harbor bude sladká.

TEXT: Michal Jonáš

V konkurenci arkádových simulátorů moderních letounů Ace Combat od Namca znamená Heroes of the Pacific čerstvý východní vítr, protože ukazuje vzdušné souboje 2. světové války v Pacifiku, kde proti sobě bojují Spojené státy a Japonské císařství. Děj v kůži amerického pilota začíná přesně při přepadení Pearl Harboru a plynule navazuje vzdušnými misemi nad Korálovým mořem, Guadalcanalem, Iwo Jimou a Midwaí. Simulátor nabízí v krásné a stylové prezentaci jak americkou kampaň s třiceti misemi, tak i rychlé dogfighty, praktický trénink na letišti a rozsáhlý multiplayer na splitscreenu i přes internet.

Letecký park obsahuje více než tři desítky stíhacích, bombardovacích a střemhlavých letounů té doby obou válčících stran a jako bonus zde naleznete i slavná anglická, německá a ruská letadla. Nechybí ani možnost postupného vylepšování jejich vlastností. Vybírat je možno z kvarteta obtížností, přičemž ovšem i ta nejlehčí bohužel poskytne až moc často pocit frustrace, protože zdatně manévrující cíle jsou mnohdy až moc tvrdým oříškem. Mnoho nepomohou ani vaše „čísla", která je možné omezeně dirigovat přes intuitivní menu. A podobně jako v Ace Combatu si vzdušné boje vychutnáte i v opakovačkách, jež ale nelze uložit na kartu.

Hudba je stylová, zvuky jsou také bez výhrad, ovšem grafika je dosti zrnitá, na konkurenci od Namca ztrácí půl délky a zejména krajina je hodně jednoduchá. Pěkný je ale průlet mraky a pohled na lodní konvoje pod sebou. Dobrý přehled o situaci na obloze zprostředkovávají tři kamery a také užitečné přiblížení na mířidla. Praktické jsou i titulky a přehledná mapa bojiště. Takže jestli se cítíte dostatečně erudovaní na opravdu horké chvíle v kokpitu a časté opakování misí, možná, že se z vás jednou stane opravdu hrdina Pacifiku. ■

Hodnocení

GRAFIKA	65
HRATELNOST	80
ZVUK	85
TRVANLIVOST	80
CELKEM:	75

Verdikt

Nebýt přehnané obtížnosti a hrubého vzezření, byl by Heroes of the Pacific obávaným dravcem v žánru.

Info

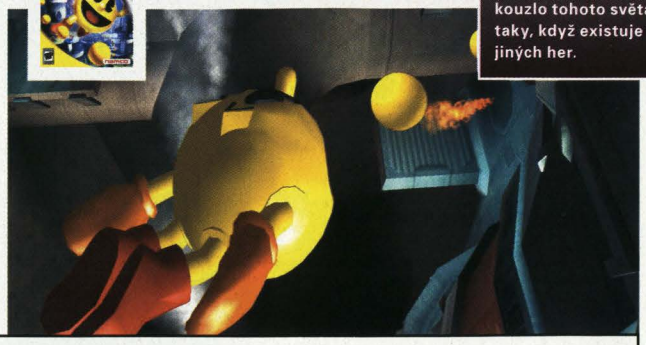
Výrobce: IR Guru Interactive | **Vydavatel:** Ubisoft / Codemasters | **Distributor v ČR:** CD Projekt | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** střední
Web: www.heroesofthepacific.com | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ano | **Podpora 60Hz:** ano | **Zvuk:** Dolby Pro Logic II
Memory karta: 64 kB | **Multiplayer:** ano, 2 hráči | **Online hraní:** ano, až 8 hráčů | **Obtížnost:** vysoká | **Přístupnost:** střední

Pac-Man World 3

Už nikdy více se nemusíte stydět za to, že máte rádi žluté koule.

TEXT: Lukáš Bašta

Pamatujete si ještě na velkou žlutou kouli, která sežrala všechno, co jí přišlo do cesty? Pak máte i dobrý základ vychutnat si Pac-Man World 3. Pokud jste však zastánci toho, že třetí rozměr tomuhle netradičnímu hrdinovi jenom škodí – že třeba vypadá tlustší, stejně jako Halina Pawlowská, asi rychle skočte na nejbližší recenzi kolem. Pac-Man sice slaví svoje 25. narozeniny, ale bohužel místo popíjení levného chlastu a dělání výtržností, jako to o 25tinách dělá většina z nás, je vytržen ze svého světa. Zjistí, že zlý dr. Erwin vysává energii spektrálního světa, aby mohl pohánět své ďábelské roboty. Samozřejmě náš žluťák se rozhodne s tím něco udělat. Ba dokonce se musí spojit se svými předchozími strašidelnými oponenty, kteří ho již po tolik let proháněli, a společně se podívat dr. Erwinovi na zoubek. Z Pac-Maníka je tak zajímavá platformovka, která se poměrně dobře hraje a zaujme i nějakými logickými fígly. Budete skákat z plošinky na plošinku, lézt po stěnách a při tom všem sbírat všechno, co vám přijde do cesty v patnácti pestrých levelech. Bohužel nepřináší nic moc nového a zajímavého natolik, aby nás zaujala nějak více. Také nepatříme mezi skalní fanoušky, kteří při pohledu na svého hrdinu štěstím pustí žlutou, a tak jaksi shledáváme další díl trochu zbytečným. Graficky je hra slabší, ale sáhněme si na srdce, že od tohoto titulu nikdo z nás nějaké orgie nečekal. Pac-Man World 3 tedy doporučujeme jen opravdu skalním fandům, kteří mimo jiné vždycky snili o tom, že si na PS2 zahrají také emulovaného klasického Pac-Mana, který je přidáván jako bonus. ■



Hodnocení

GRAFIKA	60
HRATELNOST	65
ZVUK	67
TRVANLIVOST	65
CELKEM:	64

Verdikt

Jen pro skalní fanoušky. Ostatní nedokážou ocenit kouzlo tohoto světa. Proč taky, když existuje tolik jiných her.

Info

Výrobce: Blitz Games | **Vydavatel:** Namco | **Distributor v ČR:** není | **Web:** http://www.namco.com/games/pacmanworld3/
Datum vydání: právě teď | **Cena:** neznámá | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 80 kB | **Multiplayer:** ne
Online hraní: ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Info

Výrobce: Rebellion | **Vydavatel:** Namco | **Distributor v ČR:** Sony | **Web:** http://www.rebellion.co.uk/sniperelite.htm | **Datum vydání:** právě v prodeji | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 57 kB | **Multiplayer:** ano, kooperativní pro dva hráče | **Online hraní:** ano | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** podle nastavení střední až těžké

TEXT: Michal Jonáš

Sniper Elite

Zadržte dech, zapřete ruce, zamiřte kříž na temeno a stiskněte spoušť. Jedna kulka, jedna smrt...

Deštivý duben v Berlíně 1945. Německo už je fakticky na kolenou a ulice ovládají ruští vojáci a agenti NKVD, kteří bojují proti skupinkám fanatických příslušníků Wehrmachtu, ale hlavně se snaží vypátrat indicie německého jaderného programu. Proto je do rozbořeného Berlína vysazen spojenecký agent v převlečení za německého odstřelovače, aby Rusům zabránil v jejich snažení, které by mohli zužitkovat v nadcházející studené válce.

Váš postup v kůži utajeného snipera tedy spočívá v trpělivém postupu za neustálého krytí a sondování okolí, protože zničené město je nesmírně nebezpečné. Kromě hlavního úkolu agent provádí nespočet dalších rozkazů, jako ničení tanků a živé síly, záchranu rukojmích nebo sabotáže. Trosky Berlína jsou vymodelované s důrazem na skutečná místa, takže ve hře spatříte i Brandenburskou bránu. Ulice s troskami domů, kanály, krátery a vraky aut poskytují vhodné krytí (nejlepší úkryty jsou dokonce vyznačeny i na mapě), jenže na druhou stranu se v nich schovávají nepočetní, ale důslední nepřátelé, od německých bojůvek přes ruské odstřelovače a vojáky až po tanky. Němci po vás samozřejmě nepůjdou, ale ostatní ano, tudíž hurá styl ala Rambo vede pouze k předčasné kulce do hlavy.

Tichý, obezřetný a plachý postup s častým zkoumáním okolí dalekohledem a striktní využívání krytů je zde naprostá nutnost. Stupeň svého krytí vidíte v procentech i na obrazovce. Hlavní hrdina může klást pasti a výbušniny, které pak na dálku aktivuje rozstřelením, umí ničit tanky trhavinou a také automobily zásahem do nádrže. Spolehnout se může na podrobnou mapu oblasti a kompas, ukazující cíle mise i směr útoku nepřátel.

Nejtěžší kalibr se ale skrývá v odstřelovačce s optikou. Správný profík totiž musí počítat nejen s gravitací, ale i se směrem větru, srdečním tepem a přirozeně i polohou těla a vzdáleností cíle. Začátečníci si mohou tyto reálie vypnout, ovšem pak je požitek z čistého zásahu daleko menší. Standardní střelba se vede od boku, přičemž zacílení v této poloze může být i automatické, na větší vzdálenost je daleko přesnější pohled skrze optický zaměřovač. Rozkmit hlavně je samozřejmě znatelně menší při pokleku a vleže, tudíž kradmý pohyb i plazení jsou další abilitky hlavního hrdiny. Za extra povedené zásahy (na velkou vzdálenost, do hlavy) po výstřelu zhlédnete efektní zpomalovačku, která sleduje dráhu kulky až k zásahu těla oběti v krvavé animaci. Dokonce je možné při správném směru sejmout na jednu kulku až čtyři nepřátele najednou! To se pak hodí schopnost odklízet mrtvoly z dosahu očí jejich spolubojovníků nebo obírání mrtvol o zbraně, výstroj a munici. Zbraňový arzenál je skutečně pestrý a zahrnuje nespočet reálných pistolí, pušek, samopalů, kulometů, ale taky granátů a trhavin. K dobru jistě přijdou lékárničky nebo i obyčejný kámen, jehož odhození odpoutá pozornost protivníků. Přístupnost zlepšuje možnost ukládání, kdykoli si zamanete, a systém nápovědy, jež vyskakuje v průběhu hry, o úvodním videotutoriálu ani nemluvě. Napínavou kampaň skvěle doplňuje podpora online hraní, ale hlavně kampaň i pro dva kooperující odstřelovače na rozdělené obrazovce!

Když pak přihlédneme ke stylově atmosférické grafice s množstvím efektů a tajemnému válečnému prostředí, dostaneme vcelku výbornou a hlavně neortodoxní akční hru, jejíž jedinou chybou je jen fakt, že nemůžete využívat vyšších pater domů, přičemž protivníci ano. Kromě této malé pihy na tváři je ovšem Sniper Elite výborným simulátorem odstřelovače pro trpělivé hráče. ■

Ovládání

R1 – **střelba a hod**
L2 – **dalekohled**
▲ – **zvednutí a položení mrtvoly**
● – **zakleknutí (držet pro zalehnutí)**
× – **použití výstroje**
■ – **ohledání mrtvoly a zvednutí zbraně**
● + ▲ – **speciál**

Nahoru/dolů – volba zbraně
Vlevo/vpravo – inventář
Start – pauza a nabídka voleb
Select – mapa a brífink

Hodnocení

GRAFIKA 80
Má stylovou atmosféru a pěkné efekty.

HRATELNOST 90
Stejná kampaň pro jednoho i dva hráče a online hraní k tomu.

ZVUK 75
Občasná hudba a solidní střelba.

TRVANLIVOST 64
Kdo nemá připojení, jednou dohraje sám a končí.

CELKEM: 80

Verdikt

I když se pár much najde, vcelku je Sniper Elite kvalitní počin, který upoutá námětem, jenž druhou světovou válku představuje jiným pohledem než ostatní válečné tituly.

Alternativní volba

Call of Duty: Finest Hour ★★★★
Atmosférická 3D střílečka s velkou dávkou akce.

Brothers in Arms - Road to Hill ★★★★
3D střílečka mapující osudy skutečné jednotky se špetkou taktiky.

Top Spin

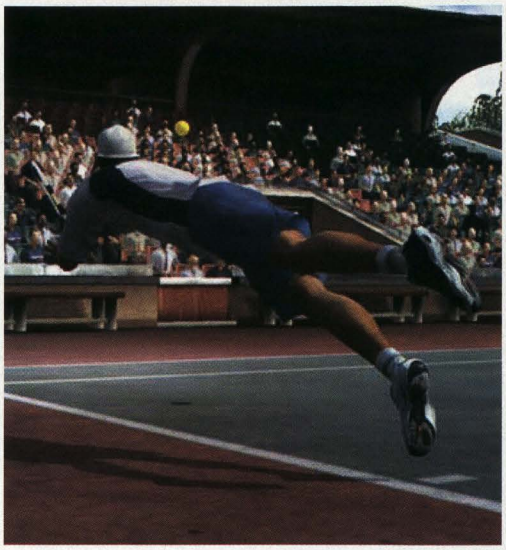
Víte jak charakterizovat pocity diváka na tenisu? Doprava a doleva, doprava a doleva...

TEXT: Michal Jonáš

Po několika arkádově laděných simulátorech tohoto ušlechtilého sportu klade Top Spin spíše důraz na čistou simulaci než na zjednodušené ovládání. Tudíž returny zezačátku půjdou jen velmi ztuha, ovšem po kratším tréninku se výsledky jistě dostaví. Zato je možné hrát jednou rukou i obouruč, lobovat nebo odpalovat za zády a mezi nohama. Kromě exhibičního utkání si můžete sestavit vlastní turnaj, nebo jít dobývat tenisový žebříček v kariérním režimu. Začínáte na venkovských kurtech jako neotrkaný fakan a skončit kariéru můžete klidně na Wimbledonu.

Podrobnou tvorbu postavy ještě vylepšuje podpora kamerky EyeToy, jejíž technologie Cameo dokáže do hry přenést váš digitální obličej. Potěší široká nabídka kurtů všech povrchů, od soukromých hřišť kdesi za barákem přes provinční stadionky až po ultra moderní arény pro tisíce diváků. Licence se opírá o 16 skutečných tenistů a tenistek včetně Hewitta, Kuertena nebo Šarapové se Slovenkou Hantuchovou. Český zástupce ovšem chybí. Co nesmí chybět, je ale multiplayer, kdy spolu a proti sobě mohou ve čtyřhře hrát až čtyři hráči na jedné konzoli nebo dvojice protivníků přes internet.

Tenisový tutoriál je hodně odfláknutý, alespoň že trénink pod vedením osobního trenéra je v kariéře o hodně zajímavější. Grafika je sice dostatečně plynulá, ale nabízí obrázek daleko horší než první Virtua Tennis na Dremcastu. Podobné je to i pohybem hráčů, který by mohl být o hodně reálnější. K tomu sekunduje hodně zastřené a tupé nazvučení včetně totálně otrávených diváků, takže audiovizuální stránka se na rozdíl od hry jako takové moc nepovedla. I přes toto omezení je ale Top Spin stále nadprůměrným simulátorem skutečného tenisu, který zvláště ve více hráčích dokáže nabídnout hodiny sportovního vyžití v křesle vašeho obýváku. ■



Hodnocení

GRAFIKA	60
HRATELNOST	80
ZVUK	45
TRVANLIVOST	75
CELKEM:	65

Verdikt

Jedna z mála solidních simulací reálného tenisu, ovšem s nevýrazným audiovizuálním provedením.

Info

Výrobce: Power and Magic Development | **Vydavatel:** Take 2 | **Distributor v ČR:** Electronic Arts | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** velmi lehká | **Web:** www.2ksports.com/games/topspin | **Cena:** Kč 1299,- | **Widescreen:** ano | **Podpora 60Hz:** ne | **Zvuk:** stereo | **Memory karta:** 1905 kB **Multiplayer:** ano, až 4 hráči | **Online hraní:** ano, 2 hráči | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** chce to delší trénink

Shadow the Hedgehog

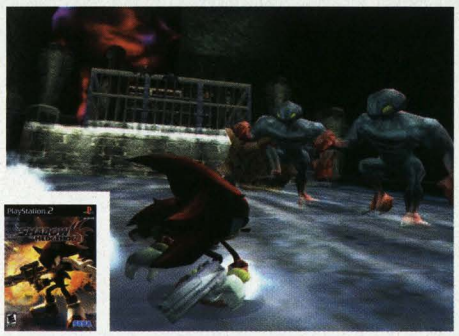
Někdo má vlka a někdo zase ježka. Na jaké straně jste vy?

TEXT: Lukáš Bašta

Možná si někdo z vás ještě pamatuje herní ikonu – Ježka Sonica. Dnes jsou už jeho dny slávy za námi a toho si byli vědomi i lidé ze Sonic Teamu. Proto chtěli asi přijít s ježkem pro nové tisíciletí. Bohužel skutek utek a nejen my velcí pamětníci, ale i obyčejní hráči z toho budeme mít smutek. Shadow je červenočerný ježura. Aby toho nebylo málo, trpí ztrátou paměti. Neví, kdo je, kde je a jediné, na co si mlhavě vzpomíná, je smrt jeho milované. Sakra zapeklitá situace, k jejímuž vyřešení bude potřeba použít všechny svoje bodliny a nejen je.

Dojde na používání zbraní od sečných po palebné, ale díky nepřítomnosti zaměření cílů je kosení nepřátel opravdovým oříškem. Autoři si pro nás přichystali ještě jednu vychytávku. Shadow se může rozhodnout, jestli půjde cestou dobra nebo zla, tím, jestli bude zabíjet dobré nebo zlé nepřátele. Zní to divně a také je to sakra divné. Díky značné palebné nepřesnosti se brzo dostaví pocit frustrace.

Jinak je Shadow jen temnějším, ale stále téměř přes kopírák ojetým dobrodružstvím. Opět se budete prohánět po levelech ve vysokých rychlostech, točit se v do nebes sahajících vývrtkách atd. Nováčkům to nic neřekne a spíše je odradí svým zastaralým zpracováním. Případné hardcore fanoušky ježků všech barev zase nakrkne tím, jak moc je svým předchůdcům podobný a jak je díky inovacím špatně hratelný. Jediné, co za něco stojí, jsou animované sekvence, které vás donutí jít dál, a také chytré zakomponování známých postav. Nicméně po tomhle šíleném vzplanutí začínáme být vážně nervózní ohledně Sonicovy resurekce na PlayStation 3. ■



Hodnocení

GRAFIKA	50
HRATELNOST	58
ZVUK	55
TRVANLIVOST	55
CELKEM:	55

Verdikt

Podivný pokus o oživení legendy, nebo spíše o její převtělení do nové podoby.

Info

Výrobce: Sonic Team | **Vydavatel:** Sega | **Distributor v ČR:** neznámý | **Web:** http://www.sega.com/gamesite/shadow/base.html **V prodeji:** právě teď | **Cena:** nezjištěno | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 150 kB | **Multiplayer:** ano, dva hráči **Online hraní:** ne | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** chvíli to potrvá

YS: THE ARK OF NAPISHTIM

Série Ys je jednou z nejdelších, na kterou můžete v herním světě narazit, a Ark of Napishtim je nejnovější přírůstek exkluzivně pro konzole Sony PSP a PS2. Opět se vžijeme do role rudovlasého hrdiny Adola Christina a vydáme se prozkoumat souostroví ležící v samém oku hurikánu Conaan. Adol vlastní tři meče obdařené různými elementárními silami. Tyto meče budeme moci dále upgradovat, čímž získáme další hromadu vlastností a kouzel. V průběhu hry se také dočkáme odemknutí několika bonusových postav, což by mohlo zaručit určitou znovuhratelnost. Exkluzivně pro PSP autoři přidají několik volně spustitelných miniher. Soundtrack hry bude možno spouštět pomocí jukebox módu. Nádherně detailní grafika se nese v duchu klasicky izometrických japonských RPG staré školy. Proč to také měnit, když se jedná o jednu z nejprodávanějších sérií v zemi vycházejícího slunce. ■

Info
Výrobce: Konami
Vydavatel: Konami
Žánr: RPG
Datum vydání: březen 2006

TV ADAPTER KIT

Third party výrobci hardware pro PSP se začínají množit a na trh se dostává první adaptér umožňující připojení PSP na klasickou TV. Než začnete jásat, je nutno podotknout jak na to. V tomhle případě je vše řešeno tou nejjednodušší metodou. Prostě a jednoduše rozeberete PSP, vytáhnete displej a konektor do něj vedoucí zasunete do dodaného adaptéru. PSP zkompletujete, adaptér připojíte k televizi buď přes klasické kompozitní výstupy, nebo přes S-VHS výstup. Na zadní straně adaptéru také najdete konektor pro připojení Playstation Dualshocku. Nemusíme asi zdůrazňovat, aby se do takové operace nepouštěl nikdo bez patřičné praxe a odvahy. Další otázkou je, zda se takové zařízení za cenu 101 eur vůbec vyplatí. Ještě doplníme, že na trhu jsou dvě verze, jak pro PAL, tak pro NTSC. Vše opět k sehnání na www.lik-sang.com. ■

CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED

Po Namcu a Midway ohlásil UMD plné retro her i Capcom a bez sebemenšího rozmýšlení vám oznámíme, že tohle retro bude nejlepší! Důvod je jasný – kvalita her. Stačí zmínit jména jako 1941, Avengers, Block Block, Captain Commando, Magic Sword, Quiz and Dragons, Strider, Three Wonders, Varth a jako totální třešnička na dortíku Street Fighter. Většina her bude s podporou WiFi multiplayeru bez zbytečného nastavování. U všech titulů si budete moci nastavit ovládání. Nově bude také zremixovaná hudba. Pro neznalé historie jen doplníme, že většina zmíněných her jsou scrollovací střílečky nebo klasické automatové mlátičky a bojovky. Na UMD disku bude vtěsnáno celkem 20 titulů, které zavalí naši redakci vlnou nostalgie. Už teď se nám otevírají peněženky. ■

Info
Výrobce: Capcom
Vydavatel: Capcom
Žánr: retro
Datum vydání: 2006

DATEL 4GB HDD

Firma Datel dodala na předvánoční trh novinku v podobě 4Gb harddisku pro PSP. K jeho montáži je zapotřebí vyměnit malý tištěný spoj pod pravým spodním krytem. Na jeho místo zasunete destičku novou a místo krytu nasadíte adaptér pro přichycení HDD. Přenosová rychlost disku je samozřejmě horší, než je tomu u karet, kopírování 150Mb souboru trvá asi dvakrát déle. Nicméně stále je na tom lépe než UMD disky. Součástí HDD je i přídavná baterie o stejné kapacitě jako originální. Tím se do značné míry kompenzují větší energetické nároky disku na výdrž baterie. Váha disku i s baterií činí 125 gramů. Za cenu 199 dolarů tak získáte 4GB disk, přídavnou baterii, software a USB kabel. V porovnání s cenou dnešních memory sticků je to nesporně kvalitnější nabídka i s přihlédnutím k menší rychlosti a o něco větší spotřebě baterie. Set lze zakoupit na adrese www.lik-sang.com, která je známá absolutní spolehlivostí. ■

FIELD COMMANDER

Strategií se nám na PSP moc nedostává, takže s otevřenou náručí vítáme tento turn-based projekt. Budeme likvidovat obligátní teroristy usilující o genocidu všeho a všech, destrukci a ovládnutí světa. Nemůžeme se dočkat, až dostaneme pár sebevrahů se semtexem v krabicích od banánu! Bojovat budeme na suchu, na vodě i ve vzduchu. K dispozici nám bude až 15 armádních divizí a 11 různých oficírů. V nádherně modelovaném 3D prostředí, plném oslnivých vizuálních efektů, se prostříláme přes třicet unikátních misí. Umělá inteligence má být také patřičně vysoká, takže střílení do statických cílů snad bude vyloučeno. Po dohrání single-playeru si budeme moci pomocí editoru vytvořit mise vlastní a nabídnout je po WiFi ostatním hráčům, případně je provětrat v multiplayerovém klání. ■

Info
Výrobce: Sony Online Entertainment
Vydavatel: Sony Online
Žánr: strategie
Datum vydání: únor 2006

TEXT: Petr Vlášek

Untold Legends: The Warrior's Code

Šifra mistra bojovníka...

Chystá se druhý díl oblíbeného akčního RPG ve stylu Champions of Norrath. Změny se dotknou snad všeho, na co jsme byli zvyklí v prvním dílu. Už při tvorbě nové postavy zjistíme, že přibylo množství doplňků v účesech, barvě kůže atd. Na výběr dostanete jedno z pěti povolání. Guardian vyniká svou silou a ovládáním těžkých zbraní. Prowler ovládá bojová umění a útočí rychle. Mercenary bojuje slabšími útoky ve spojení s léčením. Disciple je klasický kouzelník a Scout je ozbrojený řezník ovládající od každého něco. U každého povolání potěší zvláštní skin obrazovky, stejně jako tuna nových skillů nebo kouzel.

Pěkné silácké gesto.

Se svým avatárem se vydáte napříč rozlehlým herním světem. Projdeme si pět kapitol, mezi nimiž nebude nouze o různé animace osvětlující příběhovou linku. Dabování celé hry bude podle autorů na velmi profesionální úrovni, stejně jako již zmíněný příběh. Autoři slibují interaktivní prostředí, různé druhy pastí, nástrah a ničitelné zdi. Ovšem bez pořádných potvor neobstojí žádné pořádné RPG. K zaříznutí bude na 40 druhů kreatur nejrůznějších tvarů, velikostí a inteligence. Během své cesty potkáme dvanáct hlavních bossů a podle prvního dílu soudíme, že nepůjde o žádné rákosníčky. V inventáři bude místo pro větší počet zbraní, brnění a další serepetičky, bez nichž bychom byli ve světě Untold Legends pro kostlivce záležitostí několika vteřin. Systém úderů, boje a speciálních vlastností dozná také velkých změn. Hlavní změnou je takzvaný system of opportunity. Při bránění proti útokům se vám nabíjí ukazatel opportunity na jeden ze tří levelů. Ve vhodný okamžik se stisknutím tlačítka pro úder provede speciální dovednost umožňující například větší poškození nebo úprk z bojové vřavy. The Warrior's Code nám samozřejmě nabídne jak skvělý kooperativní multiplayer, tak VS mód, nebo dokonce i Capture the flag! ■

Untold Legends: The Warrior's...

Info

Výrobce: Sony Online Entertainment
Vydavatel: Sony Online Entertainment
Žánr: akční RPG
Datum vydání: únor 2006

Mega Man Maverick Hunter X

Plošinovky se konečně hlásí o slovo.

Ač by se mohlo zdát, že zrovna PSP je pro plošinovky jako stvořené, vývojáři si evidentně myslí pravý opak. Takže zatímco nás zásobují desítkami klonů závodních her, o pořádnou hopsačku nezavadíme. V tomto směru se nám bude snažit vyhovět Capcom a jeho oživená legenda Megaman. Příběh se točí okolo tajemného robota X použitého jako vzor pro novou sérii robotů Reploids sloužících lidstvu. Jak už je zvykem, proběhne zkrat, robotům vyhoří pár švábů, dojde jim, že jsou otroci, a tak chtějí zničit lidstvo. Klasika. To se vůbec nelíbí speciální jednotce Maverick, a tak se Megaman se svým kámošem Zerem vydá odpojit Reploidům, a hlavně nejhoršímu z nich – Sigmovi, baterky. Legendární scrollovací 2D plošinovka jako za starých časů bude však pěkně vyzdobena pro požadavky dnešní mladé a pekelně náročné generace. Můžeme se těšit na 3D modely, efekty, krásné výbuchy atd. Také kompletně všechny levely, hudba, zvuky a zbraně budou přepracovány, aby výsledkem byl Magaman nového tisíciletí. Tvůrci našim hrdinům nadělí spousty schopností, skoky s odrazem od zdí, dvojité skoky nebo dashování. Kombinacemi těchto dovedností se dostanete do tajných zákoutí jednotlivých úrovní, kde na vás budou čekat různorodé odměny. Pokud dokončíte hlavní příběhový mód, budou se nejen odemykat různá videa a animace, ale po spuštění nové story si zahrajete s kompletně jiným příběhem v roli hlavního Megamanova nepřítele Vila. Hra bude také obsahovat speciální anime film, který poodhalí celý Megamanův příběh. Megaman byl vždy zárukou kvalitní plošinovky, doufáme, že v případě Maverick Hunter X tomu nebude jinak. ■

Mega Man Maverick Hunter X

Info

Výrobce: Capcom
Vydavatel: Capcom
Žánr: plošinovka
Datum vydání: únor 2006

Megamen jede...

TEXT: Petr Vlášek

Need For Speed Most Wanted 5-1-0

Chudý příbuzný, nebo tetička ve vatě?

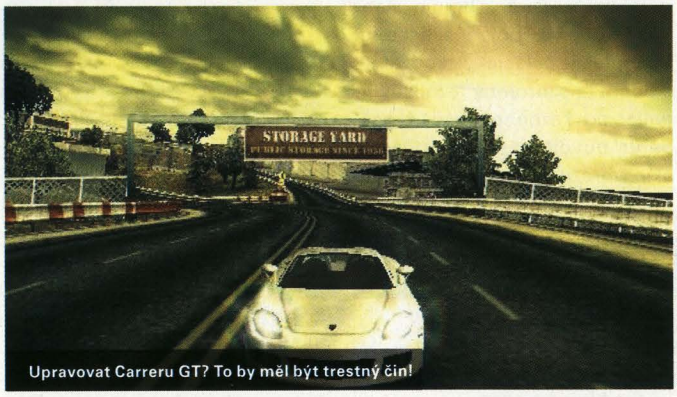
Podle prvních informací od EA měly být nové Need for Speed bomba. Téměř 600 km silnic, 100 aut – a jak je tomu nakonec? V PS2 verzi máme aut okolo 30, byli jsme zklamaní. To jsme ještě netušili, že bude hůř. PSP verze má totiž aut pouhých 20. I to by se dalo překousnout, kdyby to byla auta, jaká máme rádi.

Seznam obsahuje totiž buď mrzké nákupní tašky jako Golf nebo Mazda Demio, případně drahé supersporty značek Lamborghini nebo Porsche. S tím je spojena stránka tuningu, tolik oblíbená v Underground dílech. Upravovat Mazdu Demio je holý nesmysl nebo ladící sebemrskačství, stejně jako upravovat Galardo. Ve hře postrádáme japonské importy typu Toyota Supra či Nissan Skyline. Obzvláště to zabolí u takových skvostů jako Nissan 200SX, 350Z nebo Skyline R34, což je u hry oplývající tuningem holé kacířství. Ty všechny se nějak se spojením starých a nových NfS nějak vytratily. Jedinými zástupci tak zůstávají Lancer a Impreza. Úpravy jsou zde opravdu velmi spartánské. Pro vyladění hardware máte k dispozici cca 25 dílů dohromady, pro vizuální úpravy se Most Wanted zmohli jen na dva až tři kompletní bodykity pro každý vůz, pár křídel a hromadu design prznících samolepek, tomu říkáme tuning! Se zaťatými pěstmi a Volkswagenem Golf se vrháme na trať. Naštěstí nejezdíme jen v noci a pohled na trať za denního světla je více než hezký. Okruhy jsou dobře vymodelované s množstvím pro sérii typických zkratek. Bohužel je jich málo a později se dostavuje značný stereotyp. Tratě si projedeme v několika módech. Klasický okruhový závod, závod na čas, Outrun, kdy ujíždíte policii, Heat, což je vlastně hodně zběsilá jízda po trati s cílem vyprovokovat policii na zadaný level. Dále tu máme Knockout, ve kterém nesmíte ani jedno ze tří kol závodu dojet poslední, a pak turnaj, který je složen ze tří okruhových závodů. Celou hru se pohybujete na několika tratích, žádné zpestření v podobě driftů nebo tolik oblíbeného drag závodu zde nenajdete. V půlce hry se dostaví nuda, kterou nezachrání ani vynikající škádlení s policií.

Dá se říci, že v průběhu celé hry závodíte víceméně jen s ní, protože soupeře vidíte poprvé a naposledy už na startu, kde jim dáte kartáč v podobě rychlého odpichu. Hudební doprovod u EA her je zpravidla kvalitní a zde tomu není nijak jinak. Jediné, do čeho bychom si rýpli, je, že hudba hraje překvapivě hodně v pozadí. O grafice můžeme s klidem i sluncem v duši prohlásit, že je na opravdu dobré úrovni a nebojíme se prohlásit, že se nám zdá lepší než vizuální stránka Burnoutu. Zpracování aut, odlesky, efekty a prostředí, ve kterém se závody odehrávají, všechno je vymodelováno vskutku nádherně. I ovládání doznalo změn. Je citlivější a udržet vůz v přímém směru je skoro nemožné, což vyvolává nemalé komplikace při potyčkách s policií. V nových NfS je obsažen WiFI multiplayer až pro čtyři hráče. Ten je oproti minulému dílu o něco málo vylepšen, ale rychlých orgií z Burnoutu opět nedosahuje. Hru více hráčů tak opět zachraňuje Party Play na jednom PSP. Závěrem lze říct jediné – po obrovském očekávání a množství hypu jsme očekávali více. Místo toho jsme dostali jen chudého příbuzného či snad demoverzi plných Most Wanted, které se prohánějí na PlayStation 2. Největší zklamání letošního roku. ■

Info

Výrobce: EA Canada | **Vydavatel:** Electronics Arts | **V prodeji:** Nyní | **Angličtina:** lehká | **Web:** www.eagames.com/nfs/mostwanted/us/gateway.jsp | **Cena:** 1299 Kč | **Multiplayer:** ano | **Obtížnost:** lehká



Upravovat Carreru GT? To by měl být trestný čin!

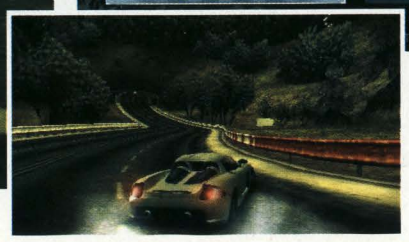
Hodnocení

GRAFIKA	95
HRATELNOST	80
ZVUK	50
TRVANLIVOST	50
CELKEM:	65

Verdikt

Odfláknutá demoverze skutečného Most Wanted, cítíme se podvedeni!

Policie vás nenechá v klidu.



Kingdom of Paradise

Čekali jste na proklamovanou hru století? Hru takřka dokonalou, se skvěle vybalancovaným systémem, úžasnou grafikou a dechberoucím příběhem? Tak to čekejte dál.

TEXT: Jiří Škrampal

S formulí se to vždycky dobře nabíralo.

Jeden by čekal, že na japonskou hračku, jako je PSP, s podporou předních japonských vývojářů, bude vycházet jedno RPG za druhým. Tedy, ne že bychom byli úplně na suchu, ale proti takovým závodům tu RPG máme jako šafránu. Vedení Sony si toho povšimlo a s pokřikem „toho bohdá nebude, aby na naší konzoli o RPG nouze byla" pověřilo studio Climax (Italian Job, Speed Kings) prací na projektu s pracovním názvem Key of Heaven, ze kterého se ve finále vyklubalo právě Kingdom of Paradise.

Příběh vás zavede do mytického fantasy světa, který byl očividně inspirován japonským feudálním středověkem. Uprostřed tohoto světa se rozprostírá kontinent Ohka, který je ovládán pěti klany. Každý z nich obývá jeho určitou část a má i svůj charakteristický bojový styl. Vy se ujmete role mladíka jménem Shinbu, čerstvě vyloučeného z klanu Seiryu. Při návratu domů narazí na skupinku pronásledující osamocenou dívku se znameními jeho klanu. Když Shinbu útočníky zažene, dozvídá se, že nepřátelský klan vyvraždil celý klášter školy Seiryu a dívka stojící před ním je poslední přeživší. Dvojice se tak vydává na dlouhou cestu za odplatou. Žádný strach, po mdlém začátku se příběh slušně rozjíždí.

Kingdom of Paradise se v žánru RPG řadí k těm (opravdu velmi) akčním. Naštěstí se ale nesnaží udělat stopadesátou kopii Diabla 2, nýbrž si razí svou vlastní cestu. Hra se skládá prakticky jen ze dvou částí, a to nakupovací/ukecávací (většinou ve městě) a akční (kdekoliv mimo město). Akční část se povedla více než dobře a poté, co vám ovládání přejde do krve, si budete likvidování desítek a stovek nepřátel skutečně užívat.

Systém bojových stylů zde funguje tak, že se daný styl nejprve někde musíte naučit a poté si do něj musíte sehnat svitky, přičemž každý ze svitků je jedním pohybem z celé kombinace daného stylu. Pokud máte třeba jen jeden svitek, můžete styl klidně používat, skutečně smrtící však začne být až jako kompletní kombo. Svitky s útoky čas od času vypadnou i z řadových nepřátel a právě v hledání potřebných svitků a jejich následném kombinování tkví hlavní hnací motor celé hry. Hra má však v systému jednu velkou chybu, a to jsou souboje s bossy. Ti zde totiž taktéž oplývají schopnostmi používat drtivá komba, což se v praxi projevuje tak, že dostanete první ránu a poté už se můžete jen smutně koukat, jak vás soupeř seká na kousky bez JAKÉKOLIV možnosti obrany, což je velmi, velmi frustrující.

Světlejší stránkou hry je rozhodně grafika. Vašeho hrdinu sledujete z pevně předdefinovaných úhlů kamery v překrásném, kompletně trojrozměrném prostředí. Do soutěže o nejpohlednější kousek na PSP bychom hru sice nepřihlásili, ale například na mimiku obličejů postav při rozhovorech, hory lemující horizont nebo na animace při všudypřítomných soubojích je radost pohledět.

Kingdom of Paradise je velice povedená hra, musíte jí však dát šanci předvést své kvality. Pokud překousnete občasné problémy s kamerou, nepříliš záživný rozjezd příběhu a pár chyb v soubojovém systému, odmění se vám hra spoustou hodin zábavy, jakou umí nabídnout jen pořádné akční RPG. Pravdou ovšem zůstává, že jsme od něho čekali trochu víc. ■

Vodní hrátky.

Kamera občas vyvádí psí kusy.

Hodnocení

GRAFIKA	84
HRATELNOST	76
ZVUK	69
TRVANLIVOST	79
CELKEM:	78

Verdikt

I přesto, že Kingdom of Paradise nesplnilo všeobecně vysoká očekávání, jedná se o velice příjemně hratelný titul, který si napříč žánrem akčních RPG razí svou vlastní cestu.

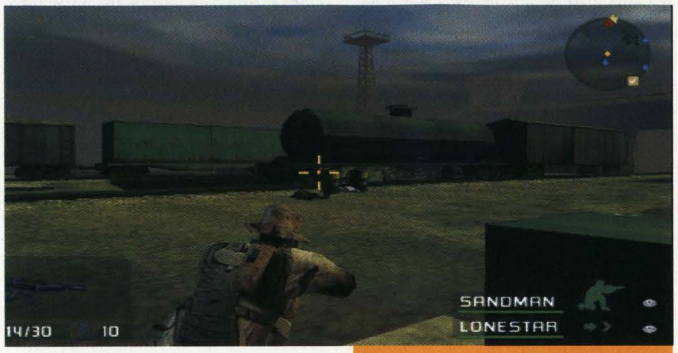
Info

Výrobce: Climax | **Vydavatel:** SCEE | **Distributor v ČR:** Sony
Web: není | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1 499,- | **Paměť:** 274 kB | **Multiplayer:** ano, 2 hráči | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

SOCOM: U.S. Navy SEALs Fireteam Bravo

TEXT: Michal Jonáš

Nejoblíbenější onlinovka na PS2 dostala rozkaz k přeložení na PSP, proto nyní čtěte naši taktickou recenzi. Pohov!



Třídílná série Socom patří mezi nejhranější PS2 tituly na internetu, i když zvláště poslední díl obsahuje i velkou kampaň pro jednoho hráče, takže bylo jen otázkou času, než se další dějství objeví i na PSP. Fireteam Bravo je tak vlastně malý brácha nového Socomu 3, protože využívá mnoho stejných prvků, které jej dělají minimálně stejně zábavným jako jeho většího sourozence. I zde budete žasnout nad přehlednými brífinky, povedenými střihovými scénami nebo realistickým rádiovým provozem.

Ovládání je citlivě zjednodušené, protože PSP má jen jedinou analogovou páčku, která zde slouží výhradně pro pohyb. Úkroky obstarává držení tlačítka L, a tak rozhlížení musí zajistit stisknutí pravé šipky. Při tom je ale omezený pohyb, nicméně problémy s cílením výborně řeší automatické zaměření na nejbližšího nepřítele skrze tlačítko R, takže ovládání vojáků ani přes menší počet tlačítek nečiní žádné velké kompromisy. Aby to nebylo tak jednoduché, přesnější palbu zajistí právě jen freelook režim nebo průhled skrze zaměřovač, jinak počítejte s tím, že do nepřátel budete muset napumpovat olova daleko více, než se odeberou na zasloužený odpočinek.

Nebyl by to Socom, aby ani PSP verze neumožňovala plnohodnotnou online pařbu, takže si „po síti" zahraje až 16 hráčů najednou. A teď se pořádně podržte, protože Fireteam Bravo podporuje i hlasové velení přes headset! Zatím sice Sony kompatibilní headset pro PSP neohlásilo, ale v dohledné době se ho určitě dočkáme. Výborná funkce, kdy velíte celému týmu hlasovými pokyny, tedy bude i na PSP.

Singleplayer po vzoru Socomu 3 není ani zde chudý, naopak představuje naprosto vyrovnanou protiváhu online hraní. V rámci žánru důstojnou zápletku posunují vynikající CG sekvence s výbornými animacemi a renderovanými efekty. Uvozující filmečky vezmou do kapsy leckteré nehratelné sekvence z mnoha PS2 her, a to prosím mluvíme o hře do kapsy. Čtrnáctka misí tentokrát jen dvoučlenného týmu přímo navazuje na Socom 3 a také probíhá simultánně, tudíž zde není nouze o hutné přestřelky, osvobozování rukojmích nebo pátrání po důležitých dokumentech.

Čerstvým prvkem je režim instantní akce, kde si jednoduše zvolíte jednu z odehraných map a bez okolků se pustíte do boje. Díky náhodnému rozmístění nepřátel je každá hra unikátní, takže se tento mód jen tak neomrzí. Celkovou provázanost s třetím dílem jen potvrzuje možnost přenášení postav a zbraní mezi oběma tituly. Rozporuplná je ale umělá inteligence nepřátel, protože vás někdy spatří i z velké dálky, načež o kus dále vás najednou protivník nezjistí ani ze dvou metrů a vesele si dál piluje nehty.

I když grafika hry na rozdíl od renderovaných sekvencí má hodně daleko k hranicím výkonu PSP, vynahrazuje si to velikostí úrovní. Naštěstí to zachraňují povedené animace smrti nepřátel, kdy zásah do hlavy a následné skulení bezvládného těla oči alespoň trošku potěší. Zvuková stránka se ovšem povedla na výbornou, kdy hlavně ve sluchátkách jsou výkřiky zasažených, rádiová komunikace a výstřely zbraní hodně autentické. Hudba je stejně jako ve trojce doslova filmová, a tak zdejší nazvučení hraje mezi PSP tituly jasný prim.

Fireteam Bravo tak poprvé opravdu naplno využívá online schopností PSP, které lze využít i v našich podmínkách. Když si k tomu přičtete plnohodnotnou kampaň pro jednoho hráče a várku rychlých misí, dostanete první opravdu kvalitní taktickou střílečku na PSP. ■

Hodnocení

GRAFIKA	50
HRATELNOST	90
ZVUK	95
TRVANLIVOST	90
CELKEM:	81

Verdikt

Když omluvíte ošklivou grafiku, dostanete jinak výbornou taktickou hru, která není jen pouhý převod z PS2, nýbrž alternativní díl k Socomu 3, ovšem dostatečně zábavný i sám o sobě.

Info

Výrobce: Zipper Interactive | **Vydavatel:** SCEE | **V prodeji:** začátek roku 2006
Angličtina: střední | **Web:** http://www.us.playstation.com/Content/OGS/UCUS-98615/Site | **Cena:** neznámá | **Multiplayer:** ano, až 16 hráčů | **Obtížnost:** střední
Přístupnost: snadno se naučíte

Infected

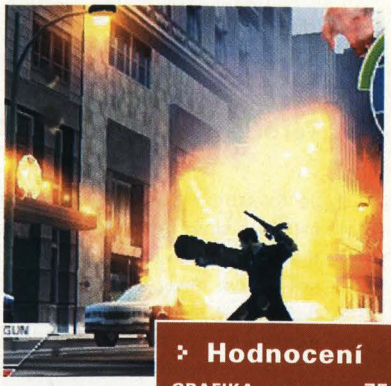
Newyorský masakr motorovou pilou.

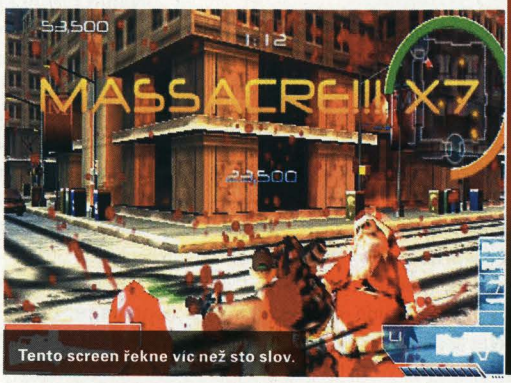
TEXT: Petr Vlašek

U nás jsou Vánoce za měsíc, v New Yorku už teď. Každý dostává dárečky a obyvatelé New Yorku dostali jeden velký. Virus, který je mění v krvelačné zombie zvracející na potkání své vnitřnosti do vzdálenosti několika desítek metrů. Vy, jakožto osoba z neznámého důvodu na virus imunní, se s pomocí speciální pistole napumpované roztokem vaší krve snažíte nemoc vyléčit.

K tomu vám pomůže hlavně velká sbírka upgradovatelných zbraní od pistolí, samopalů, kulometů, brokovnic přes granáty nebo raketomety až po motorovou pilu. Aby to ale nebylo tak jednoduché, rozstřílenému zombákovi musíte aplikovat sérum ze své krve, což v praxi znamená jeden výstřel ze speciální pistole. Aplikace séra je pak provázena značně povedeným zvukovým i vizuálním efektem, při kterém se zombík za krásného čvachtání transformuje do podoby stavebnice. Navíc pokud v jeho blízkosti stojí kamarádi, sérum automaticky přeskočí na nejbližšího a za efektního nápisu combo x2 se rozpadne i ten. Tímto způsobem se pohybujete po celou hru, sbíráte zbraně, vylepšujete si svoje i jejich vlastnosti. Mise jsou založeny na principech typu „projdi se po náměstí a vyleč nemoc" nebo „projdi se po náměstí, zachraň zbývající civilisty a vyleč nemoc". Jak už asi tušíte, i přesto, že se jedná o značně adrenalinovou akci, se brzy přihlásí o slovo stereotyp.

Grafická stránka hry není zlá, bohužel se celou dobu pohybujete pouze v New Yorku, občasná změna prostředí by neuškodila. Na efekty si Infected nehraje, a tak vám budou muset stačit nádherně vyvedené exploze léčených subjektů. Zato zvuková stránka je první liga. Skvělé efekty zbraní, hlavně pak motorové pily, se střídají se zvuky rozpadajících se a zvracejících nemocných. To vše doprovázeno řízným metalovým soundtrackem. Ještě zmíníme skvělý multiplayer po Wi-Fi, v němž se jako zombík snažíte rozšířit virus po světě. ■





Tento screen řekne víc než sto slov.

Hodnocení

GRAFIKA	75
HRATELNOST	85
ZVUK	80
TRVANLIVOST	90
CELKEM:	82

Verdikt

Dobrá volba pro dlouhé zimní dopoledne...

Info

Výrobce: Planet Moon Studios | **Vydavatel:** Majesco | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:** www.majescoentertainment.com/catalog/works/infected.php | **Cena:** 1699,- | **Multiplayer:** ano, 8 hráčů | **GameSharing:** ne | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Star Wars Battlefront II

TEXT: Jirka Škrampal

Mohl byste nám prozradit, co celou hodinu děláte pod tou lavicí, Nováku? Sváděl jsem rozhodující bitvu o Naboo proti armádě droidů, paní profesorko.

Hodnocení

GRAFIKA	74
HRATELNOST	64
ZVUK	69
TRVANLIVOST	74
CELKEM:	71

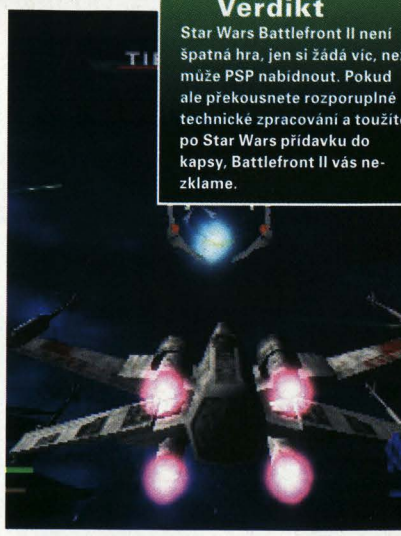
Verdikt

Star Wars Battlefront II není špatná hra, jen si žádá víc, než může PSP nabídnout. Pokud ale překousnete rozporuplné technické zpracování a toužíte po Star Wars přídavku do kapsy, Battlefront II vás nezklame.

Epizodu III máme za sebou, George Lucas další díly neplánuje, náš hlad po Star Wars ale stále trvá. Co s tím? S ráznou odpovědí přichází Savage Entertainment a Star Wars Battlefront II. I přesto, že PSP verze měla být původně plnohodnotným portem svého velkého PS2 bratra, ve finále se hra musela smířit s celou řadou nepříliš vítaných změn.

První z nich je absence příběhového módu, ve kterém chronologicky procházíte velké bitvy všech dílů Hvězdných válek, což rozhodně zamrzí. O epické bitvy ve známých prostředích však ochuzeni nebudete. Ze singleplayerových módů máte na výběr z pohotového Quickplay a originálního Galactic Conquest. V něm se vžijete do role velitele malé armády, která má zálusk na ostatní planety v dané galaxii. O každou z planet však musíte svést bitvu s jejími obránci. Za vyhrané bitvy získáváte kredity, za které si můžete vylepšovat výzbroj své armády, nakupovat nové druhy jednotek atd. Ve svém principu však zůstávají bitvy zoufale stejné a velice brzo přichází stereotyp, ze kterého vás nevytrhne ani možnost hrát za rytíře Jedi. Grafika působí velmi kontroverzně. Na jednu stranu nabízí obrovská bitevní pole s desítkami velice detailních vojáků, na stranu druhou však v některých situacích neskutečně padá framerate a textury okolního prostředí jsou nepěkně rozplizlé.

Parádní záležitostí je ovšem multiplayer, pro který byla hra od začátku koncipována, bohužel si ho můžete zahrát maximálně ve čtyřech a na gamesharing můžete také zapomenout. Škoda, čekali jsme víc. ■



Info

Výrobce: Savage Entertainment | **Vydavatel:** Lucasarts | **Distributor v ČR:** CD Projekt | **Web:** http://www.lucasarts.com/games/swbattlefrontii/ **V prodeji:** právě teď | **Cena:** 1499,- | **Multiplayer:** ano, 4 hráči | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** těžko pochopíte

TEXT: Petr Hlásný

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Terorismus versus pořádkové síly na tisící prvý způsob.

Je to skoro až trapné, jak se okolo nás všude skloňuje slovo terorismus a jeho přívlastky, ale musíme si na to zvyknout, teror je v kurzu. A když se na něm navíc slušně vydělává, není se čemu divit, že (pokud dobře počítám) čtvrtý díl série duhové šestky spatřil světlo světa na konzolích a že se nyní dostal i na věc nám nejintimnější, tedy naše mobily.

Stejně jako v minulých dílech se v RSL setkáme s GLF, tedy celosvětovou teroristickou organizací, kterou „duhovka" potírá již mnoho let, jelikož její členové trpí zálibou v unášení lidí. Avšak zřejmě si s nimi nevědí moc rady, jelikož je zpravidla nechávají krčit se v rozích opuštěných kanceláří a skladů...

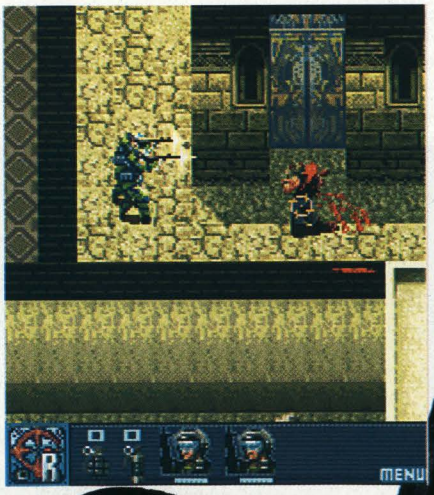
Na začátku každého levelu vám jsou přiděleni dva členové týmu a v průběhu hry můžete ovládat až čtyři. Ti nejsou nijak specializováni jako v konzolových předlohách, ale stejně jako v nich jim můžete nově zadávat příkazy, jako např. k utvoření kruhu a držení pozice, což je v některých situacích naprosto nezbytné.

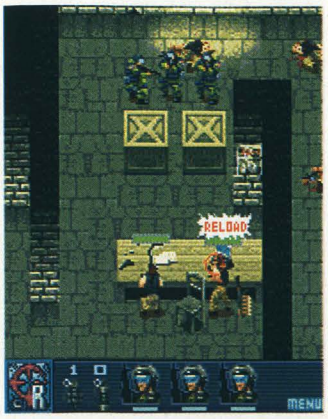
Celkem je k dispozici na 7 středně dlouhých úrovní, které jsou velmi šikovně rozděleny na postupně se před vámi odkrývající kratší úseky. Mezi těmito jednotlivými lokacemi jsou pak savepointy, neboli body průběžného ukládání hry do paměti přesně ve stylu konzolí. Bohužel celkově nejsou úrovně nijak dlouhé a jejich úspěšné zdolání nezabere moc času.

Náplň hry je jasná, eliminovat všechny nepřátele a zachránit všechny rukojmí. Po valnou většinu času se budete oddávat klasickému stylu postupného čistění okolí od všeho, co se hýbe, někdy ale budete muset nasadit nehlučné podrážky. Stealth mise jsou nejobtížnější částí celé hry a zaberou dost času a opakování jednotlivých sekvencí, než naleznete tu správnou souslednost podříznutých hrdel. V těchto částech RSL připomíná spíše puzzle než strategickou hru.

Po většinu času má hra spád a ovládání je celkem podařené, i když ne úplně intuitivní. Člověk si musí zvyknout na správný prstoklad, kvůli nutnosti rychlého používání vícero kláves a správného zaměřování, jelikož kurzor je kontextový a podle toho, kde se nachází, lze činit různé úkony. Nezřídka se vám proto stane, že místo headshotu (kterého lze dosáhnout a je indikován ikonkou v levém dolním rohu) po zmateném zakuklenci z GLF hodíte flash, ale on vás stačí předtím provrtat skrz naskrz...

Ač autoři setrvali u 2D grafiky, je nutné uznat veliké množství detailů, které se jim do ní povedlo vměstnat a zároveň použít širokou paletu jasných barev. Zároveň je plynulá a svižná, tedy až na jednu výjimku v podobě jedné mise s helikoptérou, kdy je hra prokazatelně vadná v této části a zasekává se, kvůli čemuž se o vás často bude pokoušet infarkt. Hudba je přítomna pouze v menu, což není dobrá vizitka, stejně jako přítomnost několika málo upocených zvukových efektů. Alespoň že se stabilitou RS nebyly pražádné problémy. ■





PODPOROVANÉ TELEFONY: Alcatel OT556, OT556T, OT557, OT565, OT756, OT757, OTC651, LG C1300, C1300i, **Motorola** C380, C385, C390, C650, C651, C975, E1000, E398, E550, ROKR E1, T720, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V330, V360, V400, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V551, V600, V620, V635, V80, V975, V980, Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6030, 6100, 6101, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6560, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N70, N-Gage, N-Gage QD, **Sagem** myV-55, myV-65, myV-75, myX5-2, myX-7, myZ-5, **Samsung** D500, E310, E320, E330, E630, E700, E760, E800, E810, E820, X460, Sharp GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, **Siemens** C65, C65V, CT65, CV65, CX65, CX75, CXT65, CXV65, M65, MT65, S65, SK65, SL65, **Sony Ericsson** D750i, F500i, J300, K300, K500, K508i, K600, K700, K750i, S700i, T610, T616, T630, T637, V600, V800, W600, W900i, Z1010, Z500, Z520i, Z600

Ovládání:

- 2 4 6 8 pohyb do stran
- 5 střelba/akce
- 6 skrýt se
- 9 7 hodit granát/flashbang
- 0 nůž
- * sniper mód

Pro objednání pošlete SMS:
PL FIXM na číslo: **900 22 79**,
cena: **79 Kč s DPH**

placená inzerce

Hodnocení

Verdikt

Kvalitní strategická akční hra, u které se pobavíte, ale i potrápíte. Až na jeden pokažený level, pro někoho starší grafiku a relativní krátkost jde o další podařenou hru z dílny Gameloftu.

Službu provozuje Expansion Group, a.s., Krajanská 338, Praha 4.
Infolinka 723 936 782, 775 936 782, po-pá: 10:00-17:00.

AFRICAN RALLY

TEXT: Ondřej Pohl

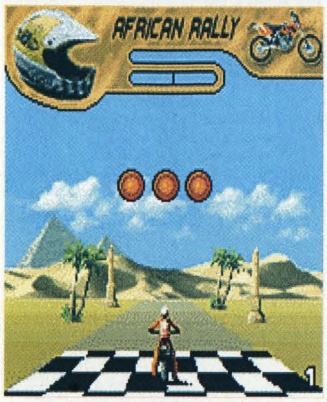
Adrenalinové závodění na motorce v Africe.

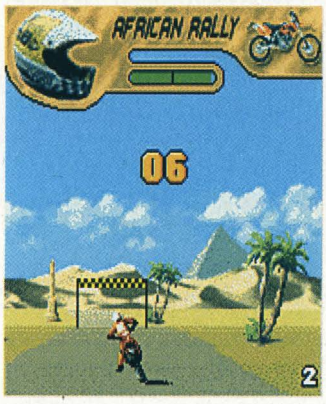
Pakliže patříte mezi příznivce závodních her, tak co se mobilů týče, budete nejspíše trpět docela velkou nouzí. Highway Racer a Asphalt: Urban už nejspíše znáte nazpaměť a teď se poohlížíte po něčem dalším – rozhodně při tom nepřehlédněte African Rally.

Jedná se o klasické závody na motorkách, které se od ostatních liší tím, že zde bojujete pouze s časem, nikoli s dalšími závodníky, a opravdu nádherným prostředím. Kolem trati rostou palmy, v dálce vidíte pyramidy a celkově se podíváte do čtyř různých prostředí: kromě pouště je to ještě step, hory a okolí velké řeky. Grafika je opravdu na úrovni a nebledne ani ve srovnání s peckami zmíněnými v úvodu.

Dále je hra zajímavá tím, že v ní nezávodíte pouze na perfektních asfaltových silnicích, ale spíše na polních cestách, jež jsou plné výmolů, kamení a kmenů stromů. S jejich pomocí můžete ovšem překážky i přeskakovat, což je nejenom velmi efektní, ale taky nezbytné, chcete-li dojet do cíle včas. Na každé trati totiž najdete několik měřicích míst, do nichž je třeba dojet dříve, než časomíra ukáže nulu. Po jejich projetí dostanete nějaké sekundy navíc, během nichž musíte dorazit k dalšímu.

Až po dokončení všech tří tratí v daném prostředí se vám odemkne nové, což je alespoň záruka toho, že vás hra nebude bavit jen pár minut. I když by ostatně neměla, protože obohacuje zažité standardy o takové věci, jako je například nutnost řadit. ■





Ovládání:

- 6 4 zatáčení
- 2 plyn
- 8 brzda
- 5 řazení

PODPOROVANÉ TELEFONY: **Alcatel** OT565, OT557, OT565, OT756, **Motorola** C650, C651, C380, C385, C975, C980, E398, E1000, V180, V220, V300, V400, V500, V525, V550, V600, V980, **Nokia** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 5100, 5140, 6010, 6012, 6015, 6015i, 6020, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD, **Panasonic** X60, X400, X200, X700, X701, **Sagem** myC5-2, myV55, myV65, myV75, myX7, myX4, myX5-2, **Samsung** D500, D508, E100, E100A, E105, E108, E310, E330, E630, E700, E700A, E708, E710, E715, E800, E800C, E808, E820, P400, P510, X458, X460, X460C, X468, Z100, Z105, Z107, Z110, **Sharp** GX10, GX10i, GX10m, GX15, GX20, GX22, GX25, GX27, GX30, GZ100, SH53, **Siemens** CV65, CX65, M65, **Sony Ericsson** D750i, F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, S710i, V800, Z500, Z1010

Pro objednání pošlete SMS:
PL FEGC na číslo: **900 22 50**,
cena: **50 Kč s DPH**
placená inzerce

Hodnocení

Verdikt

Poctivě odvedená závodní hra, která příznivce tohoto žánru určitě nezklame.

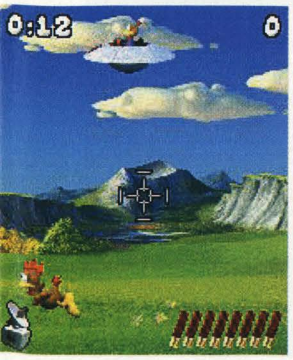
MOORHUHN INVASION

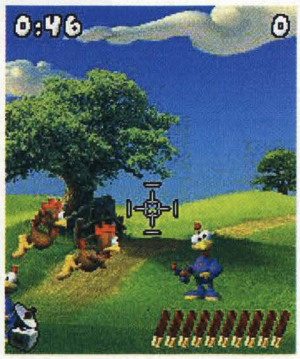
Text: Ondřej Kolanda

Tučňáci, slepice... co přijde teď?

Proto, aby byl výrobek na trhu úspěšný, není důležitá jen jeho kvalita, ale i vzhled, na tom se myslím všichni shodneme. Tímto zákonem si můžeme vysvětlit, že např. mezi freeware PC hrami za posledních pár let převálcovaly své soupeře v podstatě tak primitivní záležitosti jako odpalování hekajících tučňáků kyjem nebo střílení srandovních slepic pod jménem Moorhuhn. Vykulení opeřenci, snadná hratelnost a motivační prvek z chlapeckých toalet na základních školách zvaný „kdo výš" (v tabulce výsledků) stačil, aby se z druhé jmenované hry stal před pěti lety obrovský hit nakažlivější než ptačí chřipka. Dokonce takový, že se ho nebáli po takové době oprášit programátoři v Triacom, a sice v Java jazyku srozumitelném pro naše telefony.

Konverze, jež sice předlohu nezapře, ale nekopíruje ji do detailů, však má pár zádrhelů. Za prvé pohyb myši jako základní ovládací element původní hry zaručující právě onu jednoduchost a také rychlost dnešní mobily nahradit ještě nedokážou. Za druhé tvůrci přidali jednu botu jako hrom. Nedá se totiž mířit a střílet či mířit a nabíjet zároveň. Ani bodových bonusů a postihů není nijak převratné množství čili jde ve výsledku pouze o pomalé vyvražďování slepic, tentokrát s UFO motivem během časového limitu půl druhé minuty. I tak se ale dá při správně zvolené taktice dosáhnout úctyhodných bodových součtů, které lze pomocí wapového spojení se serverem srovnávat se stovkou nejlepších lovců. ■





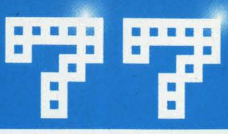
Ovládání:

- 2 4 6 8 ovládání zaměřovače
- 5 střelba
- 3 nabití

PODPOROVANÉ TELEFONY: **Motorola** E1000, E398, V300, V3RAZR, V400, V500, V525, V535, V550, V600, V620, V635, V980, **Nokia** 3100, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6100, 6101, 6170, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8800, 8910i, N-Gage, N-Gage QD, **Sagem** MyV-55, MyV-65, MyV-75, myX-5, myX-6, myX-7, **Samsung** D500, D500C, D500E, D508, E720, **Sharp** TM100, TM200, **Siemens** C65, CX65, CX70, M65, S65, SK65, SL65, **Sony Ericsson** D750i, F500i, K500i, K506i, K508i, K600i, K608i, K700i, K750i, S600i, V600i, V800i, W600i, W800i, 500i, Z520i, Z800i, Z1010

Pro objednání pošlete SMS:
PL FTIM na číslo: **900 22 50**,
cena: **50 Kč s DPH**
placená inzerce

Hodnocení



Verdikt

Chodit do KFC kvůli této hře nepřestanete, ale je pravda, že s myší byl tento kuřecí nářez o dost šťavnatější.

Službu provozuje Expansion Group, a.s., Krajanská 338, Praha 4.
Infolinka 723 936 782, 775 936 782, po-pá: 10:00-17:00.

EXTREME MOTORBIKE

Text: Marek Doubrava

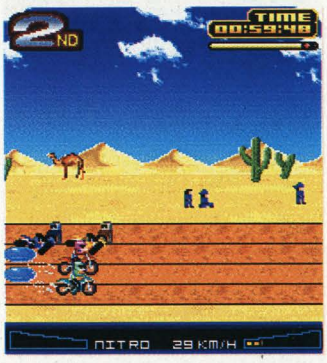
Ovládání:
5 plyn/zastavení
82 nahoru, dolu
46 vyrovnání motorky ve vzduchu
0 nitro

Bláto, prašné prostředí, řev motorů a nitro pohon. Extreme Motorbike se představuje...

Že má na mobilech svého zástupce takřka každá herní kategorie, není žádnou novinkou. Motokros se již na mobilech objevil, ale tentokrát přichází v trochu obtížnější podobě, což samozřejmě oceňujeme. Extreme Motorbike zaujme hned od začátku počtem herních režimů. Mimo běžné jízdy lze volit z režimu Time Attack a Championship

Prakticky vždy následuje výběr obtížnosti. Všichni většinou začínáme na jednodušší obtížnosti, takže v případě EM – normal. K dispozici je i těžší verze, ale hned poté, co se pustíte do hry samotné, budete mít jasno, že je tu naprosto zbytečně. Co se soupeřů a terénu týče, EM není až tak složitá, ale pokud chcete dojíždět na některé z předních příček, budete se muset naučit správně nakombinovat ovládání. Nejedná se pouze o běžnou jízdu, vyhýbání se překážkám a protijezdcům. Při každém skoku je třeba vyrovnat váš stroj tak, abyste dopadli co nejlépe a zachovali si slušnou rychlost. Pro její zvýšení máte možnost použít nitro pohon, který však není nekonečný a může se přehřát.

Když tedy dáte dohromady překážky na trati, soupeře, vyrovnání motorky ve vzduchu a nitro, vyjde vám slušně obtížný simulátor, se kterým si jen tak nepotykáte. O trvanlivosti hry tedy není třeba pochybovat. Co se týče ostatních atributů, z těch už jsem tolik nadšený nebyl. Jmenovitě hlavně z nepředstavitelně hrozné hudby, která vás doprovází v celém menu a ani grafika není příliš ohromující. Sečteno a podtrženo, nebýt vysoké obtížnosti, díky níž má hra obrovskou trvanlivost, k 80 procentům v hodnocení bych nikdy nedošel. ■



PODPOROVANÉ TELEFONY: LG G7050, **Motorola** A840, A845, C175, C268, C350, C350M, C370, C375, C380, C381, C385, C450, C550, C650, C975, C980, E375, E380, E390, E398, E398B, E550, V171, V180, V220, V226, V290, V3, V300, V303, V360, V380, V400, V500, V501, V525, V525M, V535, V540, V547, V550, V551, V557, V560, V6, V600, V600i, V620, V635, V650, V710, V8, V80, V975, V980, **Nokia** 3100, 3120, 3125, 3152, 3155, 3200, 3205, 3220, 3300, 3510i, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6012, 6015, 6020, 6021, 6060, 6100, 6101, 6102, 6108, 6110, 6111, 6152, 6155, 6155i, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6230i, 6235, 6235i, 6255, 6560, 6585, 6610, 6610i, 6650, 6651, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7600, 7650, 8800, 8801, 8910i, N70, N90, N90-1, N91, N-Gage, -Gage QD, **Samsung** C100, C100G, C110, D100, D500, D500C, D500E, D508, E100, E108, E330, E330C, E338, E400, E600C, E608, E630, E630C, E638, E700, E700A, E708, E710, E800, E800C, E808, E820, E820N, P408, P510, S100, S300, S308, X100, X100A, X108, X400, X430, X438, X450, X458, X460, X460C, X468, X600, X600A, X608, **Sharp** GA200S, GX10, GX12, GX15, GX20, GX22, GX22S, GX25, GX30, GX32, GZ100, GZ100S, GZ200, SX813, V902SH, **Siemens** C60, C6V, CX6C, C65, CV65, CX65, C70, CX70, M6C, M65, S6C, SL6C, S65, SL65, SK65, Sony **Ericsson** D750i, F500i, J300i, K300i, K500i, K506i, K508i, K600i, K608i, K700i, K750i, S600i, S700i, S710i, V600i, V800i, V802, W600i

Pro objednání pošlete SMS:
PL FYYC na číslo: **900 22 50**,
cena: **50 Kč s DPH**
placená inzerce

Hodnocení

Verdikt

Máte-li dostatečné nervy a rádi se doslova perete s obtížnějšími hrami, v EM najdete to, co hledáte, a bavit se budete dostatečně dlouho.

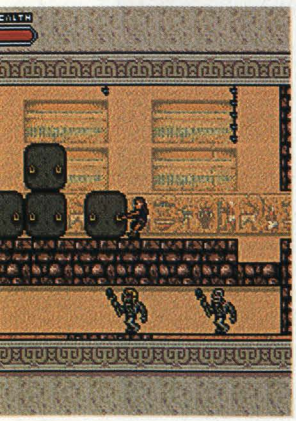
TOMB RAIDER: THE OSIRIS CODEX

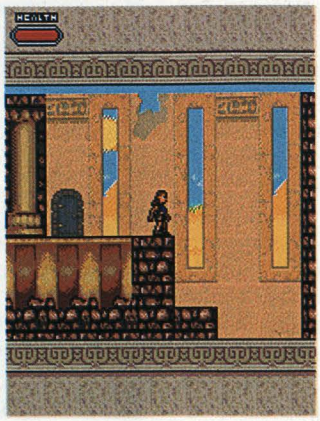
Text: Ondřej Pohl

Oblíbená archeoložka se z monitorů počítačů přesunuje i na mobily.

Bylo už jen otázkou času, kdy se Lara, stejně jako další populární herní postavy, objeví i na mobilech. Ta chvíle nastala právě teď, a proto se pojďme podívat na to, jak se Laře premiéra povedla.

2 šplhat nahoru
8 přikrčit se
5 skok nebo střelba
0 vytáhnout/schovat zbraň
46 chůze
2x 46 běh





Ačkoli první dojem říká, že se jedná o další z řady plošinovek, skutečnost se má trochu jinak. Ano, naše archeoložka zde sice běhá po nekonečných podzemních prostorách, kde tu a tam bojuje s monstry, ale hlavně řeší logické hádanky, které jí brání v postupu vpřed.

Nejprve je nutné zvyknout si na ovládání, které je poněkud jiné, než na jaké jsme u mobilních plošinovek zvyklí. Hra vás ostatně ani nepustí do první úrovně, pokud předtím úspěšně neabsolvujete tutorial. V něm se naučíte nejenom základní věci spojené s běháním a skákáním, ale taky práci s vypínači, přemisťování krabic a podobné vychytávky. Když těchto pár věcí zkombinujete v dalších levelech dohromady, máte před sebou docela náročnou hru – ani ne tak na postřeh a reakce, jako spíš na samotné uvažování.

Co se zpracování týče, lze si jen těžko představit, že by titul zaštítěný tak slavným jménem v něčem zaostával. Nenajdete zde sice žádné novinky nebo speciality jako třeba u her od Gameloftu, ale celkově lze říci, že před sebou máme řemeslně velmi dobře zvládnutou hru. Jen zvuky mohly být ještě trochu víc propracované, zvláště pak hekání, které ze sebe Lara vyráží při každém skoku a které se podobá tomu, co slýcháme na ženských tenisových zápasech, začne brzy nejenom nudit, ale dokonce obtěžovat. ■

PODPOROVANÉ TELEFONY: Alcatel OT735i, LG U8110, U8120, U8130, U8138, U8150, **Motorola** A1000, C380, C650, C651, E1000, T720, T720i, T721, T722i, V1050, V180, V220, V300, V400, V500, V525, V600, **Nokia** 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3152, 3155, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6060, 6100, 6101, 6102, 6108, 6111, 6152, 6155, 6155i, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6235, 6235i, 6255, 6260, 6560, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6651, 6670, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7600, 7610, 7650, N70, N90, N91, N-Gage, N-Gage QD, **Panasonic** X400, X60, **Sagem** myV-55, myV-65, myV-75, **Samsung** X700, X701, Z100, Z105, Z107, **Sharp** GX10, Gx10i, GX20, GX22, GX25, GX30, **Sony Ericsson** D750i, K600i, K700i, K750i, T610, T616, T618, T630, V800, W800i, Z1010, Z600, Z800i

Published by Eidos Distributed by InfoSpace / Developed by iomo studio. Lara Croft Tomb Raider © Core Limited, 2003. All Rights Reserved - (c)2005 InfoSpace,Inc. All rights reserved. Published by InfoSpace. Developed by IOMO Studio.

Pro objednání pošlete SMS:
PL FJSL na číslo: **900 22 79**,
cena: **79 Kč s DPH**
placená inzerce

Hodnocení

Verdikt

Kvalitně zpracovaná plošinovka s populárním tématem a hlavní hrdinkou. Jakmile si zvyknete na odlišné ovládání, budete se dobře bavit.

Službu provozuje Expansion Group, a.s., Krajanská 338, Praha 4.
Infolinka 723 936 782, 775 936 782, po-pá: 10:00-17:00.

SVĚT MOBILŮ SPECIÁL

Velký vánoční katalog mobilů

Chystáte se někomu pod stromeček nadělit mobilní telefon?
Neorientujete se v rozsáhlé nabídce telefonů?
Chcete mít přehled o všech prodávaných telefonech?

JIŽ BRZY SE DOČKÁTE...

- průvodce nastavením a používáním telefonu
- jasné a názorné členění podle ceny a značky
- kompletní přehled prodávaných telefonů
- nejzajímavější bazarové telefony
- stručné a přehledné tabulky
- podrobné přehledy tarifů
- příslušenství k mobilům
- nejlepší Java hry

uvnitř přehled více jak 200 telefonů

100 stran za pouhých 49 korun

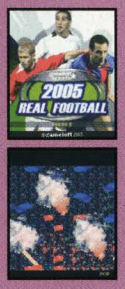
Obsáhlý a přehledný průvodce nákupem nového telefonu.

právě v prodeji!

TO NEJLEPŠÍ Z JAVA HER

1. 2005 REAL FOOTBALL

NOVINKA | ČESKY* | HIT | TIP



Blafuj jako Beckham. Druhý ročník zaběhlé fotbalové série od Gameloftu dokazuje, že fotbal má i dnes co nabídnout. Graficky i herně povedená záležitost, která by rozhodně neměla chybět v mobilu žádného správného pařana, čeká jen a jen na stáhnutí. Pokud jste hráli předchozí díl, a bylo vás opravdu požehnaně, všimnete si hned po spuštění kompletně překopaného menu. Ač struktura zůstala podobná, grafická část byla změněna k nepoznání a to je a jen k lepšímu. Menu ale samozřejmě není jediným vylepšením, kterým nás Gameloft počastoval. Oproti minulému ročníku například přibylo několik herních módů. Klasika v podobě „Rychlé hry" a „Šampionátu" zůstala, počet však doplnil „Tréninkový mód" a „Exhibice". Změny jsou i ve zpracování samotného zápasu. Přeci jen jde hlavně o fotbal, a ten je přesně takový, jaký má být! Adrenalinový, výbušný a hlavně neuvěřitelně chytlavý. Hráči neběhají hřištěm jen tak pro nic za nic, každý zná své místo a toho se také drží. Záleží pouze na tom, jakou taktiku zvolíte. Ano, přesně tak! Pro opravdu profesionální výkon vašich fotbalistů je potřeba ručně zvolit jejich postavení a další detaily. Pokud fandíte fotbalu, neexistuje pro vás žádná jiná volba. 2005 Real Football je zkrátka nejlepší.

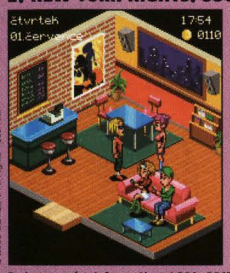
© 2005 Gameloft. All Rights Reserved.

pro objednání pošlete SMS **PL FEJZ**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***Alcatel*** OT556, OT556T, OT565, OT756, C651T, ***Motorola*** C380, C385, C650, E1000, E398, E550, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V635, V80, V975, V980, ***Nokia*** 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6021, 6100, 6101, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 6681, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-GageQD, ***Sagem*** myC5-2, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-4T, myX-7, myX5-2, myX5-2T, myX6-2, ***Samsung*** E310, E320, E330, E340, E350, E530, E630, E700, E800, E810, E820, X460, ZV30, ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, ***Siemens*** C65, C65V, CT65, CV65, CX65, CX75, CXT65, CXV65, M65, M75, MT65, S65, S65V, SK65, SL65, ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K700i, K750i, S700i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z600, Z800

2. NEW YORK NIGHTS: SUCCESS IN THE CITY

STÁLICE | ČESKY* | HIT



Sociální simulátory hýbou nejen světem počítačů a konzolí, ale už i mobilními telefony a New York Nights: Success in the City to jen dokazuje. Tato hra umožňuje simulaci „normálního" života na Manhattanu. Máte zde předplacené apartmá na 40 dní, během kterých musíte prokázat schopnost najít si přátele, zaměstnání, partnera...

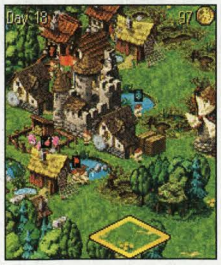
pro objednání pošlete SMS **PL FRBF**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 556T, 565, 651, 756, ***LG*** A7150, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3310, C3320, C3400, F2300, F2400, ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E680, T720, T722, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V620, V635, C650, V80, V975, V980, ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6100, 6108, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6630, 6670, 6681, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, ***Panasonic*** V53, ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-4T, myX-7, myX5-2, myX5-2T, myX6-2, ***Samsung*** D500, D730, E310, E330, E340, E350, E530, E620, E630, E700, E720, E730, EF60, E80D, E810, E820, E860, E880, X460, X475, X640, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30, ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903, ***Siemens*** C60, C65, C65V, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M55, M65, M75, MC60, MT65, S55, S65, S65V, SK65, SL55, SL65, ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

3. TOWNSMEN 2 GOLD

ČESKY | HIT | STÁLICE



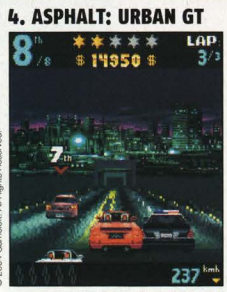
Je to skoro neuvěřitelné, ale Townsmen 2 Gold, hra, která se v našem TOPu umisťuje od minulého podzimu pravidelně v první desítce, se pořád drží a nehodlá ustoupit do pozadí ani nyní. Svědčí to o jediném faktu, a to že se jedná o opravdu výjimečnou hru. Budování průmyslu a zemědělství, vedení válečných výprav a obchodování, vylepšování... mimochodem trojka by se měla objevit koncem tohoto roku.

pro objednání pošlete SMS **PL FGXE**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***Alcatel*** 735i, ***Motorola*** C380, C450, E398, E398, E550, E550, V180, V220, V3, V300, V400, V500, V525, V547, V550, V600, V620, V635, V80, ***Nokia*** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3155, 3200, 3205, 3220, 3300, 3510i, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i , 6012, 6015, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6102, 6108, 6110, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6650, 6651, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7280, 7600, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD, ***Samsung*** E300, E310, E316, E330, E700, E710, E800, E810, E820, P400, Z107M, ***Sharp*** GX10, GX10i, GX15, GX20, GX25, GX30, TM100, ***Siemens*** C65, CF62, CT65, CT70, CV65, CX65, CX70 , CXT65, CXT70, M65, S65, S6V, SK65, SL65, SP65, SX1, SXV65, ***Sony Ericsson*** D750i, F500i, K500i, K508i, K700i, K750i, P800, S700i, S710i, T610, T630, V800, W600i, W800i, Z1010, Z600

4. ASPHALT: URBAN GT

ČESKY* | TIP | STÁLICE



Vůně spáleného benzínu a škvařících se pneumatik spojená s potem pravých chlapů. Přesně tohle sice Asphalt: Urban GT není, zato je to špičková hra. Adrenalinové závodění a honičky s policií v ulicích největších velkoměst společně s propracovaným systémem vydělávání peněz a odemykání nových tratí a aut nenechají klidné žádné srdce správného mobilního pařana.

pro objednání pošlete SMS **PL FKKT**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Alcatel*** 651, ***LG*** A7150, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3310, C3320, F2300, F2400, U8110, U8120, U8138, U8360, ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E680, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V500, V525, V545, V547, V550, V6, V600, V620, V620, V80, V872, V975, V980, ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6020, 6021, 6100, 6101, 6102, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6681, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7600, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, ***Panasonic*** V53, ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX5-2, myX5-2T, myX6-2, myX-7, myZ-5, ***Samsung*** E310, E330, E350, E530, E630, E700, E720, E730, E760, E800, E810, E820, E850, E860, D500, D600, D730, P500, X460, X475, X480, X640, Z105, Z107, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30, ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903, ***Siemens*** C65, CT65, CV65, CX65, CX70, CXT65, CXV65, CXT70, M65, M75, MT65, S65, SK65, SL65, ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

5. CHCETE BÝT MILIONÁŘEM

NOVINKA | TIP | ČESKY | HIT

Kdo z vás by neznal známou televizní vědomostní hru Chcete být milionářem. Na televizních obrazovkách se zabydlela velice rychle a ihned si našla svůj okruh věrných sledovačů. Nejinak tomu bude s touto věrnou mobilní kopií, která je navíc kompletně v češtině. Velké množství otázek zaručuje znovuhratelnost!

pro objednání pošlete SMS **PL FSBZ**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Who Wants To Be A Millionaire? logo and TM and © 2005 Celador International Ltd. All rights reserved.

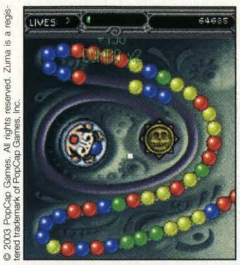
Podporované telefony: ***Motorola*** E398, E550, V525, V547, ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6100, 6170, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 8800, 8910i, N70, N90, ***Samsung*** E700, E720, E820, ***Sharp*** TM100, ***Siemens*** C65, CX65, M65, S55, S65, SL65, SX1, ***Sony Ericsson*** K300i, K700i, K750i, S700i, T610, T616, T618, T630, Z1010, Z600

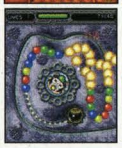
ČESKY* Hra je v češtině pro většinu inzerovaných modelů, ne však pro všechny. Pokud není hra v češtině, bude vám doručena její anglická verze.

Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

6. ZUMA

NOVINKA | TIP | ČESKY





V této geniálně jednoduché logické hře musíte vystřelovat kuličky do řady dalších tak, abyste vytvořili trojice, které zmizí. Musíte to však stihnout dříve, než se celo řady dostane k vám. Geniálně jednoduché, jednoduše geniální. Tuhle hru asi nikdy nesmažete!

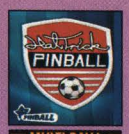
pro objednání pošlete SMS **PL FNPT**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

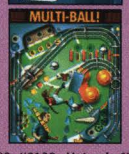
© 2003 PopCap Games. All rights reserved. Zuma is a registered trademark of PopCap Games, Inc.

Podporované telefony: ***Motorola*** E398, E550, V3, V525, V547, ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3650, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6170, 6200, 6220, 6230, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 8910i, ***Siemens*** C65, CX75, M65, S65, SK65, SL65, ***Sony Ericsson*** F500i, K300i, K500i, K508i, K700i, K750i

7. HATRICK PINBALL

ČESKY | NOVINKA





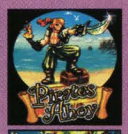
Pinball s fotbalovou tematikou. Strefujte přesně vymezené úseky hracího stolu a vybojujte co nejlepší skóre, se kterým se následně můžete pochlubit svým kamarádům.

pro objednání pošlete SMS **PL FLWE**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***LG*** C1100, F2100, U8138, ***Motorola*** C380, C385, C450, C550, C650, C975, C980, E398, E1000, T720, T720i, V180, V220, V3, V300, V303, V500, V525, V550, V551, V600, V975, V980, ***Nokia*** 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6021, 6100, 6101, 6170, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-GageQD, ***Sagem*** myC5-2, myV-55, myV-75, myX5-2, myX-7, ***Samsung*** D410, D415, D500, E100, E330, E700, E710, E800, E820, P510, X100, X450, X460, X600, Z105, Z107, Z110V, Z500, ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX30, 802SH, 902SH, ***Siemens*** C65, CX65, CX70, M65, S65, SX1, ***Sony Ericsson*** F500i, K300i, K500i, K508i, K600i, K608i, K700i, K750i, P900, P910i, S700i, S710i, V600i, V800, W600i, W800i, Z1010

8. PIRATES AHOY

ČESKY | NOVINKA | TIP



Vyjeďte na moře a pokořte až tři nepřátelské piráty. To vše v nádherně nakresleném prostředí a s velmi příjemným a jednoduchým ovládáním. Vynikající akční strategie, která vám určitě přirostе k srdci. Hru si můžete užít sami, stejně tak jako se třemi dalšími kamarády na jednom mobilu.

pro objednání pošlete SMS **PL FYWM**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***Alcatel*** 565, 735i, ***LG*** C1100, C1200, ***Motorola*** A1000, C975, E1000, E398, E550, E790, V220, V3, V300, V525, V550, V600, V635, ***Nokia*** 3650, 3100, 3108, 3200, 3220, 3300, 3510, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3585, 3595, 3660, 5100, 5140, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6230i, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6680, 6680, 6681, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7600, 7610, 7650, 7710, 8910i, N-Gage, N-Gage QD, ***Panasonic*** X60, ***Sagem*** myS-7, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, ***Samsung*** C200N, D500, D600, E300, E330, E610, E620, E700, E710E720, E720, E800, E810, P400, P730, X460, X480, X640, Z105, Z107M, Z130, ***Sharp*** GX10, GX10i, GX20, GX30, TM100, ***Siemens*** CX65, SL65, CX70, CXT65, CXT70, M65, S65, ***Sony Ericsson*** D750i, J300i, J500i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S600, S700i, S710i, T610, T630, V800, W600i, W800i, Z1010, Z520, Z600

9. PLAYMAN SUMMER GAMES 2

ČESKY | TIP

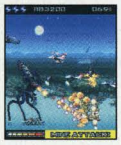
Vlasatý Playman je zpět v nejnovějším pokračování série. I tentokrát na vás čekají čtyři různé disciplíny, a to sprint, hod kladivem, trojskok a hod oštěpem. Oproti vynikajícím předchozím dílům je nové pokračování graficky ještě hezčí a celkově propracovanější.

pro objednání pošlete SMS **PL FYLF**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***LG*** C1100, F2100, U8100, U8110, U8120, U8130, U8180, U8330, U8360, ***Motorola*** A835, A920, A925, C380, C385, C450, C550, C650, C975, C980, E1000, E398, T720, T720i, V180, V220, V3, V300, V303, V500, V505, V525, V550, V551, V600, V975, V980, ***Nokia*** 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6010, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6170, 6200, 6220, 6230i, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8910i, 9300, N-Gage, N-Gage QD, ***Panasonic*** X701, ***Sagem*** C52, V55, V65, V75, X52, X7, ***Samsung*** D410, D415, D500, E100, E330, E700, E710, E800, E820, P510, X100, X450, X460, X600, Z105, Z107, Z110V, Z500, ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, 802SH, 902SH, ***Siemens*** C55, C60, C62, C65, CV65, CX65, CX70, CX75, M55, M65, S55, S65, SL55, SX1, ***Sony Ericsson*** D750i, F500i, K300i, K500i, K508i, K600i, K608i, K700i, K750i, P900, P910i, S700i, S710i, V600i, V800, W600i, W800i, Z1010

10. VÁLKA SVĚTŮ

ČESKY* | HIT



Válka světů je nesporně jedna z nejlepších her svého druhu. Dokonalá grafika a netradiční pojetí jistě zaujme. Ať už jste milovníky akčních arkád nebo ne, určitě neprohloupíte, když sáhnete právě po této hře, v níž se vtělíte do jednoho z tripodů a budete likvidovat nebohé pozemšťany.

pro objednání pošlete SMS **PL FEJE**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 557, 565, 756, 757, ***LG*** C1300, 1300i, C1500, C2000, U8110, U8120, U8138, U8360, ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E790, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V525, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980, ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6020, 6100, 6101, 6102, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6630, 6670, 6680, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N70, N-Gage, N-Gage QD, ***Sagem*** myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX5-2, myX-7, myZ-5, ***Samsung*** E310, E330, E630, E700, E760, E800, E810, E820, D500, D730, X460, X800, ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903, ***Siemens*** C60, C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M55, M65, MC60, MT65, S55, S65, SK65, SL55, SL65, ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

11. ANCIENT EMPIRES 2

ČESKY | TIP | NOVINKA

Pomožte králi Galamarovi a jeho bratru Valadornovi uchránit magické krystaly před cizími nájezdníky. Čeká vás spousta tahanic o hrady a domy, nutnost zajistit si přísun peněz a v neposlední řadě i krvavé boje. Navíc s možností multiplayeru a stahování nových map přes WAP! Asi nejlepší RPG strategie současnosti.

pro objednání pošlete SMS **PL FAEL**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

© 2005 Glu Mobile. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Motorola*** E398, E550, V3, V525, V547, ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6100, 6170, 6200, 6220, 6230, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, N70, N-Gage, N-Gage QD, ***Samsung*** E310, E330, E600, E700, E710, E715, E800, E810, E820, X460, Z105, Z107, Z300, Z500, ***Sharp*** 802SH, 902SH, 903SH, GX10, GX10i, GX15, GX20, GX25, GX30, ***Siemens*** C65, C70, CX65, CX66, CX70, M65, S65, S66, SK65, SL65, SX1, ***Sony Ericsson*** F500i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, V800, Z1010, Z800i

12. SOVIET SPY

TIP | HIT

Být špionem není nuda. Tedy pokud je to život takový, jak ho nastiňuje Soviet Spy. Plný humoru, akce a napětí, co čeká v dalším levelu. Seberte bazuku či plamenomet a navštivte v patnácti rozdílných misích známou Třetí říši. Führer Umput už se třese na svou kulku. Pozor, nebezpečné návykové!

pro objednání pošlete SMS **PL FFFL**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***LG*** C1100, F2100, G5400, G5500, G7000A, G7030, G7050, G7100, ***Motorola*** C380, C385, C390, C650, E550, E398, E1000, E1060, E1120, V180, V186, V188, V220, V3, V300, V330, V400, V500, V525, V535, V545, V547, V550, V551, V555, V600, V620, V635, V80, ***Nokia*** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3530, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6012, 6015, 6015i, 6020, 6021, 6100, 6101, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6651, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7270, 7260, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage-QD, ***Samsung*** C100, C110, C200, C210, D410, D500, D500E, D508, E100, E300, E330, E600, E610, E630, E700, E710, E715, E720, E760, E800, E810, E820, E850, E880, P400, P410, P700, P730, S100, S300, X100, X120, X140, X400, X450, X460, X480, X600, X610, X640, ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, GX-E30, GX32, ***Siemens*** A65, C60, C65, CV65, CX65, CX70, CXV70, C75, CX75, M55, MC60, M65, M75, S55, S65, SK65, S65, SL65, SX1, ***Sony Ericsson*** D750i, J300i, J210i, F500i, K300i, K500i, K506, K508i, K600i, K608, K700i, K750i, S600, S700i, S710i, T610, T616, T618, T628, T630, T637, V600i, V800, W800i, Z500, Z600, Z608, Z800, Z1010

13. TV PROGRAM

ČESKY | NOVINKA | APLIKACE

Chcete mít neustále po ruce co nejčerstvější program televize a nebaví vás s sebou neustále tahat noviny? Potom je pro vás náš program jako stvořený. Nabízí i vyhledávání a další řadu zajímavých funkcí.

pro objednání pošlete SMS **PL FGIK**
na číslo **900 22 30**
cena **30 Kč** s DPH

Podporované telefony: Všechny telefony s Javou

14. POWERBABE: FLIRT CLUB

HIT | TIP | ČESKY

Chcete sbalit kluka svých snů? Potom je PowerBabes: Flirt Club tou pravou hrou pro vás. Použijte všech ženských zbraní, žádná vám nesmí zůstat cizí, protože jinak odejdete s nepořízenou a to by se vám určitě nelíbilo. Vhodné i pro muže jako trenažér. Opravdu!

pro objednání pošlete SMS **PL FCPH**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***LG*** 8100, 8110, 8120, 8138, 8150, 8180, ***Motorola*** C975, E1000, V300, V400, V500, V525, V600, V700, V980, ***Nokia*** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3510, 3510i, 3530, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6010, 6012, 6015, 6015i, 6020, 6100, 6108, 6170, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610, 6620, 6630, 6651, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8800, 8910i, N-gage, N-gage-QD, ***Sagem*** myV-75, myV-65, myX-7, myX5-2, ***Samsung*** D500, E100, E700, E710, E715, E800, E820, ***Sharp*** GX10, GX20, GX25, GX30, ***Siemens*** CX65, M65, S65, ***Sony Ericsson*** D750i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S600, S700i, S710i, V800i, W600i, W800i, Z1010

15. SPACE GUERILLAS GOLD

TIP | ČESKY | NOVINKA | HIT

Tahová strategie s hutným sci-fi příběhem a hlavně návykovou hratelností. Už tak slušnou „trvanlivost" zvyšuje hothand multiplayer, kdy proti sobě válčí dva hráči na jednom mobilu. Grafická stránka a stejně tak i zvuk využívají veškeré možnosti platformy Java. Lepší tahovou strategii zkrátka v současné době neseženete.

pro objednání pošlete SMS **PL FKUH**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***LG*** U8130, ***Motorola*** A1000, C380, C450, C975, E398, E550, E790, RazrV3, V220, V300, V525, V550, V600, V635, ***Nokia*** 3100, 3108, 3200, 3220, 3300, 3510, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3585, 3595, 3660, 5100, 5140, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6680, 6681, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD, ***Panasonic*** X60, X200, X400, ***Sagem*** myS-7, myX-4, myV-55, myV-65, myV-75, ***Samsung*** C200N, D500, E300, E300, E330, E610, E700, E700, E710, E720, E800, E810, P400, P400, P730, X460, X640, Z105, Z107M, Z107M, Z130, ***Sharp*** GX10, GX10i, GX20, GX30, TM100, ***Siemens*** C65, CX65, CX65, CX70, CXT65, CXT70, M65, S65, SL65, SL65, SX1, ***Sony Ericsson*** D750i, J300i, J500i, K300, K500i, K500i, K508i, K600i, K700i, K700i, K750i, S700, T610, T610, T630, V800, Z600, Z1010

ČESKY* Hra je v češtině pro většinu inzerovaných modelů, ne však pro všechny. Pokud není hra v češtině, bude vám doručena její anglická verze.

Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

TEXT: Jan Lysý

Devil May Cry

Tituly ze série Devil May Cry jsou hry, které musí mít každý milovník kvalitních akcí. Pár stovek démonů pozabíjel Dante (a v jednom pokračování také Lucia) ve třech projektech na PS2, počtvrté se chystá lov na PS3. Pojďme se podívat, co vyznavač peroxidového odstínu vlasů zatím prováděl.

Devil May Cry

Starověká legenda vypráví o temné noci, kdy na ztichlou zemi dopadaly bělostné vločky sněhu. Nic nenapovídalo tomu, že se za několik okamžiků zrodí démonický princ. Přišel na svět z té nejhlubší propasti, která byla stejně černá jako jeho duše. Jeho schopnosti se vyvíjely velice rychle. Každým okamžikem sílil a jeho moc se stávala nebezpečnější a nebezpečnější. Netrvalo příliš dlouho a stal se nejděsivější bytostí temna. Následně usedl na trůn království temnoty. Každý, kdo se mu postavil, byl bez milosti smeten, každý, kdo mu oponoval, byl zabit. Nakonec nebyl v jeho říši nikdo, kdo by se odvážil vzepřít. Ale to imperátorovi Mundusovi nestačilo. Začal plánovat ovládnutí lidského světa a zotročení jeho obyvatel. Než se mu to však podařilo, byl zničen. Nebyl to homo sapiens sapiens, kdo mu dal okusit trpkou chuť prohry, byl to démon, démon, který se rozhodl pomoci nám, lidem. Jméno toho, kdo se rozhodl obrátit proti svým sestrám a bratrům zrozeným z plamene temnoty, bylo Sparda. Tento bojovník nakonec opustil svůj vlastní svět a rozhodl se uchýlit na Zem. Zde poznal dívku, která v něm probudila lásku. Oženil se s ní. Jejich city byly tak silné, že spolu zplodili syna. Dali mu jméno Dante. Dítě získalo to nejlepší z obou světů, sílu a magické schopnosti po svém otci a soucit a smysl pro spravedlnost po své matce.

To vše se odehrálo před dvěma tisíci lety. Z Danteho se zatím stal soukromý vyšetřovatel, který se specializuje na nadpřirozené případy. Ale v jeho srdci stále sílí touha po pomstě. Jeho matka a bratr byli zabiti. A stejně tak jeho démonická i lidská část chce pomstu. Během svého pátrání po vrazích svých blízkých ale zjistí, že je jen figurkou na šachovnici partie, která sahá tisíce let zpět. Nestojí za ní nikdo jiný než Mundus, kterého nezastavila ani jeho vlastní smrt. Dante se musí zpříma postavit svému osudu a stát se nadějí pro lidstvo, tak jako jí byl před mnoha staletími jeho otec. Symbolicky mu k tomu dopomůže Spardův meč, který opět zaplaví zemi démonickou krví.

Mundus, právě tento nejmocnější z mocných, je jeho cílem. Tentokrát musí být definitivně zničen. Je to jediná cesta k záchraně bezbranných smrtelníků. Dante a jeho nová spolubojovnice Trish, tajemná a krásná žena, se museli utkat s množstvím démonických služebníků, než mohli pohlédnout do

chladné tváře jejich panovníka. V následujících vteřinách propukl monumentální souboj. Dva mocní válečníci zkřížili své zbraně. Jeden s touhou zničit nebo ovládnout vše živé, druhý s myšlenkou na záchranu nevinných. Nakonec s vypětím svých sil zvítězil Dante. Ale ještě neměl vyhráno. Musel uniknout v letadle z řítící se místnosti, která nevydržela gigantickou bitvu. Podařilo se. V posledních vteřinách unikl společně s Trish bezprostřednímu nebezpečí. Jejich úkol ale nekončí. Oba vědí, že Mundus je sice mrtvý, ale jeho království stále existuje. A je na nich, aby z něj nevzešlo nové nebezpečí.

Devil May Cry 2

V dávných dobách se náboženství, které se zrodilo někde v oblasti Středozemního moře, rozpadlo do mnoha frakcí. Ty se rozšířily do západní Asie, Evropy i Severní Ameriky. Jak plynul čas, mnoho bohů bylo zapomenuto, jiní se stali součástí dalších náboženství.

Z neznámého důvodu však najednou bohové zmizeli. Poslední věrní, kteří se jim klaněli, byli označeni za heretiky. Byli donuceni opustit své domoviny, aby mohli být nadále věrni svým idejím. Před pronásledováním a nebezpečím se uchýlili do Nového světa, na ostrov zvaný Dumary Island. Uprchlíci různých ras, vyznání i jazyků se setkávali na tomto místě. Přestože v minulosti mezi sebou vedli různé konflikty a měli neshody, jejich touha nadále svobodně vyznávat své náboženství je spojila a smazala rozdíly, které mezi sebou měli.

Jak plynul čas, z různorodého společenstva se stal jednotný národ. Díky tomu vznikla naprosto nová náboženství a s nimi i bohové. Tito nesmrtelní ovládali podivné síly a existovali mimo zlo a dobro. Některé obřady, které byly na jejich počest vykonávány, často připomínaly vymítání či snahu o vyhánění démonických bytostí. Kněží těchto náboženství byli často známí také jako „strážci". Mezi jejich úkoly kromě jiného patřila také ochrana bohů a jejich následovníků. Některé příběhy vyprávějí dokonce o strážcích, kterým byly propůjčeny božské síly, aby mohli porazit nepřátelské nesmrtelné. Jedna z legend, stará ne více než pár staletí, vypráví o bojovníkovi, který se zjevil neznámo odkud, aby pomohl zničit boha, jenž byl nejděsivějším z temných bohů.

Staletí po tomto, se o Dummary Island začala zajímat nadnárodní korporace Uroboros. Díky ní se zde provozovaná náboženství a magické artefakty, které jsou střeženy, dostaly do nebezpečí. Pod záminkou těžby důležité suroviny se skrývá něco mnohem děsivějšího, což musí být zažehnáno. Za vším stojí démonický Arius, který touží získat obrovskou moc. O to, aby se mu to nepodařilo, se musejí postarat Dante, lovec démonů a soukromý vyšetřovatel, který je na lovení nelidských bytostí specialista, a Lucia, ochránkyně Dummary Island, která byla trénována v mnoha stylech bojových umění, aby mohla dostát svému poslání.

Jejich cesty jsou různé, ale cíle stejné. Arius, který chce otevřít bránu do démonického světa, musí být zastaven. Jeho armáda však čítá jak bezcitné netvory, tak nejmodernější výdobytky novodobé kultury. Cesta k jeho likvidaci se díky tomu stává o mnoho nebezpečnější.

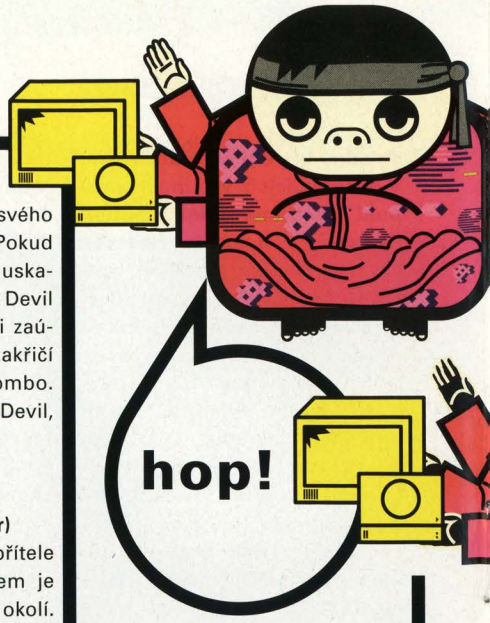
Devil May Cry 3: Dante's Awakening

Dante teprve dospívá. Ještě se nesetkal s Trish nebo Luciou, aby se s nimi vydal vstříc boji proti zlu. Přesto i ve věku, kdy si jiní užívají mládí, se odehrálo jedno z jeho prvních velkých dobrodružství. Tisíce let uplynuly od doby, kdy Sparda pozvedl svůj meč proti světu démonů a zachránil lidskou rasu. Po vítězném boji se tento legendární válečník stal otcem syna, jenž získal jméno Dante. A po vzoru svého otce se i Dante stal lovcem netvorů. Nicméně to nebyl jediný syn, kterému dal Sparda život. Ovšem stejně jako Dante slouží dobru, jeho dvojče Vergil je posedlý touhou po moci a je schopen učinit pro její získání cokoliv.

Jedné noci, kdy měsíční paprsky osvětlovaly svět lidí, zhmotnila se před Danteho vyšetřovací agenturou, nesoucí jméno Devil May Cry, vysoká temná věž. A na jejím vrcholu stál Vergil se svými nelidskými následovníky. Hledě dolů, vyzýval svého bratra k přímé konfrontaci. Dante neodmítl. Vydal se do věže, aby se zde utkal se stovkami bytostí a setkal se zde s Arkhamem, pravou rukou svého bratra a mystickou Lady, ženou, která zasvětila svůj život lovu démonů. Oba jsou rozhodnuti svého cíle dosáhnout. Dante musí zastavit Vergila a Lady zničit každého netvora, nevyjímaje jejího otce Arkhama, jehož duše je prostoupena temnotou.

Arkham pozná smrt a Vergil se střetne s Dantem. Ale ani jeden z bratrů nezemře. Dante svého bratra porazí, ten vstoupí do světa démonů, aby zde žil ve vyhnanství. Ani tam se však nehodlá vzdát boje o moc a rozhodne se utkat s Mundusem, princem temnoty, kterého před dávnou dobou porazil jeho otec Sparda. Netuší však, že na rozdíl od schopností otce jeho síly nebudou na imperátora stačit. Aniž by to Dante tušil, i on se zanedlouho setká s Mundusem. Zatím se však hodlá nadále věnovat své práci vyšetřování případů s nadpřirozenými vlivy. Ani Lady její poslání neskončilo. Dokud budou existovat démoni, pak neodloží zbraň. Oba čekají dobrodružství, která se vymykají lidské představivosti. Jejich životní cesty se ale musí rozdělit. Každý kráčí jiným směrem... ■

Bratři v triku



CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS

Určitě se bude hodit trošku taktiky na bossy.

Crazy Amor (Abandoned Castle)
Tato obluda útočí v rychlých sousledech, ale její údery mohou být blokovány. Následně ovšem začne využívat plamenů. V tomto případě se snažte dostat co nejdál. Taktika je jednoduchá. Zaútočte v každém momentě, kdy neútočí ona.

Wyvern (Baljhet Mountains)
Vybavte se Boiling Ring. Tento Boss je odolný vůči všem útokům, kromě těch, které mu zasadíte do kebule. Poté, co se jeho životní energie dostane na polovinu, začne být útočnější a vznese se do vzduchu. Až to udělá, začnete utíkat, protože Wyvern chrlí oheň. Po přistání vyšle shockwave. Dostaňte se co nejdále. Pokud to jde, útočte na hlavu.

Trevor Belmont (Garibaldi Temple)

Nejlepším způsobem je včasně vykrytí jeho útoku (v pravou chvíli stisk bloku), což ho na okamžik paralyzuje. Belmont je rychlý a útočí svěcenou vodou. Často také provádí komba, která nemohou být blokována celá. Proto uskakujte stranou a vyčkejte, až je provede (obvykle následují dvě kombinace útoků za sebou). Poté je řada na vás. Vrhněte se do boje.

Skeleton Diver (Mortvia Aqueduct)
Tento netvor hází oštěpy, které lze blokovat. Obří rybu je možné zasáhnout, i když je ve vodě, ale pozor na kopí. V určitých intervalech se vynoří z vody a vrhne se na platformu. Pokud uskočíte, můžete jí zasadit několik ran. Jestliže obluda přeskakuje přes vás (pozor, jezdec bodá oštěpy nebo je hází), pokuste se dostat vzad a udeřit. To je nejlepší taktika jak Skeleton Divera zničit.

Minotaurus (Forest of Jigramunt)
Opět doporučíme přesné načasování bloků a následné zmatení Minotaura. Pozor, jediný útok, který můžete blokovat, je horizontální. V případě, že provádí jiné údery, uskakujte. Náchylný je také v případě, že po vás hází sloupy. Pokud tak udělá (a netrefí se), utíkejte k němu a sekejte, co jen můžete.

Issac (Cordova Town)
Váš úhlavní nepřítel má také svého společníka Innocent Devil. Pokud Issac zakřičí „Kill!", začněte uskakovat, protože jeho Innocent Devil se na vás vrhne. V tu chvíli zaútočte na jeho pána. Pokud zakřičí „Go!", můžete provést kombo. Nezaměřujte se na Innocent Devil, ale rovnou útočte na Issaca.

Saint German (Eneomaos Machine Tower)
Většina z útoků tohoto nepřítele může být blokována. Ovšem je rychlý a teleportuje se po okolí. Útočí několika komby za sebou. Pokud je začne provádět, počkejte. Těsně poté, co je dokončí, udeřte. Poté, co ho porazíte, pohrajte si s časem a získá sílu. Tentokráte bude mít i střelnou zbraň. Zaútočte, hned jak vyprázdní revolver.

Trevor Belmont (Abandoned Castle)
Provádí stejné útoky jako během vašeho prvního setkání. Ale všechny jsou vylepšené. Nejlepším časem pro útok je moment těsně po jeho úderech. Většina jeho komb je blokovatelná, ale jsou i výjimky, takže raději uskakujte. Pokud se obklopí štítem, nesnažte se, je nezranitelný.

Dullahan (Infinite Corridor)
Nejpodstatnější věcí je to, že pokud vyskočí Dullahan, skákejte také. Vyšle totiž vlnu, kterou nelze vykrýt. Těsně poté, co toto provede, se na něj vrhněte a pokuste se zasadit co největší množství úderů. Jednotlivé údery mečem můžete blokovat, ale ne pokud následují rychle za sebou. Jestliže vysílá energetický paprsek, přeskakujte ho.

Issac (Dracula´s Castle)
Pozor na něj, neustále se na vás vrhá s rychle po sobě jdoucími komby. Vykrývejte je, což ho zpomalí, a útočte. Jestliže vás chytne a vysaje z vás trošku života, nesnažte se udeřit, protože je na moment nezranitelný. Issac vyvolá tři Innocent Devil. Nejdříve se zaměřte na ně a zničte je. Poté se můžete vrhnout na Issaca. Šetřete ale léčivé lektvary, budete je potřebovat pro další souboj.

Death (Dracula´s Castle)
Můžete udeřit do jakékoliv části těla. Ale pozor, pokud jste blízko, dívejte se na jeho pazoury. Pokusí se vás zasáhnout kosou (dokonce několikrát za sebou). Vyskočte a útočte ze vzduchu. Na zemi sousled útoků neprovádějte. Pokud na vás vrhá kovové špičáky, můžete je vykrýt. Jestliže začne čarovat a připravovat si fireball, okamžitě utíkejte co nejdále od něj. Toto ohnivé kouzlo je nepříjemně devastující a nelze ho blokovat.

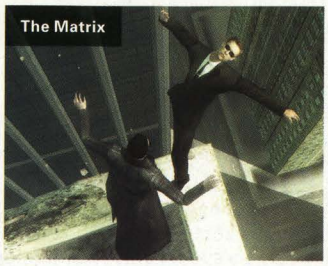
Dracula (Dracula´s Castle)
Upírský šéfík se spoléhá především na magii. Útočí energetic-

kým paprskem, kterému uskakujte. Jestliže se teleportuje, uskočte stranou, protože se přiblíží a bude z vás vysávat život. Pokud začne vyvolávat fialové bodce, utíkejte směrem k Draculovi a zaútočte. Jestliže se promění v hejno netopýrů, zhmotní se a zaútočí magickým paprskem. V případě, že vystřeluje firebally, blokujte je.

Dracula (Dracula´s Castle)
Jediný okamžik, kdy je Dracula bezbranný k útokům, je ve chvíli, kdy je těsně vedle platformy. Netvor útočí energetickým paprskem. Pokud to udělá, uskakujte (dvojitý skok). Používá i zelené firebally. První blokujte, dalšímu uskočte, další blokujte. Jestliže vyšle magickou vlnu, načasujte si dobře výskok. Až zaútočí pěstí, nezbývá vám než se jí vyhnout. Nejvhodnější zbraní je War Hammer.

RESIDENT EVIL 4

Pokud vstoupíte do zámku a projdete Hall of Water do Observation Hall, uvidíte modré dveře se znakem zlaté pistole. Pokud do nich vstoupíte, můžete si zahrát bonusovou hru Target Practice. Díky ní můžete otevírat některé lahůdky.


The Matrix

Ada Wong - V módu Game Type A získejte nejméně 4000 bodů nebo zasáhněte všechny terče.

Ashley Graham - Získejte nejméně 3000 bodů v Game Type A.

Bella Sisters - Získejte nejméně 4000 bodů v Game Type B. Nebo zasáhněte všechny terče.

Don Diego - Získejte alespoň 3000 bodů v Game Type B.

Don Esteban - Získejte nejméně 3000 bodů v Game Type B.

Don Jose - Získejte alespoň 3000 bodů v Game Type B.

Don Manuel - Získejte nejméně 3000 bodů v Game Type B.

Don Pedro - Získejte alespoň 4000 bodů v Game Type C nebo zasáhněte všechny cíle v Game Type C.

Isabel - Získejte alespoň 3000 bodů v Game D.

J. J. - Získejte alespoň 4000 bodů v Game D nebo zasáhněte všechny cíle kromě Ashley.

The Matrix

Leader Zealot - Získejte nejméně 3000 bodů v Game Type C.

Leon s revolverem - Získejte nejméně 3000 bodů v Game Type A.

Leon s raketometem - Získejte nejméně 3000 bodů v Game Type A.

Leon s brokovnicí - Získejte nejméně 3000 bodů v Game Type A.

Luis Sera - Získejte nejméně 3000 bodů v Game Type A.

Maria - Získejte alespoň 3000 bodů v Game D.

Obchodník - Získejte nejméně 3000 bodů v Game Type C.

Voják (různé zbraně) - Získejte minimálně 3000 bodů v Game D.

Resident Evil 4

Resident Evil 4

Resident Evil 4

The Warriors

THE MATRIX: PATH OF NEO

Obtížnost „The One" - Dokončete první level bez opakování.
Code Breaker - Dokončete všechny úkoly tréninkových misí.
God Mod - Dokončete hru na obtížnost „The One".
Neomezeně zdraví - Dokončete hru na „Hard".
Nezničitelné zbraně - Dokončete hru na „Easy".
Odrážení kulek - Dokončete hru na „Normal".

THE WARRIORS

Zadávejte během hraní.
100 % zdraví - L1, select, čtverec, dolů, R2, vpravo
200 dolarů + další předměty - R1, R2, L1, X, dolů, L1
Pálka - čtverec, R2, dolů, dolů, L1, L1
Dokončení aktuální mise - dolů, čtverec, X, select, R1, vlevo
Neomezeně Rage - čtverec, kruh, trojúhelník, select, X, vlevo
Neomezeně Sprint - dolů, čtverec, vlevo, X, L1, select
Nůž - dolů, dolů, select, nahoru, nahoru, L3
Mačeta - L1, X, R1, R1, select, R2
Trubka - R2, kruh, select, nahoru, L1, vpravo

SSX ON TOUR

Zadávejte v Cheats v Extra.
Všechny levely - BACKSTAGEPASS
Všechno oblečení - FLYTHREADS
Všechny filmy - THEBIGPICTURE
Více hotovosti - LOOTSNOOT
Neomezeně Boost - ZOOMJUICE
Monster triky - JACKALOPESTYLE
Sněžná bitva - LETSPARTY
Zlepšení statistiky - POWERPLAY
Otevření charakterů - ROADIERROUNDUP
Získání Conrada - BIGPARTYTIME
Mitch Koobski - MOREFUNTHANONE
Nigel - THREEISACROWD
Ski Patrol postava - FOURSOME

SSX On Tour

Takoví nenormální zabijáci

Mají styl, jsou výkonní. Jejich prací i koníčkem je likvidace všeho, co se jim dostane pod ruce. A nejlépe, když po nich zůstane co největší krvavý bordel. Jsou to zabijáci. Dobří zabijáci. Likvidují rychle, efektivně i efektně.

BLOODRAYNE

KDE VRAŽDÍ: BloodRayne, BloodRayne 2

PROČ A JAK VRAŽDÍ: BloodRayne je poloupírka. Je rychlá, mrštná a ráda saje krev. Její nejoblíbenější zbraně jsou dvě ostré čepele na zápěstích. S těmi s vzrušenými vzdechy rozseká jak „nácka", tak některého ze svých upírských sourozenců. Mimochodem, je vážně sexy.

KRATOS

KDE VRAŽDÍ: God of War

PROČ A JAK VRAŽDÍ: Kratos byl vybrán bohy z řeckého Olympu, aby ztrestal vzpurného boha války Area. Ne však náhodou. Nejen, že touží po odpuštění za své předchozí činy, ale navíc je specialistou na zabití 1000 způsoby. A jedním si můžete být jistí, každý z nich je HODNĚ krvavý.

HITMAN

KDE VRAŽDÍ: Série her Hitman

PROČ A JAK VRAŽDÍ: Hlavně vraždí tiše. Jako nájemný zabiják ví, že nejlepší je kulka do hlavy ze zbraně s tlumičem. Jeho kódové jméno je 47, ale na svém kontě má mnohem více mrtvých. No, když někoho práce baví, tak ho prostě baví.

MILEENA

KDE VRAŽDÍ: Série her Mortal Kombat

PROČ A JAK VRAŽDÍ: Kdybychom si uměli vytvořit bytost podle svých představ, pak si myslíme, že bychom si „udělali" někoho, kdo by měl trošku jiný úkol než zabíjení. Ale čaroděj Shang Tsung má asi jiné choutky, a tak je Mileena jedním z nejlepších vrahů, které všechny dimenze znají.

BARBIE

KDE VRAŽDÍ: Barbie Horse Adventure

PROČ A JAK VRAŽDÍ: Sice ve své hře nikoho nelikviduje, ale recenzenti, kteří dostali tento herní kousek na starost, měli na mále. Nikdo Barbie neupírá, že ve světě hraček patří k nejlepším panenkám, ale do světa virtuální zábavy ať své plastové pracky nestrká. Nebo to vážně může skončit pěknou řádkou mrtvých herních novinářů.

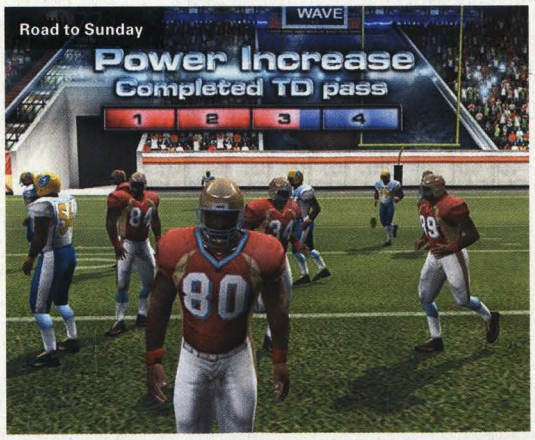
Pokračování příště...

ANEB ODHALUJEME ZÁPLETKU DALŠÍ EPIZODY NAŠEHO ČASOPISU.

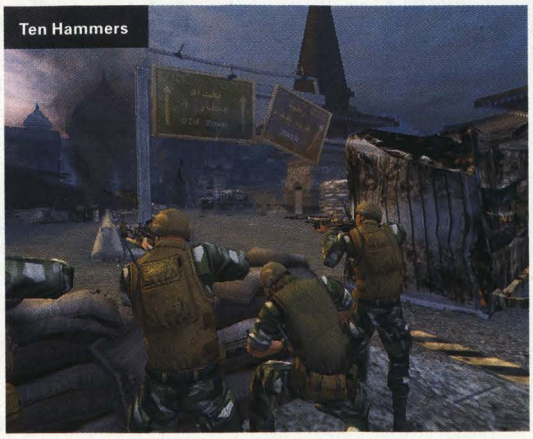
Doufáme, že se nám dostane do konzolí většina her, která musela být přeložena z konce roku letošního na začátek toho příštího. Tím by tahle nadílka mohla být více než obstojná, ale kdo ví. Každopádně můžeme prozradit, že jsou v přípravě zajímavé tematické články, které nejen že donutí vyždímat z vaší PlayStation 2 nejvíce, ale také vás seznámí třeba se všemi zajímavými tituly, které vyjdou během příštího roku.

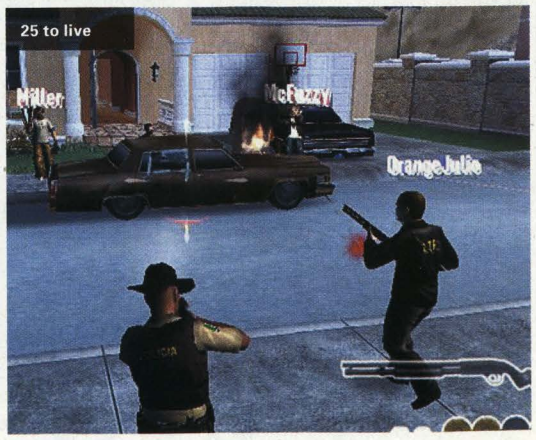
Jak jsme již nadhodili v našem Těšíme se, s velkou pravděpodobností by do naší redakce měly zavítat akční RPG Gauntlet: Seven Sorrows, mlátička Final Fight Streetwise a taktická akce The Regiment. Jsme také zvědaví, jak si povede další Full Spectrum Warriors s přízviskem Ten Hammers. Přeci jenom po výtečném SOCOM 3 máme stále chuť na trochu toho armádního drilu. Hodně dobře také vypadá NBA 2K6. Zatím všechny tituly ze série 2K6 nás docela mile překvapily a byly zajímavou variantou ke stagnujícím ságám od Electronic Arts. Snad to s NBA nebude jinak. Jako fanoušci amerického fotbalu se nemůžeme dočkat, až prozkoumáme Road to Sunday – sportovní simulátor od Sony. Možná se objeví i 25 to Live, gangsterská akce od Eidosu, o které ještě pořádně nevíme, co si máme myslet. Přeci jenom během tohoto čísla jsme ohledně podobných věcí hodně vystřízlivěli. S přáním všeho nejlepšího do Nového roku na shledanou za měsíc.

PŘÍŠTÍ ČÍSLO PLAYON VYJDE 9. 1.



Road to Sunday


Ten Hammers

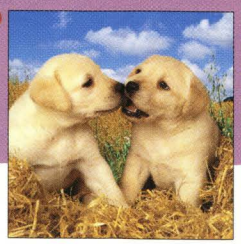


25 to live

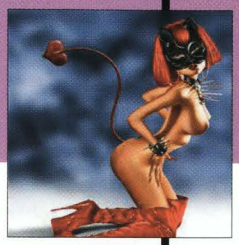
NEJSTAHOVANĚJŠÍ POZADÍ

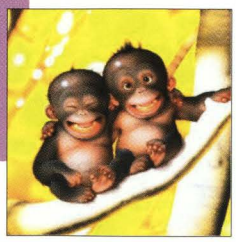
JAK OBJEDNAT?
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného pozadí. Například pro objednání **LEVÉHO HORNÍHO OBRÁZKU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL BUKR** *na číslo* **9002230**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené pozadí. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolené pozadí někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL BUKR 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*

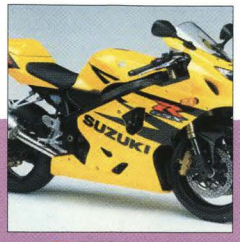

sms kod **PL BUKR**

sms kod **PL BUZB**


sms kod **PL BXFK**

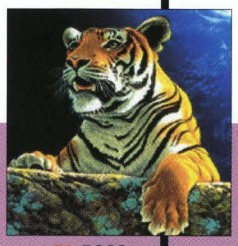

sms kod **PL BYCB**

sms kod **PL BYMC**

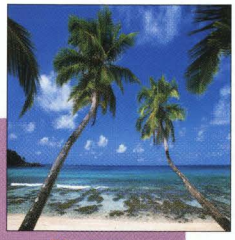


sms kod **PL BUDY**

sms kod **PL BSYP**


sms kod **PL BSGS**

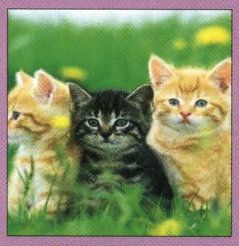
sms kod **PL BRZL**


sms kod **PL BRXS**

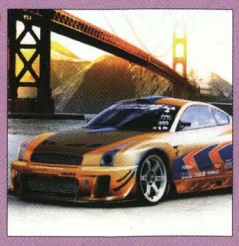
sms kod **PL BNLJ**

sms kod **PL BNDC**

sms kod **PL NJAZ**


sms kod **PL BMLX**

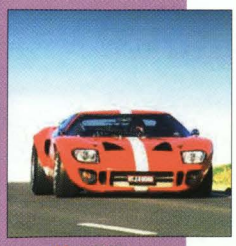
sms kod **PL BJRA**


sms kod **PL BITJ**

sms kod **PL BIEK**

sms kod **PL BHIM**

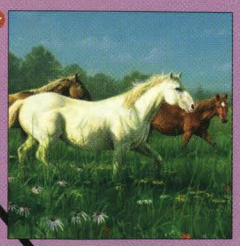
sms kod **PL BGGF**

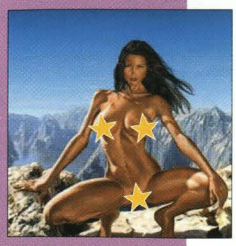

sms kod **PL BFYR**

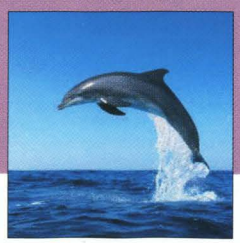
sms kod **PL NLGC**

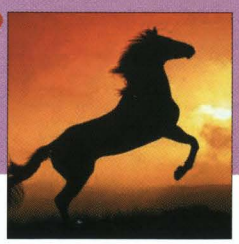
sms kod **PL BEJX**

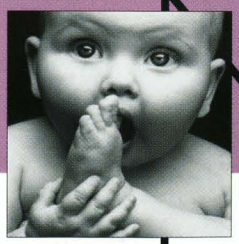
sms kod **PL BCYN**


sms kod **PL BCUS**


sms kod **PL NUPD**


sms kod **PL BBKT**


sms kod **PL BAZY**


sms kod **PL BAYC**

sms kod **PL BAXE**

sms kod **PL BACZ**

Cena jedné pozadí je 30 Kč s DPH. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansionroup.cz.

Vysvětlivky: ★ *Doporučujeme* ★ *Pouze pro osoby starší 18 let*

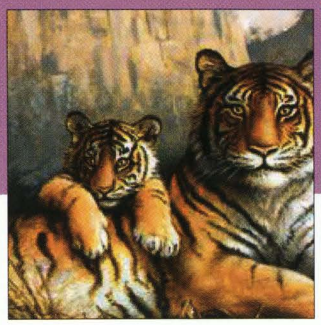
MMS POZADÍ

JAK OBJEDNAT?

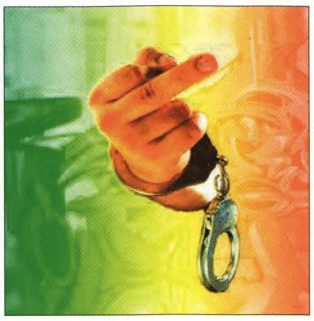
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného pozadí. Například pro objednání **LEVÉHO HORNÍHO OBRÁZKU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL BAYR** *na číslo* **9002230**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené pozadí. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolené pozadí někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL BAYR 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*

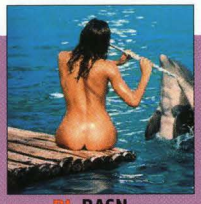
sms kod **PL BAYR**

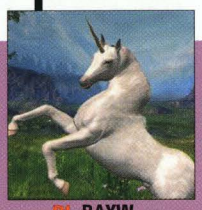

sms kod **PL BBHA**

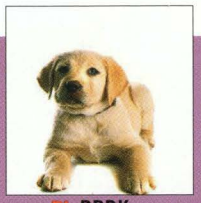
sms kod **PL BCFG**

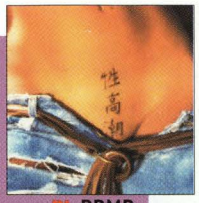

sms kod **PL BKIY**

sms kod **PL BARB**


sms kod **PL BASN**


sms kod **PL BAXW**


sms kod **PL BBDK**


sms kod **PL BBMR**

sms kod **PL BCEP**

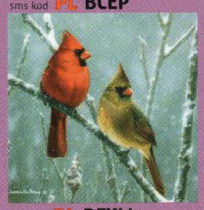
sms kod **PL BCNT**

sms kod **PL BDMM**

sms kod **PL BDRW**

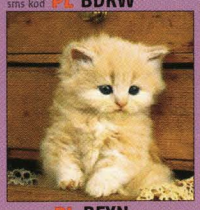
sms kod **PL BEFI**

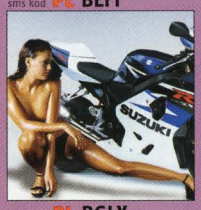
sms kod **PL BEGP**


sms kod **PL BEXM**

sms kod **PL BFCB**

sms kod **PL BFPN**

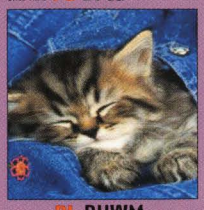

sms kod **PL BFXN**

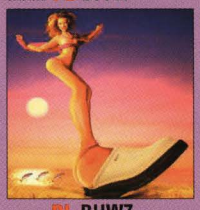


sms kod **PL BGLX**

sms kod **PL BHFG**

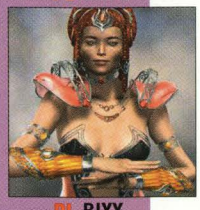
sms kod **PL BHSW**


sms kod **PL BHWM**

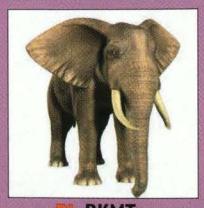

sms kod **PL BHWZ**

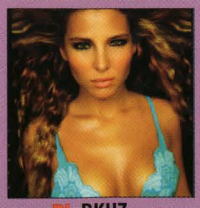
sms kod **PL BIHZ**

sms kod **PL BIKB**


sms kod **PL BIXX**

sms kod **PL BKKM**

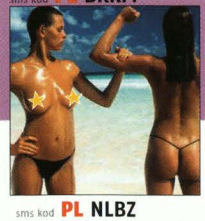

sms kod **PL BKMT**


sms kod **PL BKUZ**

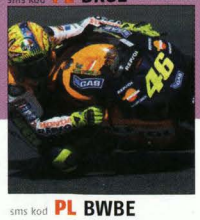
sms kod **PL BLZZ**

sms kod **PL BPFA**

sms kod **PL BTAH**


sms kod **PL NLBZ**

sms kod **PL BUBJ**


sms kod **PL BWBE**

sms kod **PL BWJR**

sms kod **PL NYDD**

sms kod **PL BLKJ**

★ *Pouze pro osoby starší 18 let.*

MMS pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Cena jednoho pozadí je 30 Kč s DPH. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.